



Namestitev gonilnika



Namestitev programa



SyncMaster 740B / 940B / 740N / 940Fn / 540B / 540N / 740T / 940T / 940N / 940Be

SAMSUNG

Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Simboli

Prosimo preberite naslednje varnostne nasvete, ki preprečijo nastanek škode na napravi in poškodbe uporabnika

Opozorilo – pozor:



Če ne upoštevate opozoril označenih s tem simbolom, - lahko pride do poškodb ali škode na napravi

Standardizirani znaki

	Prepovedano		Obvezno preberite in dobro razumite
	Ne ločevati		Izvlecite vtikač iz vtičnice
	Ne se dotikati		Ozemljitev za preprečitev električnega šoka

Simboli | Napajanje | Namestitev | Čiščenje | Ostalo

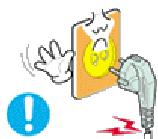
Napajanje



Nastavite računalnik na DPMS-način, če ga dalj časa ne boste uporabljali. Če uporabljate ohranjevalec zaslona, ga aktivirajte.

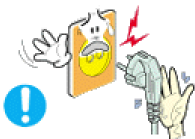
Slike so samo za referenco in ne veljajo za vse primere (ali države).

Bližnjica do Anti-afterimage Instruction (Navodila za Anti-afterimage)



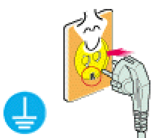
Ne uporabljajte poškodovan ali razmajan vtikač,

- To lahko povzroči električni šok ali požar.



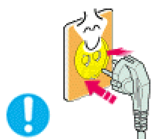
Ne izvlecite vtikač s potegom za priključni kabel in ne prijemljite ga z mokrimi rokami,

- To lahko povzroči električni šok ali požar.



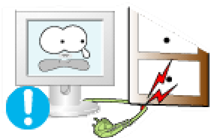
Uporabljajte samo ustrezno ozemljeno vtičnico in vtikač,

- Neustrezna ozemljitev lahko povzroči električni šok ali požar.



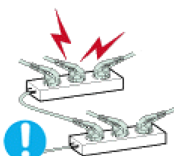
Čvrsto vstavite vtič napajalnega kabla, da se ne more sneti.

- Slab priklop lahko zaneti požar.



Ne zvijajte vtikača ali priključni kabel in ne postavljajte težkih predmetov na njiju,

- To lahko povzroči električni šok ali požar.



Ne povezujte skupaj več priključnih kablov ali vtikačev,

- To lahko povzroči požar.



Med uporabo monitorja ne izključujte napajalnega kabla.

- Ločitev lahko povzroči napetostni udar in poškoduje monitor.



Če je priključek ali vtikač prašen, ne uporabljajte napajalnega kabla.

- Če je priključek ali vtikač napajalnega kabla prašen, ga očistite s suho krpo.
- Uporaba napajalnega kabla s prašnim vtikačem ali priključkom lahko povzroči električni šok ali požar.

Namestitev



Ker ima lahko izdelek, nameščen na lokaciji, ki ni idealna (npr. prekomerno zaprašene lokacije (drobni delci), lokacije, kjer se uporabljajo kemične raztopine, lokacije, izpostavljene izjemno visokim ali nizkim temperaturam, prevlažne lokacije in lokacije, kakršna so letališča in postaje, kjer se izdelek uporablja neprekinjeno daljša obdobja), zaradi okoljskih dejavnikov težave s kakovostjo, se pred namestitvijo posvetujete s servisnim inženirjem.



Monitor postavite v prostor z nizko vlažnostjo in minimalno količino prahu,

- v nasprotnem lahko pride do električnega šoka ali požara znotraj monitorja.



Pazite,da vam monitor ne pade na tla, ko ga premikate,

- lahko povzroči škodo na njem in lahko poškoduje vas.



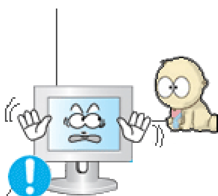
Podstavek monitorja namestite v omarico ali na polico tako, da konec podstavka ne štrli čez rob.

- Ob padcu izdelka na tla lahko pride do poškodovanja izdelka ali osebnih poškodb.



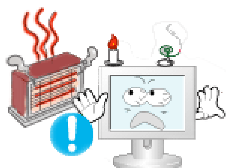
Izdelka ne položite na nestabilno ali majhno površino.

- Izdelek položite na ravno in stabilno površino, saj lahko sicer pade in poškoduje mimoidoče, še posebej otroke.



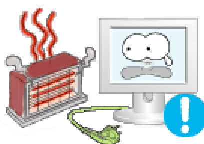
Izdelka ne postavljajte na tla.

- Mimoidoči (predvsem otroci) bi se lahko na njem spotaknili.



Vnetljivih predmetov, kot so sveče, insekticidi ali cigareti, izdelku ne približujte.

- V nasprotnem primeru lahko zanetite požar.



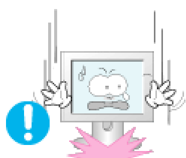
Napajalnemu kablu ne približujte grelnih naprav.

- Stopljena zaščita kabla lahko povzroči električni udar ali zaneti požar.

Izdelka ne namestite v prostorih s slabim prezračevanjem, na primer na knjižni polici, v omari, itd.

- Vsako morebitno povišanje notranje temperature lahko zaneti požar.





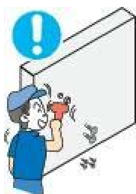
Pazljivo odložite monitor,

- lahko se namreč poškoduje ali razbije.



Nikoli ne polagajte monitorja s sprednjo stranjo navzdol,

- lahko se poškoduje TFT-LCD površina.



Ne uporabljate monitorja brez podstavka

- lahko se pokvari ali povzroči požar zaradi slabe ventilacije,
- če že morate uporabljati monitor brez priloženega podstavka , zagotovite potrebno ventilacijo



Pri namestitvi izdelka pustite med izdelkom in steno nekaj prostora (več kot 10 cm/4 palce), da omogočite prezračevanje.

- Slabo prezračevanje lahko povzroči povečanje notranje temperature izdelka, posledica česar je krajša življenjska doba komponente in slabše delovanje.



lastično embalažo (vrečko) hranite izven dosega otrok.

- Če se otroci igrajo s plastično embalažo (vrečko), lahko pride do zadušitve.

Čiščenje



Ohišje monitorja ali TFT-LCD površino brišite z rahlo navlaženo , mehko krpo



Ne nanašajte detergent direktno na monitor

- To lahko povzroči poškodovanje, električni šok ali požar.



Čistite z mehko krpo natopljeno s priporočenim detergentom



Če je konektor med vtikačem in pinom prašen ali umazan, ga očistite s suho krpo

- Umazan konektor lahko povzroči električni šok ali požar



Pred čiščenje izdelka poskrbite, da je napajalni kabel izklopljen.

- V nasprotnem primeru lahko pride do električnega udara ali požara.



Napajalni kabel izvlecite iz vtičnice in izdelek obrišite z mehko in suho krpo.

- Za čiščenje ne uporabljajte kemičnih preparatov, kot so vosek, benzen, alkohol, razredčilo, insekticid, osvežilec zraka, mazivo ali detergent.



Pokličite servis ali službo za uporabnike za čiščenje notranjosti enkrat letno

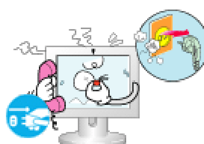
- Ohranjajte čisto notranjost proizvoda. Prah, ki se nabere v notranjosti čez nekaj časa lahko povzroči okvare ali požar.

Ostalo



Ne odstranjujte pokrova (ali hrbtne strani).

- to lahko povzroči električni šok ali požar,
- prepustite servis pooblaščenim serviserjem



Če vaš monitor ne deluje pravilno – še zlasti če slišite čudne zvoke ali zavohate čuden vonj – ga takoj izklopite iz vtičnice in pokličite pooblaščenega zastopnika oziroma serviserja.

- To lahko povzroči električni šok ali požar.

Izdelek naj ne bo v prostorih, ki so izpostavljeni olju, dimu ali vlagi; ne namestite ga v vozilo.

- to lahko povzroči okvaro, električni šok ali požar,
- ne uporabljajte monitor blizu vode ali na odprtem prostoru kjer bi bil izpostavljen dežju ali snegu





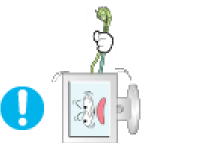
Če vaš monitor pade ali se ohišje poškoduje, izklopite monitor in izvlecite kabel iz vtičnice. pokličitepooblaščeni servis .

- monitor se je lahko pokvaril in lahko povzroči električni šok ali požar,



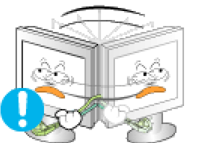
Izvlecite vtikač iz vtičnice med neurjem ali grmenjem ali če monitor dalj časa ne uporabljate

- lahko pride do električnega šoka ali požara



Ne poskušajte premakniti monitorja tako, da vlečete samo žico ali signalni kabel.

- to lahko povzroči okvaro, električni šok ali požar kot posledico poškodovanega kabla.



Ne premikajte monitor levo ali desno tako, da vlečete samo za priključni ali signalni kabel

- to lahko povzroči okvaro, električni šok ali požar kot posledico poškodovanega kabla.



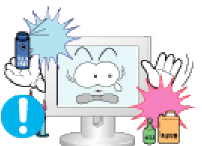
Ne pokrivajte odprtine na ohišju monitorja

- slaba ventilacija lahko povzroči okvaro ali požar.



Ne odlagajte težkih predmetov na monitor

- to lahko povzroči eksplozijo ali požar.



Izdelka ne približujte vnetljivim kemičnim sprejem ali vnetljivim snovem.

- to lahko povzroči eksplozijo ali požar.



Monitor naj ne bo blizu magnetnih predmetov

- le ti lahko povzročijo izgubo barve ali iskrivljeno sliko



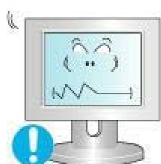
V zračnik, vrata za slušalke ali AV vrata ne vstavljajte kovinskih predmetov, kot so paličice, žice in svedri oziroma vnetljivih predmetov, kot so papir in vžigalice.

- To lahko povzroči električni šok. Če v izdelek pridejo tuje snovi ali voda, ga takoj izklopite, napajalni konektor izključite iz stenske vtičnice in se obrnite na servisni center.



Če dalj časa gledate določen ekran lahko postane slika nejasna

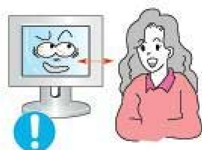
- prestavite na način varčevanja energije ali aktivirajte ohranjevalec zaslona (screen saver), ko dalj čas ne uporabljate računalnika.



Prilagodite resolucijo in frekvenco nivojem, ki odgovarjajo modelu

- neodgovarjajoča resolucija povzroči neželeno kvaliteto slike.

15 inčev (38 cm) - 1024 X 768
17, 19 inčev (43, 48 cm) - 1280 X 1024



Neprekinjeno gledanje v monitor s premajhne oddaljenosti lahko povzroči poškodovanje vida.



Vsako uro naredite 5 minutni odmor, da si odpočijete oči..



Izdelka ne nameščajte na nestabilno in neravno površino ali mesto, ki je podvrženo tresljajem.

- Ob padcu izdelka na tla lahko pride do poškodovanja izdelka ali osebnih poškodb. Uporaba izdelka na mestih, ki so podvržena tresljajem, lahko skrajša življenjsko dobo izdelka ali povzroči požar.



Ko monitor premikate, ga izklopite in izvlecite napajalni kabel. Preverite ali so vsi kabli vključno z antenskim in kabli za druge naprave izklopljeni predno premikate monitor.

- to lahko povzroči okvari ali električni šok.



Izdelek postavite izven dosega otrok, saj bi ga lahko ti z opiranjem nanj lahko poškodovali.

- Padec izdelka lahko povzroči fizične poškodbe in celo smrt.

Ko izdelka dalj časa ne uporabljajte, naj bo ta izklopljen.

- V nasprotnem primeru lahko nabrana umazanija ali stanjšana zaščitna



plast povzročita oddajanje toplote, kar lahko privede do električnega udara ali požara.



Na izdelek ne položite otrokovih najljubših igrač oz. karkoli otrokom vabljivega.

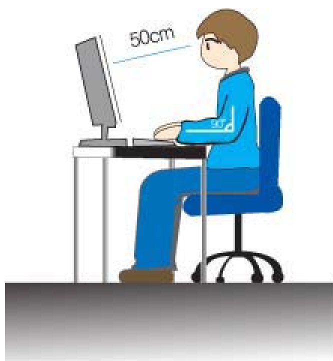
- Otroci bodo morda na izdelek skušali splezati, da bi se dokopali igrače. Izdelek lahko pade, kar lahko povzroči poškodbo ali celo smrt.



Ko monitor dvigujete ali premikate, ga ne smete obrniti na glavo tako, da bi ga pri tem držali samo za stojalo.

- Izdelek lahko pade, pri čemer lahko pride do poškodb izdelka ali telesnih poškodb.

Pravilna drža pri uporabi monitorja



Pri uporabi monitorja poskusite ostati v pravilni drži.

- Držite se zravnano.
- Med očmi in zaslonom monitorja naj bo 45-50 cm. Na zaslon glejte malce iznad njega in imejte monitor neposredno pred seboj.
- Monitor nagnite navzgor za 10-20 stopinj. Prilagodite višino monitorja tako, da je njegov vrh malce pod ravnijo oči.
- Prilagodite kot monitorja tako, da se od zaslona ne odbija svetloba.
- Roke poskusite držati pravokotno na pazduhe. Roke imejte v isti višini kot hrbtno stran dlani.
- Komolec naj ima pravokoten kot.
- Kot kolen naj ima več kot 90 stopinj. Stopala imejte na tleh. Roke naj bodo na višini pod srcem.



Prosimo preverite ali se naslednje komponente nahajajo v kompletu z monitorjem.
Če katera komponenta manjka se obrnite na vašega dobavitelja.
Za nakup izbirnih elementov se obrnite na lokalnega prodajalca.

Pakiranje

Tip 1



Monitor in običajen podstavek



Dno



Programa MagicRotation ni mogoče nuditi, saj preprosto stojalo ne podpira funkcionalnosti tečajev.

Tip 2





Monitor in upogljiv podstavek

Tip 3




Monitor in Premično stojalo

Tip 4




Monitor in Najnižje stojalo HAS

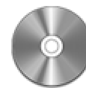
Priročnik



Kratka navodila za montažo

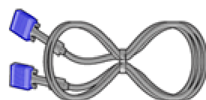


Garancijski list



Navodila za uporabnike Pogonski sklop monitorja, Natural Color, MagicTune™, MagicRotation programom

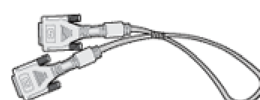
Kabel



D-sub kabel



Priključni kabel



DVI kabel (opcija)

Pakiranje | Sprednja stran | Zadnja stran

Sprednja stran



1	**Gumb MENU [▥]**	Odpira OSD izbirnik. Uporablja se za izhod iz OSD izbirnika ali vračilo na predhodni izbirnik
2	**Gumb MagicBright™ [◪]**	MagicBright™ je nova funkcija, ki poskrbi za optimalno okolje za gledanje, odvisno od vsebine slike, ki jo gledate. Trenutno so na voljo 6 različni načini: Custom, Text, Internet, Game, Sport in Movie. Vsak način ima lastno predhodno konfigurirano vrednost svetlosti. Enostavno lahko izberete eno izmed 6 nastavitev s pritiskom gumba 'MagicBright™'. **1) Custom** čeprav so prednastavljene vrednosti pazljivo izbrane, se lahko zgodi, da vam ne odgovarjajo. V takem primeru si nastavite želeno vrednost z Brightness (svetloba) in Contract (kontrast) gumbi. **2) Text** normalna svetloba za delo z dokumentacijo ali večjimi količinami teksta. **3) Internet** srednje močna svetloba: za delo z materiali kjer se sta kombinirana slika in tekst. **4) Game** Za ogled filmov in iger. **5) Sport** Za ogled filmov, npr. športa. **6) Movie** Za ogledovanje filmov, npr. DVD-jev in VCD-jev. >>Kliknite tukaj, če želite videti animacijo.
3	**Gumb Svetlost [☼]**	ko na zaslonu ni OSD-ja, pritisnite tipko za uskladitev jakosti svetlobe.
2,3	**Gumb Prilagodi[▼/▲]**	omogočajo poudarjanje in namestitev postavk v izbirniku.
4	**Gumb enter [⏎] / Gumb Source (Vir)**	Uporablja se za izbiro OSD izbirnika / S pritiskom '⏎' tipke, video izbere signal, ko je OSD vključen.(Ko pritisnete gumb za izbiro vira signala, se pojavi sporoeilo v zgornjem levem kotu zaslona, ki prikazuje trenutno izbran vhodni signal -- Analog, Digital.) Opozorilo: Če izberete digitalni način (Digital), morate zvezati

		monitor z grafično kartico, ki ima digitalni DVI port (vhod) s DVI kablom.
5	**Gumb AUTO**	to tipko uporabljajte za avtomatsko nastavitev direktnega pristopa.
6	**Gumb Napajanje [⏻] / Ndikator vključenosti**	S tem gumbom vklapljajte in izklapljate monitor. / Med normalnim delovanjem ta lučka sveti modro, ko monitor shrani nastavitve, pa enkrat utripne modro.



Poglejte funkcijo Power opisano v priročniku v zvezi s funkcijami varčevanja energije. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporablajte ali će ga dalj časa ne boste uporabljali.

Zadnja stran





Navaden podstavek **Zgibni podstavek / Premično stojalo**
(Konfiguracija zadnje strani se lahko razlikuje od modela do modela)

1	**POWER port**	Zvežite mrežni kabel monitorja in mrežni priključek na zadnji strani monitorja
2	**DVI IN port**	DVI kabel priključite v DVI vrata na zadnji strani monitorja.
3	**RGB IN port**	Kabel za signal priključite v 15-pinska vrata D-sub na zadnji strani monitorja.
4	**Powe on/off – stikalo za vklop in izklop (opcija) n**	S tem gumbom vklopite in izklopite monitor
5	**Ključavnica Kensington**	Ključavnica Kensington je naprava, ki se uporablja za fizično pritrditev sistema pri uporabi na javnem mestu. (Napravo za zaklep je treba kupiti posebej.) **Za dodatne informacije o uporabi naprave za zaklep se obrnite na prodajalca.**



Poglejte Povezava monitorja za ostale detajle v zvezi z povezavo kablov.



Prosimo preverite ali se naslednje komponente nahajajo v kompletu z monitorjem.
Če katera komponenta manjka se obrnite na vašega dobavitelja.
Za nakup izbirnih elementov se obrnite na lokalnega prodajalca.

Pakiranje

Tip 1



Monitor in običajen podstavek



Dno



Programa MagicRotation ni mogoče nuditi, saj preprosto stojalo ne podpira funkcionalnosti tečajev.

Tip 2





Monitor in upogljiv podstavek

Tip 3





Monitor in Premično stojalo

Tip 4





Monitor in Najnižje stojalo HAS

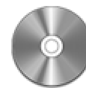
Priročnik



Kratka navodila za montažo

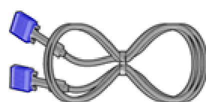


Garancijski list



Navodila za uporabnike
Pogonski sklop monitorja,
Natural Color,
MagicTune™,
MagicRotation programom

Kabel



D-sub kabel



Priključni kabel

Pakiranje | Sprednja stran | Zadnja stran |

Sprednja stran



1	**Gumb MENU [▥]**	Odpira OSD izbirnik. Uporablja se za izhod iz OSD izbirnika ali vračilo na predhodni izbirnik
2	**Gumb MagicBright™ [◭◮]**	MagicBright™ je nova funkcija, ki poskrbi za optimalno okolje za gledanje, odvisno od vsebine slike, ki jo gledate. Trenutno so na voljo 6 različni načini: Custom, Text, Internet, Game, Sport in Movie. Vsak način ima lastno predhodno konfigurirano vrednost svetlosti. Enostavno lahko izberete eno izmed 6 nastavitev s pritiskom gumba 'MagicBright™'. **1) Custom** čeprav so prednastavljene vrednosti pazljivo izbrane, se lahko zgodi, da vam ne odgovarjajo. V takem primeru si nastavite želeno vrednost z Brightness (svetloba) in Contract (kontrast) gumbi. **2) Text** normalna svetloba za delo z dokumentacijo ali večjimi količinami teksta. **3) Internet** srednje močna svetloba: za delo z materiali kjer se sta kombinirana slika in tekst. **4) Game** Za ogled filmov in iger. **5) Sport** Za ogled filmov, npr. športa. **6) Movie** Za ogledovanje filmov, npr. DVD-jev in VCD-jev. >>Kliknite tukaj, če želite videti animacijo.
3	**Gumb Svetlost [☼]**	ko na zaslonu ni OSD-ja, pritisnite tipko za uskladitev jakosti svetlobe.
2,3	**Gumb Prilagodi[▼/▲]**	omogočajo poudarjanje in namestitev postavk v izbirniku.
4	**Gumb enter [⏎]**	Uporablja se za izbiro OSD izbirnika
5	**Gumb AUTO**	to tipko uporabljajte za avtomatsko nastavitev direktnega pristopa.
6	**Gumb Napajanje [⏻] / Ndikator vključenosti**	S tem gumbom vklapljajte in izklapljate monitor. / Med normalnim delovanjem ta lučka sveti modro, ko monitor shrani nastavitve, pa enkrat utripne modro.



Poglejte funkcijo Power opisano v priročniku v zvezi s funkcijami varčevanja energije. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporablajte ali će ga dalj časa ne boste uporabljali.

Zadnja stran





Navaden podstavek **Zgibni podstavek / Premično stojalo**
(Konfiguracija zadnje strani se lahko razlikuje od modela do modela)

1 **POWER port**	Zvežite mrežni kabel monitorja in mrežni priključek na zadnji strani monitorja
2 **RGB IN port**	Kabel za signal priključite v 15-pinska vrata D-sub na zadnji strani monitorja.
3 **Powe on/off – stikalo za vklop in izklop (opcija) n**	S tem gumbom vklopite in izklopite monitor
4 **Ključavnica Kensington**	Ključavnica Kensington je naprava, ki se uporablja za fizično pritrditev sistema pri uporabi na javnem mestu. (Napravo za zaklep je treba kupiti posebej.) **Za dodatne informacije o uporabi naprave za zaklep se obrnite na prodajalca.**



Poglejte Povezava monitorja za ostale detajle v zvezi z povezavo kablov.



Prosimo preverite ali se naslednje komponente nahajajo v kompletu z monitorjem.
Če katera komponenta manjka se obrnite na vašega dobavitelja.
Za nakup izbirnih elementov se obrnite na lokalnega prodajalca.

Pakiranje

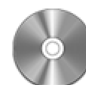


Monitor in upogljiv podstavek

Priročnik

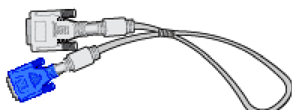




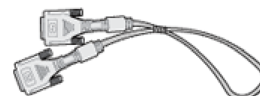


Kratka navodila za montažo	Garancijski list	Navodila za uporabnike Pogonski sklop monitorja, Natural Color, MagicTune™, MagicRotation programom

Kabel







Kabel DVI-A do D-sub	Priključni kabel	DVI kabel

Sprednja stran



1	**Gumb MENU [Ⅲ]**	Odpira OSD izbirnik. Uporablja se za izhod iz OSD izbirnika ali vračilo na predhodni izbirnik
2	**Gumb MagicBright™ []**	MagicBright™ je nova funkcija, ki poskrbi za optimalno okolje za gledanje, odvisno od vsebine slike, ki jo gledate. Trenutno so na voljo 6 različni načini: Custom, Text, Internet, Game, Sport in Movie. Vsak način ima lastno predhodno konfigurirano vrednost svetlosti. Enostavno lahko izberete eno izmed 6 nastavitev s pritiskom gumba 'MagicBright™'. **1) Custom** čeprav so prednastavljene vrednosti pazljivo izbrane, se lahko zgodi, da vam ne odgovarjajo. V takem primeru si nastavite želeno vrednost z Brightness (svetloba) in Contract (kontrast) gumbi. **2) Text** normalna svetloba za delo z dokumentacijo ali večjimi količinami teksta. **3) Internet** srednje močna svetloba: za delo z materiali kjer se sta kombinirana slika in tekst. **4) Game** Za ogled filmov in iger. **5) Sport** Za ogled filmov, npr. športa. **6) Movie** Za ogledovanje filmov, npr. DVD-jev in VCD-jev. >>Kliknite tukaj, če želite videti animacijo.
3	**Gumb Svetlost [☼]**	ko na zaslonu ni OSD-ja, pritisnite tipko za uskladitev jakosti svetlobe.
2,3	**Gumb Prilagodi[▼/▲]**	omogočajo poudarjanje in namestitev postavk v izbirniku.

4	**Gumb enter [⏎] / Gumb Source (Vir)**	Uporablja se za izbiro OSD izbirnika / S pritiskom '⏎' tipke, video izbere signal, ko je OSD vključen.(Ko pritisnete gumb za izbiro vira signala, se pojavi sporoeilo v zgornjem levem kotu zaslona, ki prikazuje trenutno izbran vhodni signal -- Analog, Digital.) Opozorilo: Če izberete digitalni način (Digital), morate zvezati monitor z grafično kartico, ki ima digitalni DVI port (vhod) s DVI kablom.
5	**Gumb AUTO**	to tipko uporabljajte za avtomatsko nastavitev direktnega pristopa.
6	**Gumb Napajanje [⏻] / Ndikator vključenosti**	S tem gumbom vklapljajte in izklapljate monitor. / Med normalnim delovanjem ta lučka sveti modro, ko monitor shrani nastavitve, pa enkrat utripne modro.



Poglejte funkcijo Power opisano v priročniku v zvezi s funkcijami varčevanja energije. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporablajte ali će ga dalj časa ne boste uporabljali.

Pakiranje | Sprednja stran | Zadnja stran

Zadnja stran



(Konfiguracija zadnje strani se lahko razlikuje od modela do modela)

1	**Mrežni priključek**	Zvežite mrežni kabel monitorja in mrežni priključek na zadnji strani monitorja
2	**DVI IN port (vhod)**	Priključite DVI kabel na DVI port (vhod) na zadnji strani monitorja.
3	**RGB IN port**	Priključite Kabel DVI-A do D-sub na DVI port (vhod) na zadnji strani monitorja.
4	**Powe on/off – stikalo za vklop in izklop (opcija) n**	S tem gumbom vklopite in izklopite monitor
5	**Ključavnica Kensington**	Ključavnica Kensington je naprava, ki se uporablja za fizično pritrditev sistema pri uporabi na javnem mestu. (Napravo za zaklep je treba kupiti posebej.) **Za dodatne informacije o uporabi naprave za zaklep se obrnite na prodajalca.**



Poglejte Povezava monitorja za ostale detajle v zvezi z povezavo kablov.



Prosimo preverite ali se naslednje komponente nahajajo v kompletu z monitorjem.
Če katera komponenta manjka se obrnite na vašega dobavitelja.
Za nakup izbirnih elementov se obrnite na lokalnega prodajalca.

Pakiranje

Tip 1



Monitor in običajen podstavek



Dno



Programa MagicRotation ni mogoče nuditi, saj preprosto stojalo ne podpira funkcionalnosti tečajev.

Tip 2





Monitor in Premično stojalo

Tip 3





Monitor in Najnižje stojalo HAS

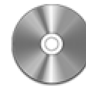
Priročnik



Kratka navodila za montažo

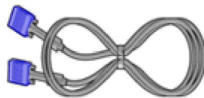


Garancijski list



Navodila za uporabnike Pogonski sklop monitorja, Natural Color, MagicTune™, MagicRotation programom

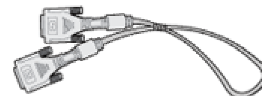
Kabel



D-sub kabel



Priključni kabel



DVI kabel (opcija)

Pakiranje | Sprednja stran | Zadnja stran

Sprednja stran



1 **Gumb MENU [▥]**

Odpira OSD izbirnik. Uporablja se za izhod iz OSD izbirnika ali vračilo na predhodni izbirnik

2 **Gumb MagicBright™ [◭◮]**

MagicBright™ je nova funkcija, ki poskrbi za optimalno okolje za gledanje, odvisno od vsebine slike, ki jo gledate. Trenutno so na voljo 6 različni načini: Custom, Text, Internet, Game, Sport in Movie. Vsak način ima lastno predhodno konfigurirano vrednost svetlosti. Enostavno lahko izberete eno izmed 6 nastavitev s pritiskom gumba 'MagicBright™'.

1) Custom

čeprav so prednastavljene vrednosti pazljivo izbrane, se lahko zgodi, da vam ne odgovarjajo.
V takem primeru si nastavite želeno vrednost z Brightness (svetloba) in Contract (kontrast) gumbi.

2) Text

normalna svetloba za delo z dokumentacijo ali večjimi količinami teksta.

3) Internet

srednje močna svetloba: za delo z materiali kjer se sta kombinirana slika in tekst.

4) Game

Za ogled filmov in iger.

5) Sport

Za ogled filmov, npr. športa.

6) Movie

Za ogledovanje filmov, npr. DVD-jev in VCD-jev.

>>Kliknite tukaj, če želite videti animacijo.

3 **Gumb Svetlost [☼]**

ko na zaslonu ni OSD-ja, pritisnite tipko za uskladitev jakosti svetlobe.

2,3 **Gumb Prilagodi[▼/▲]**

omogočajo poudarjanje in namestitev postavk v izbirniku.

4 **Gumb enter [⏎] / Gumb Source (Vir)**

Uporablja se za izbiro OSD izbirnika /
S pritiskom '⏎' tipke, video izbere signal, ko je OSD vključen.(Ko pritisnete gumb za izbiro vira signala, se pojavi sporoeilo v zgornjem levem kotu zaslona, ki prikazuje trenutno izbran vhodni signal -- Analog, Digital.)
Opozorilo: Če izberete digitalni način (Digital), morate zvezati

		monitor z grafično kartico, ki ima digitalni DVI port (vhod) s DVI kablom.
5	**Gumb AUTO**	to tipko uporabljajte za avtomatsko nastavitev direktnega pristopa.
6	**Gumb Napajanje [⏻] / Ndikator vključenosti**	S tem gumbom vklapljajte in izklapljate monitor. / Med normalnim delovanjem ta lučka sveti modro, ko monitor shrani nastavitve, pa enkrat utripne modro.



Poglejte funkcijo Power opisano v priročniku v zvezi s funkcijami varčevanja energije. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporablajte ali će ga dalj časa ne boste uporabljali.

Zadnja stran





Navaden podstavek **Premično stojalo**
(Konfiguracija zadnje strani se lahko razlikuje od modela do modela)

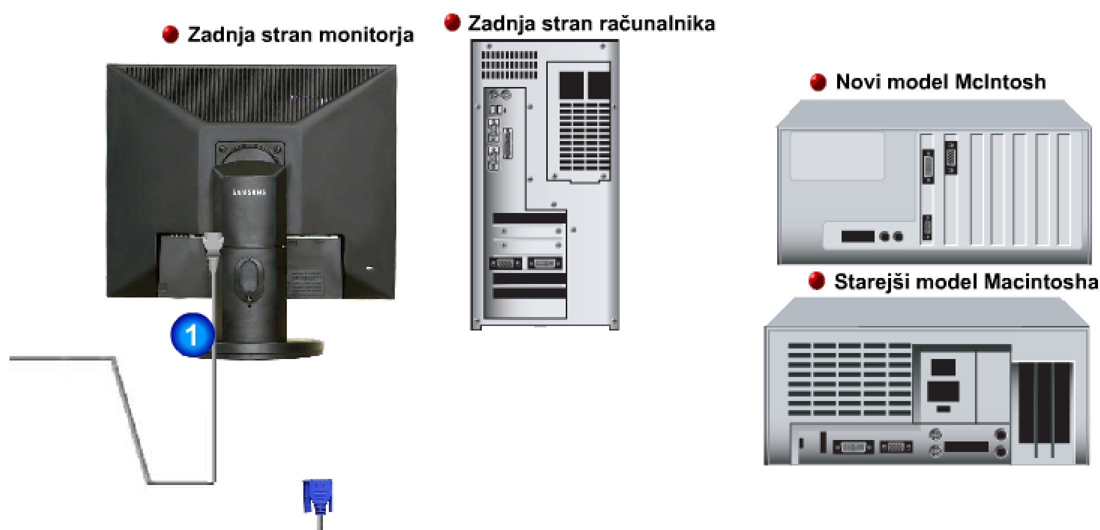
1	**POWER port**	Zvežite mrežni kabel monitorja in mrežni priključek na zadnji strani monitorja
2	**DVI IN port**	DVI kabel priključite v DVI vrata na zadnji strani monitorja.
3	**RGB IN port**	Kabel za signal priključite v 15-pinska vrata D-sub na zadnji strani monitorja.
4	**Powe on/off – stikalo za vklop in izklop (opcija) n**	S tem gumbom vklopite in izklopite monitor
5	**Ključavnica Kensington**	Ključavnica Kensington je naprava, ki se uporablja za fizično pritrditev sistema pri uporabi na javnem mestu. (Napravo za zaklep je treba kupiti posebej.) **Za dodatne informacije o uporabi naprave za zaklep se obrnite na prodajalca.**



Poglejte Povezava monitorja za ostale detajle v zvezi z povezavo kablov.

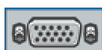


Povezava monitorja



1. Povežite mrežni kabel monitorja in mrežni priključek na zadnji strani monitorja.
Priključni kabel vtaknite v najbližjo vtičnico.

2-1. Uporaba konektorja D-sub (Analog) na video kartici.
Kabel za signal priključite na 15-pinski spojnik D-sub na zadnji strani računalnika.

 **[RGB IN]**

2-2. Uporabite DVI (digitalni) priključek na video kartici.
DVI kabel priključite v DVI vrata na zadnji strani monitorja.

 **[DVI IN]**

2-3. Povezano z McIntosh
Priključite monitor na McIntosh računalnik s D-sub priključnim kablom.

2-4. Pri starejših McIntosh modelih je potrebno za povezavo monitorja uporabiti poseben Mac adapter.

3. Vključite računalnik in monitor. Če je na monitorju slika, je namestitev končana.

Namestitev podstavka

Postavitev monitorja



Monitor in podstavke

Zgibni podstavek / Premično stojalo





A. Zatič stojala

Postavitev podloge

S tem monitorjem uporabite 75 mmx75 mm VESA odgovarjajočo prirobnico konzolnega nosilca.





Navaden podstavek

Zgibni podstavek
Premično stojalo
Najnižje stojalo HAS

A. Monitor

B.Prirobnica konzolnega nosilca (Na voljo loeeno)

1. Izklopite monitor in izvlecite priključni kabel
2. Položite LCD Monitor z licem navzdol na ravno površino ter podložite z blazino ali kakšnim drugim mehkim materialom, da ga zaščitite
3. Snemite dva vijaka in odmaknite podstavke z LCD monitorja
4. Poravnajte prirobnico konzolnega nosilca z luknjami za pritrditev na zadnji strani ohišje ter jo privijte s štirimi vijaki, ki so dobavljeni skupaj s konzolnim nosilcem, zidnim nosilce ali drugimi nosilci.



Povezava monitorja

Zadnja stran monitorja



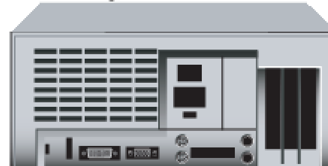
Zadnja stran računalnika



Novi model McIntosh

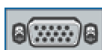


Starejši model Macintosha



1. Povežite mrežni kabel monitorja in mrežni priključek na zadnji strani monitorja.
   Priključni kabel vtaknite v najbližjo vtičnico.

2-1. Uporaba konektorja D-sub (Analog) na video kartici.
   Kabel za signal priključite na 15-pinski spojnik D-sub na zadnji strani računalnika.

 **[RGB IN]**

2-2. Povezano z McIntosh
   Priključite monitor na McIntosh računalnik s D-sub priključnim kablom.

2-3. Pri starejših McIntosh modelih je potrebno za povezavo monitorja uporabiti poseben Mac adapter.

3. Vključite računalnik in monitor. Če je na monitorju slika, je namestitev končana.

Povezava monitorja | Namestitev podstavka | Namestitev vodilnega programa monitorja (avtomatska) | Namestitev vodilnega programa monitorja (ročna) | Natural Color

Namestitev podstavka

Postavitev monitorja



Monitor in podstavke

Vrtljivo stojalo



Zgibni podstavek / Premično stojalo





A. Zatič stojala

Postavitev podloge

S tem monitorjem uporabite 75 mmx75 mm VESA odgovarjajočo prirobnico konzolnega nosilca.





Navaden podstavek

Zgibni podstavek
Premično stojalo
Najnižje stojalo HAS

A. Monitor

B.Prirobnica konzolnega nosilca (Na voljo loeeno)

1. Izklopite monitor in izvlecite priključni kabel
2. Položite LCD Monitor z licem navzdol na ravno površino ter podložite z blazino ali kakšnim drugim mehkim materialom, da ga zaščitite
3. Snemite dva vijaka in odmaknite podstavke z LCD monitorja
4. Poravnajte prirobnico konzolnega nosilca z luknjami za pritrditev na zadnji strani ohišje ter jo privijte s štirimi vijaki, ki so dobavljeni skupaj s konzolnim nosilcem, zidnim nosilce ali drugimi nosilci.



Povezava monitorja

Zadnja stran monitorja



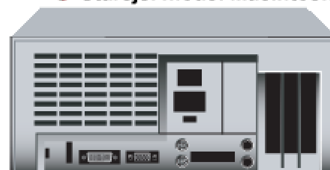
Zadnja stran računalnika



Novi model McIntosh



Starejši model Macintosha



1. Povežite mrežni kabel monitorja in mrežni priključek na zadnji strani monitorja.
Priključni kabel vtaknite v najbližjo vtičnico.

2-1. Uporaba konektorja D-sub (Analog) na video kartici.
Priključite Kabel DVI-A do D-sub na RGB IN port (vhod) na zadnji strani monitorja.

[RGB IN]

2-2. Uporabite DVI (digitalni) priključek na video kartici. Priključite DVI kabel na DVI IN port (vhod) na zadnji strani monitorja

[DVI IN]

2-3. Povezano z McIntosh
Priključite monitor na McIntosh računalnik s DVI-A do D-sub priključnim kablom.

2-4. Pri starejših McIntosh modelih je potrebno za povezavo monitorja uporabiti poseben Mac adapter.

3. Vključite računalnik in monitor. Če je na monitorju slika, je namestitev končana.

Namestitev podstavka

Zgibni podstavek



A. Zatič stojala

Postavitev podloge

S tem monitorjem uporabite 75 mmx75 mm VESA odgovarjajočo prirobnico konzolnega nosilca.



A. Monitor

B.Prirobnica konzolnega nosilca (Na voljo loeeno)

1. Izklopite monitor in izvlecite priključni kabel
2. Položite LCD Monitor z licem navzdol na ravno površino ter podložite z blazino ali kakšnim drugim mehkim materialom, da ga zaščitite
3. Snemite dva vijaka in odmaknite podstavke z LCD monitorja
4. Poravnajte prirobnico konzolnega nosilca z luknjami za pritrditev na zadnji strani ohišje ter jo privijte s štirimi vijaki, ki so dobavljeni skupaj s konzolnim nosilcem, zidnim nosilce ali drugimi nosilci.



Povezava monitorja

Zadnja stran monitorja



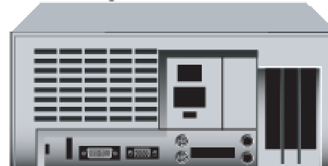
Zadnja stran računalnika



Novi model McIntosh

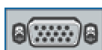


Starejši model Macintosha



1. Povežite mrežni kabel monitorja in mrežni priključek na zadnji strani monitorja. Priključni kabel vtaknite v najbližjo vtičnico.

2-1. Uporaba konektorja D-sub (Analog) na video kartici. Kabel za signal priključite na 15-pinski spojnik D-sub na zadnji strani računalnika.

 **[RGB IN]**

2-2. Povezano z McIntosh
Priključite monitor na McIntosh računalnik s D-sub priključnim kablom.

2-3. Pri starejših McIntosh modelih je potrebno za povezavo monitorja uporabiti poseben Mac adapter.

3. Vključite računalnik in monitor. Če je na monitorju slika, je namestitev končana.

Namestitev podstavka

Postavitev monitorja



Monitor in podstavke

Zgibni podstavek





A. Zatič stojala

Postavitev podloge

S tem monitorjem uporabite 75 mmx75 mm VESA odgovarjajočo prirobnico konzolnega nosilca.





Navaden podstavek **Zgibni podstavek**

A. Monitor

B.Prirobnica konzolnega nosilca (Na voljo loeeno)

1. Izklopite monitor in izvlecite priključni kabel
2. Položite LCD Monitor z licem navzdol na ravno površino ter podložite z blazino ali kakšnim drugim mehkim materialom, da ga zaščitite
3. Snemite dva vijaka in odmaknite podstavke z LCD monitorja
4. Poravnajte prirobnico konzolnega nosilca z luknjami za pritrditev na zadnji strani ohišje ter jo privijte s štirimi vijaki, ki so dobavljeni skupaj s konzolnim nosilcem, zidnim nosilce ali drugimi nosilci.



Namestitev vodilnega programa monitorja (avtomatska)

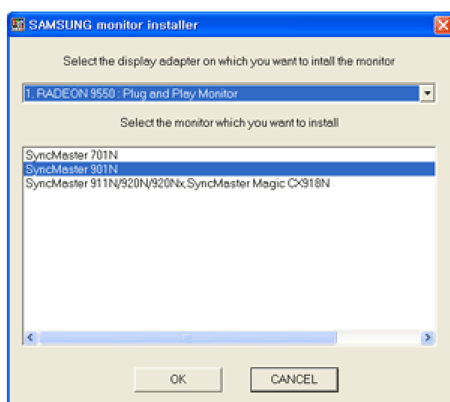


Ko operacijski sistem zahteva vodilni program za monitor, vstavite CD-ROM, ki je priložen monitorju. Namestitev vodilnega programa se malenkostno razlikuje od enega do drugega operacijskega sistema. Vsekakor sledite navodilom vašega operacijskega sistema.

Pripravite prazen CD in prevzemite datoteko z vodilnim programom s spodaj navedenih

- internetnih strani : http://www.samsung.com/ (za cel svet)
  http://www.samsung.com/monitor (ZDA)
  http://www.sec.co.kr/monitor (Koreja)
  http://www.samsungmonitor.com.cn/ (Kitajska)

1. Vstavite CD v CD-ROM
2. Pritisnite **"Windows"**.
3. S popisa monitorjev izberite želeni model monitorja in pritisnite **"OK"** (v redu).



4. Če vidite naslednje okno s sporočilom, kliknite gumb **"Continue Anyway" (Vseeno nadaljuj)**. Nato kliknite gumb **"OK"**.
   (Microsoft® Windows® XP/2000 operacijski sistem)





Ta gonilnik ima overjeni MS logotip in namestitev ne bo poškodovala operacijskega sistema. Nahaja se na domači internetni strani http://www.samsung.com/.

5. Namestitev vodilnega programa monitorja je zaključena.

Povezava monitorja | Namestitev podstavaka | Namestitev vodilnega programa monitorja (avtomatska) | Namestitev vodilnega programa monitorja (ročna) | Natural Color |

Namestitev vodilnega programa monitorja (ročna)

Windows XP | Windows 2000 |Windows Me |Windows NT | Linux



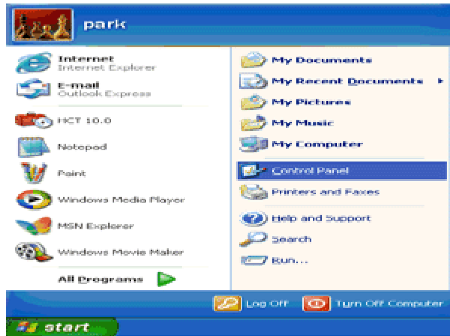
Ko operacijski sistem zahteva vodilni program za monitor, vstavite CD-ROM, ki je priložen monitorju. Namestitev gonilnikov se malenkostno razlikuje od enega do drugega operacijskega sistema. Vsekakor sledite navodilom vašega operacijskega sistema.

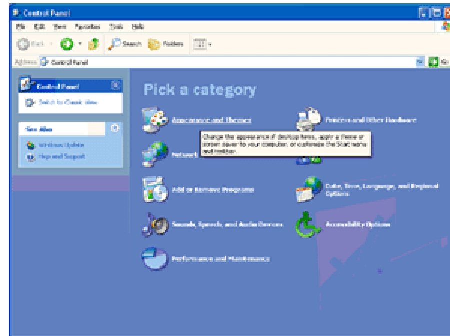
Pripravite prazen CD in prevzemite datoteko z vodilnim programom s spodaj navedenih

- internetnih strani: http://www.samsung.com/ (za cel svet)
  http://www.samsung.com/monitor (ZDA)
  http://www.sec.co.kr/monitor (Koreja)
  http://www.samsungmonitor.com.cn/ (Kitajska)

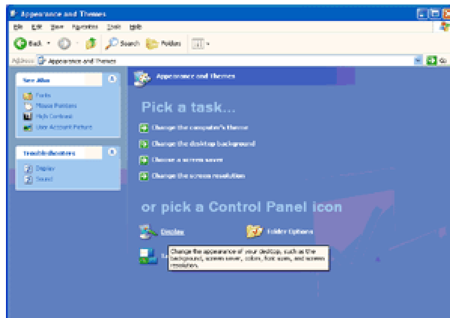
Microsoft® Windows® XP operacijski sistem

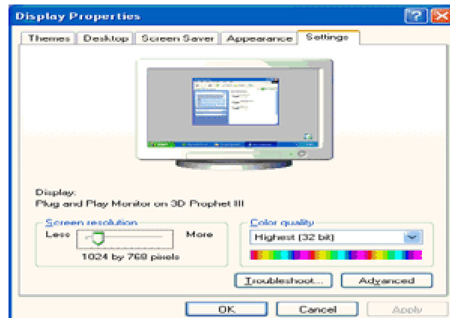
1. Vstavite CD v CD-ROM
2. Pritisnite "**Start**" —> "**Control Panel**" nato kliknite na ikono "**Appearance and Themes**" (Prikaz in teme)



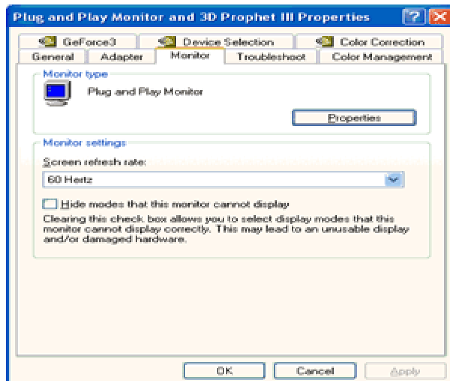


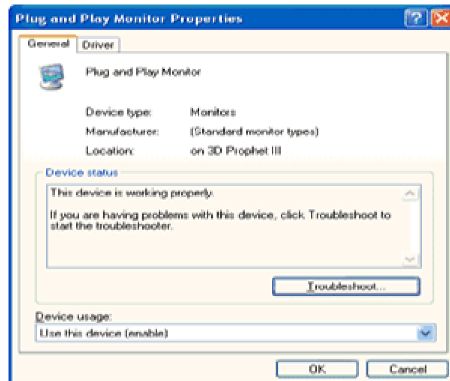
3. Kliknite ikono "**Display**" (prikaz) in nato izberite predlogo "**Settings**" (postavke) za njo pa "**Advanced..**" (napredni).



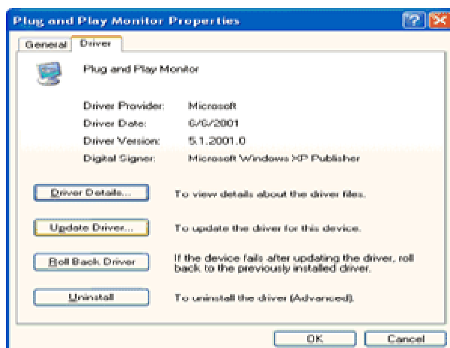


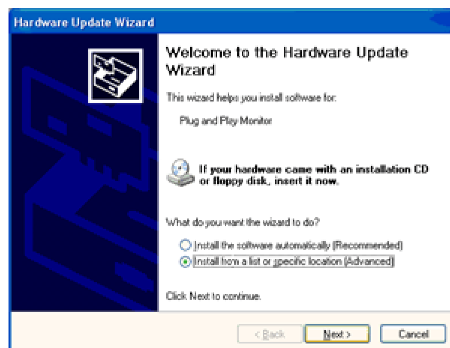
4. Pritisnite gumb "**Properties**" (lastnosti) na predlogi "**Monitor**" ter izberite "**Driver**" (gonilnik).



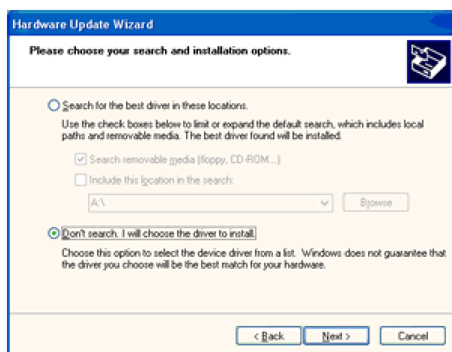


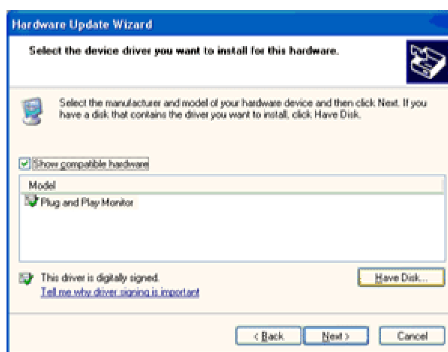
5. Pritisnite "**Update Driver..**" (ažurirati gonilnik) in izberite "**Install from a list or..**" (inštalirati s popisa ali..) nato kliknite gumb "**Next**" (naprej).



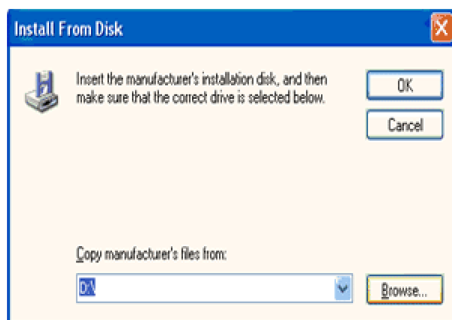


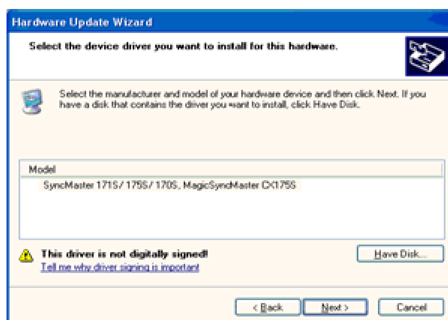
6. Izberite "**Don't search ,I will..**" (Neišči, jaz bom..), nato kliknite "**Next**" (naprej) in na koncu še "**Have disk**" (imam CD).



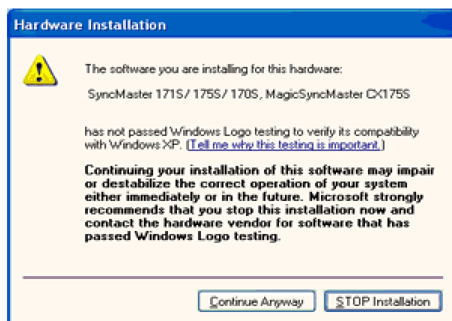


7. Kliknite gumb "**Browse**" (pregledati) in izberite A:(D\WDriver) ter model monitorja na spisku modelov . kliknite "**Next**" (naprej).



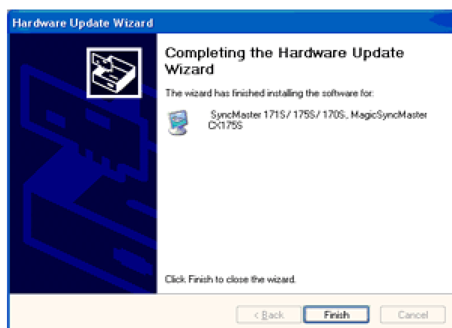


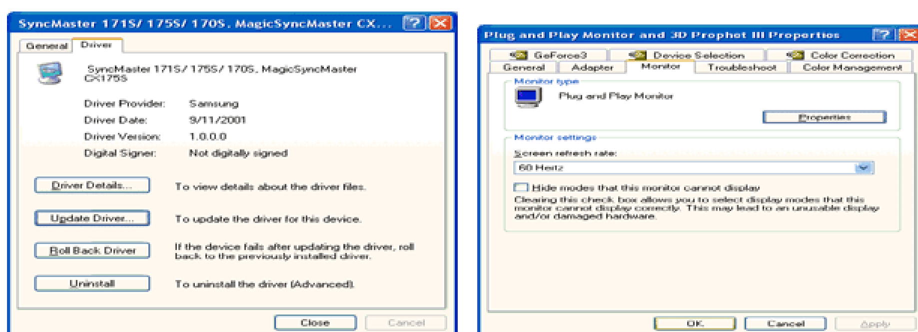
8. Če vidite naslednje okno s sporočilom, kliknite gumb **"Continue Anyway" (Vseeno nadaljuj)**. Nato kliknite gumb **"OK"**.



Ta gonilnik ima overjeni MS logotip in namestitev ne bo poškodovala operacijskega sistema. Nahaja se na domači internetni strani :
http://www.samsung.com/

9. Kliknite gumb "**Close**" (zapreti) in nato klikajte gumb "**OK**" (u redu).





10. S tem je namestitev zaključena.

Microsoft® Windows® 2000 operacijski sistem



Če se na monitorju prikaže sporočilo "Digital Signature Not Found" (ni najden digitalen podpis), postopajte po naslednjih navodilih.

1. Izberite gumb "**OK**" (v redu) na oknu "**Insert disk**" (vstavi CD)
2. Kliknite "**Browse**" (Pregledati) na oknu "**File Needed**" (potrebna je datoteka)
3. Kliknite A:(D:\Driver) in nato "Open" (odpreti) ter na koncu "**OK**" (v redu)



Namestitev

1. Pritisnite "**Start**" , "**Setting**" (namestitve), "**Control Panel**".
2. Z dvoklikom pritisnite na ikono "**Display**" (prikaz)
3. Izberite predlogo "**Settings**" (namestitve) in pritisnite "**Advanced..**" (napredni).
4. Izberite "**Monitor**".
   Primer1:Če gumb "Properties" (lastnosti) ni aktiven to pomeni, da je monitor pravilno konfiguriran. Prosimo prekinite namestitev.
   Primer2:Če je gumb "Properties" (lastnosti) aktiven, kliknite gumb "Properties" (lastnosti) in nadaljujte z naslednjimi koraki.
5. Pritisnite "**Driver**" (gonilnik) in nato kliknite "**Update Driver..**" (ažurirati gonilnik) ter nato kliknite gumb "Next" (naprej)
6. Izberite "**Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver**" (prikazati spisek znanih gonilnikov za to napravo tako, da lahko izberem odgovarjajoči gonilnik). Za tem kliknite "**Next**" (narej) in nato "**Have disk**" (Imam disketo/CD).
7. Kliknite "**Browse**" (pregledati) ter izberite A:(D:\Driver).
8. Pritinite gumb "**Open**" (odpreti) in nato "**OK**" (v redu)
9. Izberite model vašega monitorja in pritisnite gumb "**Next**" (naprej) ter nato spet "**Next**" (naprej)
10. Kliknite gumb "**Finish**" (končati) in nato gumb "**Close**" (zapreti).

    Če se prikaže okno s sporočilom "**Digitalnega podpisa ni bilo mogoče najti**", kliknite gumb "**Da**". Kliknite gumb "**Dokončaj**" in nato gumb "**Zapri**".

Microsoft® Windows® NT operacijski sistem

1. Kliknite **Start**, **Settings(namestitve)**, **Control Panel**, in nato z dvoklikom ikono **Display** (prikaz)
2. V oknu Display Registration Inforamtion (informacije o registraciji prikaza), pritisnite predlogo Settings (namestitve) in nato pritisnite **All Display Modes**(vsi načini prikaza).
3. Izberite želeni način (ločljivost, število barv in vertikalna frekvenca) ter kliknite **OK**(v redu).
4. Kliknite gumb **Apply (Uporabi)**, če po kliku na **Test (Testiraj)** zaslon deluje normalno. Če zaslon ne deluje dobro, uporabite drug način (način z nižjo ločljivostjo, manj barv ali nižjo frekvenco).



Če ne najdete načina pod **All Display Modes**(vsi načini prikaza), izberite ločljivost in vertikalno frekvenco z predprogramirani načini prikaza v navodilih za uporabnike.

Linux operacijski sistem

Za X-Window potrebujete sistemsko datoteko X86Config.

1. Pritisnite Enter na prvem in drugem prikazu potem, ko ste končali datoteko X86Config.
2. Tretji prikaz je namestitev miške.
3. Namestite računalniško miško.
4. Naslednji prikaz je izbor tipkovnice.

5. Namestite računalniško tipkovnico.
6. Naslednji prikaz je za namestitev monitorja.
7. Prvo namestite horizontalno frekvenco monitorja (lahko jo direktno vnesete)
8. Namestite vertikalno frekvenco monitorja (lahko jo vnesete direktno)
9. Vnesite naziv modela vašega monitorja. Ti podatki ne bodo vplivali na stvarno izvršitev X-Window datoteke.
10. Končali ste z namestitvijo monitorja.
    Končajte še X-Window potem, ko ste namestili še ostali potreben hardware.

Povezava monitorja | Namestitev podstavaka | Namestitev vodilnega programa monitorja (avtomatska) | Namestitev vodilnega programa monitorja (ročna) | Natural Color

Natural Color

Softwerski program Natural Color



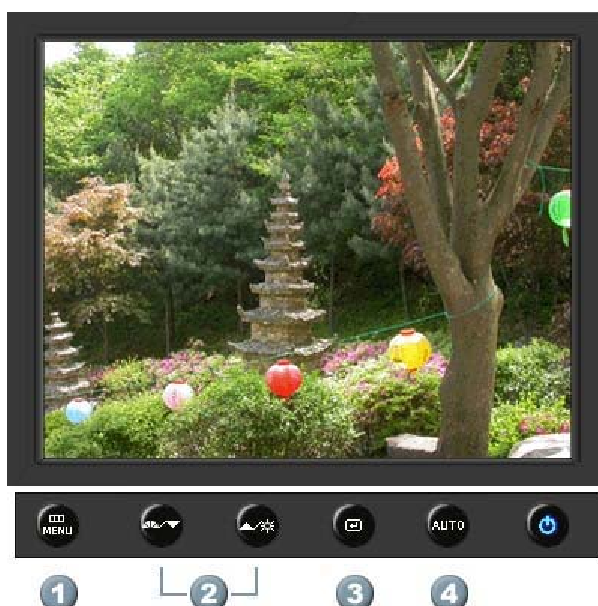
En novejših problemov pri uporabi računalnika je ta, da barva slike ispisane pisalnikom, skeniranih ali snemanih z digitalno kamero ni enaka barvi prikazani na monitorju.
oftware Natural Color je prava rešitev za ta problem. Razvila ga je firma Samsung Electronics skupaj s korejskim inštitutom Electronics&Telecommunications Research Institute (ETRI).
Ta program je dosegljiv samo za monitorje firme Samsung in omogoča, da je barva slike na monitorju enaka barvam tiskanih ali skeniranih slik.
Za več pojasnil preberite Pomoč (F1) v softwerskem programu.

Namestitev programa Natural Color
Vstavite Cd, ki je priložen Samsung monitorju v CD-ROM. Pojavil se bo inicialni zaslon namestitve programa.
Pritisnite na Natural Color na inicialnem zaslonu za namestitev programa Natural Color. Za ročno namestitev programa vstavite CD-ploščo, ki je priložena monitorju Samsung, v CD-ROM-pogon, kliknite gumb [Start] v OS Windows in izberite [Run...] (Zaženi¡ƒ).
Vpišite: D:\color\NCProsetup.exe in pritinite tipko <Enter>.
(Če CD, ki je vstavljen ni D:W vnesite odgovarjajoči disk).

Brisanje programa Natural Color
Izberite "Setting" (Nastavitev)/"Control Panel" (Nadzorna plošča) v meniju "Start" in dvokliknite "Add/Delete a program" (Dodaj/odstrani program).
Izberite Natural Color na spisku in pritisnite Add/Delete (dodati/izbrisati).

SyncMaster 740B / 940B





1. [MENU]Otvára menu OSD. Používa sa tiež na opustenie menu OSD alebo návrat do predchádzajúceho menu.
2. [▼/▲]Upravujú položky v menu.
3. [⏎]Aktivujte zvýraznenú položku menu.
4. [**AUTO**]Aby ste zapli automatické nastavenie zariadenia na prichádzajúci PC signál, stlačte toto tlačidlo. Hodnoty fine (jemný), coarse (hrubý) a position (poloha) sa nastavia automaticky.

Užívateľské ovládacie tlačidlá | Vlastnosti priameho ovládania | Funkcie OSD | MagicTune™ | MagicRotation |

AUTO



Menu	Popis
AUTO	Po stlačení tlačidla '**AUTO**' sa objaví obrazovka automatického nastavenia, ako je znázornená v pohyblivej obrazovke v strede. (K dispozícii iba v režime analógového) Zvýšenie ostrosti funkcie automatického nastavenia vykonáte spustením funkcie „AUTO" pričom je zároveň zapnuté „AUTO PATTERN". ● Ak automatické nastavenie náležite nefunguje, obraz presnejšie nastavíte opätovným stlačením tlačidla Auto (automatické nastavenie). ● Ak na ovládacom paneli zmeníte rozlíšenie, automaticky sa spustí funkcia automatického nastavenia.

Locked



Menu	Popis
Locked	Keď tlačidlo „MENU" pridržíte dlhšie ako 5 sekúnd, funkcia OSD sa zablokuje (odblokuje). Pomocou uzamykacej funkcie nastavenia OSD môžete nastaviť aj jas a kontrast monitora.

MagicBright™



Menu	Popis
MagicBright™	Potom sa opätovným stláčaním tlačidla funkcie MagicBright™ pohybujte po prednastavených režimoch, ktoré sú k dispozícii. - šesť rôznych režimov (Custom/Text/Internet/Game/Sport/Movie)

Brightness



Menu	Popis
Brightness	Keď na obrazovke nie je OSD, stlačením tlačidla nastavíte jas.

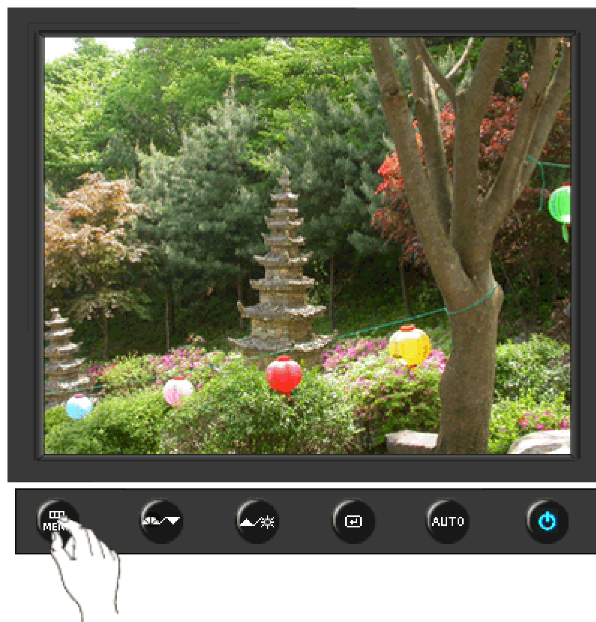
SOURCE



Menu	Popis
SOURCE	Výber obrazového signálu pri vypnutom OSD.

Picture	Brightness	Contrast			
Color	MagicColor	Color Tone	Color Control	Gamma	
Image	Coarse	Fine	Sharpness	H-Position	V-Position
OSD	Language	H-Position	V-Position	Transparency	Display Time
Setup	Auto Source	Image Reset	Color Reset		
Information					

Picture



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Brightness	Menu na obrazovke môžete použiť na zmenu jasu podľa vášho želania. **Vlastnosti priameho ovládania** : Keď na obrazovke nie je OSD, stlačením tlačidla nastavíte jas.	
Contrast	Menu na obrazovke môžete použiť na zmenu kontrastu podľa vášho želania. (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	



Color



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
MagicColor	MagicColor je nová technológia, ktorú spoločnosť Samsung vyvinula výlučne na zlepšenie digitálneho obrazu a na zreteľnejšie zobrazenie prirodzenej farby tak, aby nebola narušená kvalita obrazu. **1) Off** - Navracia do pôvodného režimu. **2) Demo** - Obrazovka pred použitím MagicColor sa objaví napravo a obrazovka po použití MagicColor sa objaví naľavo. **3) Full** - Zreteľnejšie zobrazuje nielen živú prirodzenú farbu, ale tiež realistickejšiu prirodzenú farbu skinov. **4) Intelligent** - Zobrazuje živú prirodzenú farbu zreteľnejšie.	
	5) MagicZone - MagicZone (Magická zóna) zaisťuje jasné a ostré zobrazenie animovaných multimédií alebo fotografií tým, že zvyšuje jas, ostrosť, sýtosť, farebný odtieň určitej oblasti na obrazovke. MagicZone (Magická zóna) je vhodná najmä pre používanie pohyblivého obrazu.	MagicZone
	Hue : Táto funkcia prispôsobuje farebný odtieň v MagicZone (Magickej zóne).	Hue
	Saturation : Táto funkcia prispôsobuje sýtosť farieb v MagicZone (Magickej zóne).	Saturation
	Brightness : Táto funkcia prispôsobuje jas v MagicZone (Magickej zóne).	Brightness
	Sharpness : Táto funkcia slúži na úpravu ostrosti MagicZone.	Sharpness
	H-Position : Táto funkcia sa používa na pohyb MagicZone (zjasnená oblasť) v horizontálnom smere.	H-Position
	V-Position : Táto funkcia sa používa na pohyb MagicZone (zjasnená oblasť) vo vertikálnom smere.	V-Position
	H-Size : Táto funkcia sa používa na nastavenie horizontálnej veľkosti MagicZone (zjasnená oblasť).	H-Size

	V-Size : Táto funkcia sa používa na nastavenie vertikálnej veľkosti MagicZone (zjasnená oblasť).	V-Size
Color Tone	Možno zmeniť farebný tón a možno vybrať jeden zo štyroch režimov – Cool (studený), normal (bežný), Warm (teplý) a Custom (vlastný). (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
Color Control	Riaďte sa nasledovnými krokmi pri úprave jednotlivého ovládania farieb červenej, zelenej a modrej (R, G, B). (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
Gamma	Gama korekcia mení svietivosť farieb so zmiešanou svietivosťou. • Mode 1 • Mode 2 • Mode 3	



Image



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Coarse	Odstráni šum, ako napr. vertikálne pásy. Hrubé nastavenie môže posunúť oblasť zobrazovania obrazu. Do stredu ho môžete presunúť pomocou ponuky Horizontal Control (Horizontálne ovládanie). (K dispozícii iba v režime analógového)	
Fine	Odstraňuje rušenie, ako sú horizontálne pruhy. Ak rušenie pretrváva dokonca po Fine (Jemnom) ladení, opakujte postup po úprave frekvencie (taktovacieho kmitočtu). (K dispozícii iba v režime analógového)	

Sharpness	Pri zmene priehľadnosti obrazu sa riaďte nasledovnými pokynmi. (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
H-Position	Pri zmene horizontálnej pozície celkového zobrazenia monitora sa riaďte nasledovnými pokynmi. (K dispozícii iba v režime analógového)	
V-Position	Pri zmene vertikálnej pozície celkového zobrazenia monitora sa riaďte nasledovnými pokynmi. (K dispozícii iba v režime analógového)	



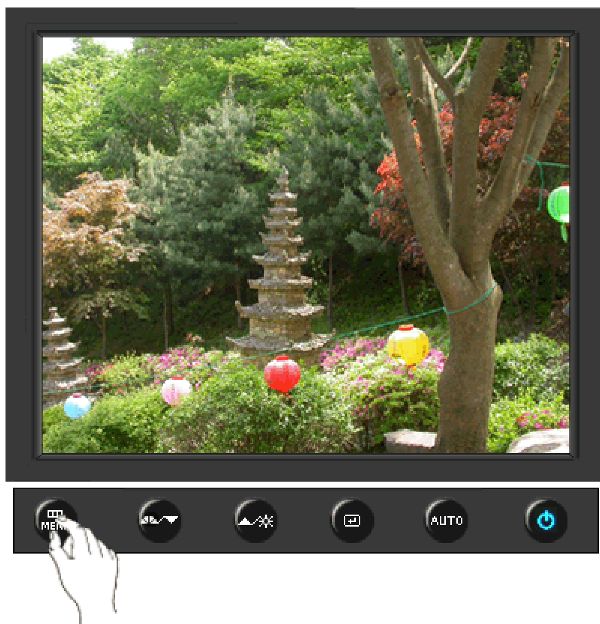
OSD



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Language	Môžete si zvoliť jeden z 9 jazykov. • English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский , Português , Türkçe **Poznámka**: Zvolený jazyk ovplyvňuje iba jazyk OSD. Nemá žiadny vplyv na akýkoľvek softvér spúšťaný na počítači.	
H-Position	Umožňuje zmeniť horizontálnu pozíciu miesta, kde sa na monitore objavuje OSD.	
V-Position	Umožňuje zmeniť vertikálnu pozíciu miesta, kde sa na monitore objavuje OSD.	
Transparency	Zmeňte priehľadnosť pozadia OSD.	
Display Time	V prípade, že sa počas istého časového úseku neuskutočnia žiadne zmeny, menu sa automaticky vypne. Môžete nastaviť čas, počas ktorého menu zostáva na obrazovke.	



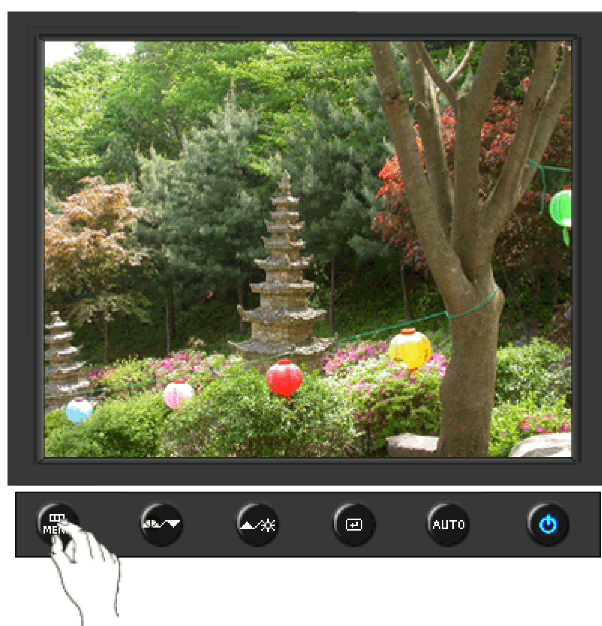
Setup



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Auto Source	Vyberte **Auto Source** a monitor si automaticky vyberie signálový zdroj.	
Image Reset	Parametre obrazu sú nahradené štandardne nastavenými hodnotami z výroby.	
Color Reset	Parametre farby sú nahradené štandardne nastavenými hodnotami z výroby.	

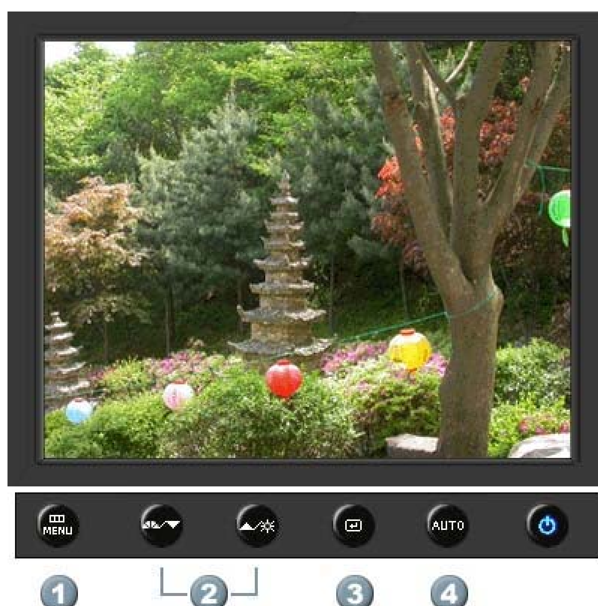


Information



Menu	Popis
Information	Ukazuje obrazový zdroj, režim zobrazovania na obrazovke OSD.





1. [MENU]Otvára menu OSD. Používa sa tiež na opustenie menu OSD alebo návrat do predchádzajúceho menu.
2. [▼/▲]Upravujú položky v menu.
3. [⏎]Aktivujte zvýraznenú položku menu.
4. [**AUTO**]Aby ste zapli automatické nastavenie zariadenia na prichádzajúci PC signál, stlačte toto tlačidlo. Hodnoty fine (jemný), coarse (hrubý) a position (poloha) sa nastavia automaticky.

AUTO



Menu	Popis
AUTO	Po stlačení tlačidla '**AUTO**' sa objaví obrazovka automatického nastavenia, ako je znázornená v pohyblivej obrazovke v strede. (K dispozícii iba v režime analógového) Zvýšenie ostrosti funkcie automatického nastavenia vykonáte spustením funkcie „AUTO" pričom je zároveň zapnuté „AUTO PATTERN". ● Ak automatické nastavenie náležite nefunguje, obraz presnejšie nastavíte opätovným stlačením tlačidla Auto (automatické nastavenie). ● Ak na ovládacom paneli zmeníte rozlíšenie, automaticky sa spustí funkcia automatického nastavenia.

Locked



Menu	Popis
Locked	Keď tlačidlo „MENU“ pridržíte dlhšie ako 5 sekúnd, funkcia OSD sa zablokuje (odblokuje). Pomocou uzamykacej funkcie nastavenia OSD môžete nastaviť aj jas a kontrast monitora.

MagicBright™



Menu	Popis
MagicBright™	Potom sa opätovným stláčaním tlačidla funkcie MagicBright™ pohybujte po prednastavených režimoch, ktoré sú k dispozícii. - šesť rôznych režimov (Custom/Text/Internet/Game/Sport/Movie)

Brightness



Menu	Popis
Brightness	Keď na obrazovke nie je OSD, stlačením tlačidla nastavíte jas.

Užívateľské ovládacie tlačidlá | Vlastnosti priameho ovládania | Funkcie OSD | MagicTune™ | MagicRotation |

Picture	Brightness	Contrast			
Color	MagicColor	Color Tone	Color Control	Gamma	
Image	Coarse	Fine	Sharpness	H-Position	V-Position
OSD	Language	H-Position	V-Position	Transparency	Display Time
Setup	Image Reset	Color Reset			
Information					

Picture



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Brightness	Menu na obrazovke môžete použiť na zmenu jasu podľa vášho želania. **Vlastnosti priameho ovládania** : Keď na obrazovke nie je OSD, stlačením tlačidla nastavíte jas.	
Contrast	Menu na obrazovke môžete použiť na zmenu kontrastu podľa vášho želania. (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	



Color



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
MagicColor	MagicColor je nová technológia, ktorú spoločnosť Samsung vyvinula výlučne na zlepšenie digitálneho obrazu a na zreteľnejšie zobrazenie prirodzenej farby tak, aby nebola narušená kvalita obrazu. **1) Off** - Navracia do pôvodného režimu. **2) Demo** - Obrazovka pred použitím MagicColor sa objaví napravo a obrazovka po použití MagicColor sa objaví naľavo. **3) Full** - Zreteľnejšie zobrazuje nielen živú prirodzenú farbu, ale tiež realistickejšiu prirodzenú farbu skinov. **4) Intelligent** - Zobrazuje živú prirodzenú farbu zreteľnejšie. **5) MagicZone** - MagicZone (Magická zóna) zaisťuje jasné a ostré zobrazenie animovaných multimédií alebo fotografií tým, že zvyšuje jas, ostrosť, sýtosť, farebný odtieň určitej oblasti na obrazovke. MagicZone (Magická zóna) je vhodná najmä pre používanie pohyblivého obrazu. Hue : Táto funkcia prispôsobuje farebný odtieň v MagicZone (Magickej zóne). Saturation : Táto funkcia prispôsobuje sýtosť farieb v MagicZone (Magickej zóne). Brightness : Táto funkcia prispôsobuje jas v MagicZone (Magickej zóne). Sharpness : Táto funkcia slúži na úpravu ostrosti MagicZone. H-Position : Táto funkcia sa používa na pohyb MagicZone (zjasnená oblasť) v horizontálnom smere. V-Position : Táto funkcia sa používa na pohyb MagicZone (zjasnená oblasť) vo vertikálnom smere. H-Size : Táto funkcia sa používa na nastavenie horizontálnej veľkosti MagicZone (zjasnená oblasť).	MagicZone Hue Saturation Brightness Sharpness H-Position V-Position H-Size

	V-Size : Táto funkcia sa používa na nastavenie vertikálnej veľkosti MagicZone (zjasnená oblasť).	V-Size
Color Tone	Možno zmeniť farebný tón a možno vybrať jeden zo štyroch režimov – Cool (studený), normal (bežný), Warm (teplý) a Custom (vlastný). (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
Color Control	Riaďte sa nasledovnými krokmi pri úprave jednotlivého ovládania farieb červenej, zelenej a modrej (R, G, B). (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
Gamma	Gama korekcia mení svietivosť farieb so zmiešanou svietivosťou. • Mode 1 • Mode 2 • Mode 3	



Image



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Coarse	Odstráni šum, ako napr. vertikálne pásy. Hrubé nastavenie môže posunúť oblasť zobrazovania obrazu. Do stredu ho môžete presunúť pomocou ponuky Horizontal Control (Horizontálne ovládanie). (K dispozícii iba v režime analógového)	
Fine	Odstraňuje rušenie, ako sú horizontálne pruhy. Ak rušenie pretrváva dokonca po Fine (Jemnom) ladení, opakujte postup po úprave frekvencie (taktovacieho kmitočtu). (K dispozícii iba v režime analógového)	

Sharpness	Pri zmene priehľadnosti obrazu sa riaďte nasledovnými pokynmi. (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
H-Position	Pri zmene horizontálnej pozície celkového zobrazenia monitora sa riaďte nasledovnými pokynmi. (K dispozícii iba v režime analógového)	
V-Position	Pri zmene vertikálnej pozície celkového zobrazenia monitora sa riaďte nasledovnými pokynmi. (K dispozícii iba v režime analógového)	



OSD



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Language	Môžete si zvoliť jeden z 9 jazykov. • English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский, Português, Türkçe **Poznámka**: Zvolený jazyk ovplyvňuje iba jazyk OSD. Nemá žiadny vplyv na akýkoľvek softvér spúšťaný na počítači.	
H-Position	Umožňuje zmeniť horizontálnu pozíciu miesta, kde sa na monitore objavuje OSD.	
V-Position	Umožňuje zmeniť vertikálnu pozíciu miesta, kde sa na monitore objavuje OSD.	
Transparency	Zmeňte priehľadnosť pozadia OSD.	
Display Time	V prípade, že sa počas istého časového úseku neuskutočnia žiadne zmeny, menu sa automaticky vypne. Môžete nastaviť čas, počas ktorého menu zostáva na obrazovke.	



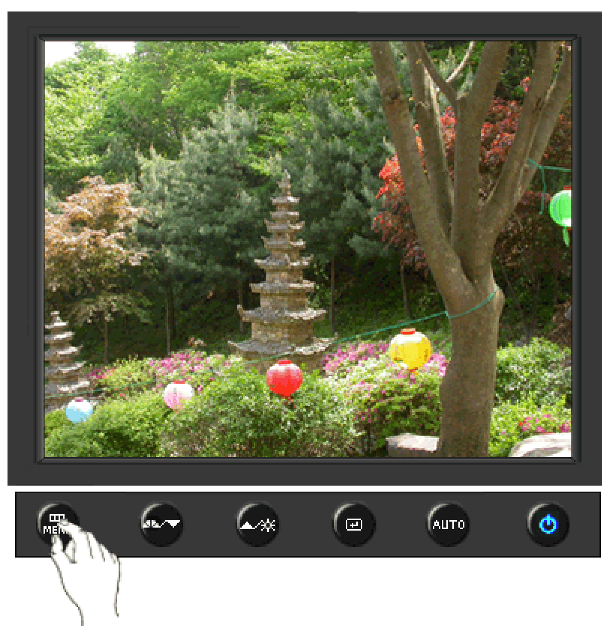
Setup



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Image Reset	Parametre obrazu sú nahradené štandardne nastavenými hodnotami z výroby.	
Color Reset	Parametre farby sú nahradené štandardne nastavenými hodnotami z výroby.	

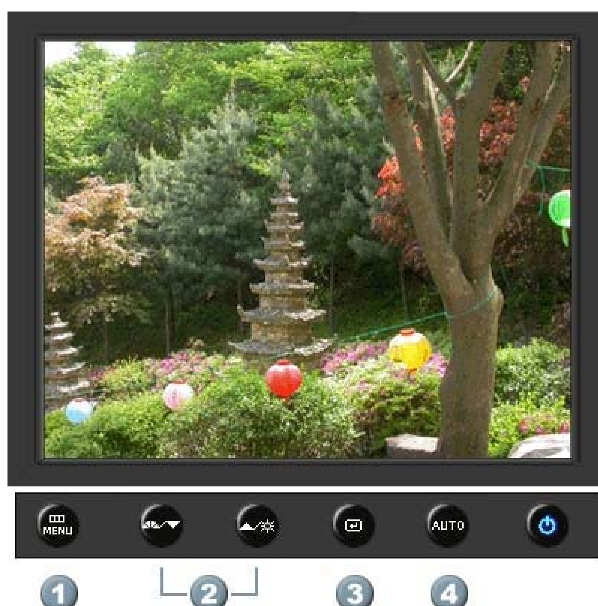


Information



Menu	Popis
Information	Ukazuje obrazový zdroj, režim zobrazovania na obrazovke OSD.





1. [MENU]Otvára menu OSD. Používa sa tiež na opustenie menu OSD alebo návrat do predchádzajúceho menu.
2. [▼/▲]Upravujú položky v menu.
3. [⏎]Aktivujte zvýraznenú položku menu.
4. [**AUTO**]Aby ste zapli automatické nastavenie zariadenia na prichádzajúci PC signál, stlačte toto tlačidlo. Hodnoty fine (jemný), coarse (hrubý) a position (poloha) sa nastavia automaticky.

Užívateľské ovládacie tlačidlá | Vlastnosti priameho ovládania | Funkcie OSD | MagicTune™ | MagicRotation

AUTO



Menu	Popis
AUTO	Po stlačení tlačidla '**AUTO**' sa objaví obrazovka automatického nastavenia, ako je znázornená v pohyblivej obrazovke v strede. (K dispozícii iba v režime analógového) Zvýšenie ostrosti funkcie automatického nastavenia vykonáte spustením funkcie „AUTO" pričom je zároveň zapnuté „AUTO PATTERN". ● Ak automatické nastavenie náležite nefunguje, obraz presnejšie nastavíte opätovným stlačením tlačidla Auto (automatické nastavenie). ● Ak na ovládacom paneli zmeníte rozlíšenie, automaticky sa spustí funkcia automatického nastavenia.

Locked



Menu	Popis
Locked	Keď tlačidlo „MENU“ pridržíte dlhšie ako 5 sekúnd, funkcia OSD sa zablokuje (odblokuje). Pomocou uzamykacej funkcie nastavenia OSD môžete nastaviť aj jas a kontrast monitora.

MagicBright™



Menu	Popis
MagicBright™	Potom sa opätovným stláčaním tlačidla funkcie MagicBright™ pohybujte po prednastavených režimoch, ktoré sú k dispozícii. - šesť rôznych režimov (Custom/Text/Internet/Game/Sport/Movie)

Brightness



Menu	Popis
Brightness	Keď na obrazovke nie je OSD, stlačením tlačidla nastavíte jas.

SOURCE



Menu	Popis
SOURCE	Výber obrazového signálu pri vypnutom OSD.

Picture	Brightness	Contrast			
Color	MagicColor	Color Tone	Color Control	Gamma	
Image	Coarse	Fine	Sharpness	H-Position	V-Position
OSD	Language	H-Position	V-Position	Transparency	Display Time
Setup	Auto Source	Image Reset	Color Reset	Priority	
Information					

Picture



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Brightness	Menu na obrazovke môžete použiť na zmenu jasu podľa vášho želania. **Vlastnosti priameho ovládania** : Keď na obrazovke nie je OSD, stlačením tlačidla nastavíte jas.	
Contrast	Menu na obrazovke môžete použiť na zmenu kontrastu podľa vášho želania. (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	



Color

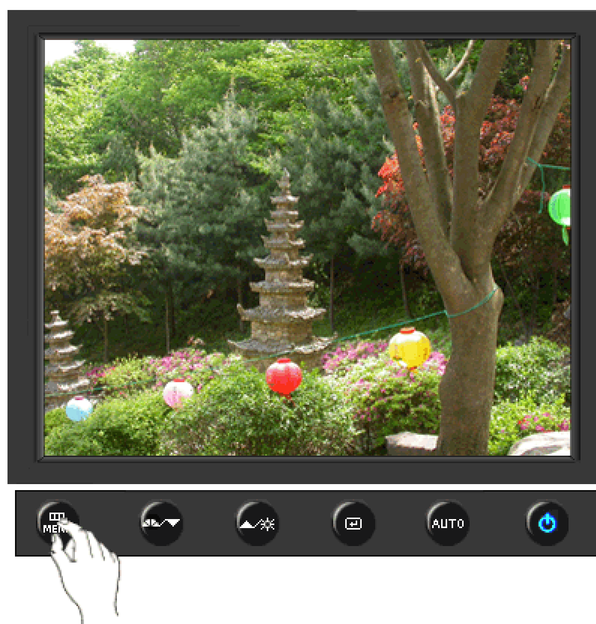


Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
MagicColor	MagicColor je nová technológia, ktorú spoločnosť Samsung vyvinula výlučne na zlepšenie digitálneho obrazu a na zreteľnejšie zobrazenie prirodzenej farby tak, aby nebola narušená kvalita obrazu. **1) Off** - Navracia do pôvodného režimu. **2) Demo** - Obrazovka pred použitím MagicColor sa objaví napravo a obrazovka po použití MagicColor sa objaví naľavo. **3) Full** - Zreteľnejšie zobrazuje nielen živú prirodzenú farbu, ale tiež realistickejšiu prirodzenú farbu skinov. **4) Intelligent** - Zobrazuje živú prirodzenú farbu zreteľnejšie. **5) MagicZone** - MagicZone (Magická zóna) zaisťuje jasné a ostré zobrazenie animovaných multimédií alebo fotografií tým, že zvyšuje jas, ostrosť, sýtosť, farebný odtieň určitej oblasti na obrazovke. MagicZone (Magická zóna) je vhodná najmä pre používanie pohyblivého obrazu. Hue : Táto funkcia prispôsobuje farebný odtieň v MagicZone (Magickej zóne). Saturation : Táto funkcia prispôsobuje sýtosť farieb v MagicZone (Magickej zóne). Brightness : Táto funkcia prispôsobuje jas v MagicZone (Magickej zóne). Sharpness : Táto funkcia slúži na úpravu ostrosti MagicZone. H-Position : Táto funkcia sa používa na pohyb MagicZone (zjasnená oblasť) v horizontálnom smere. V-Position : Táto funkcia sa používa na pohyb MagicZone (zjasnená oblasť) vo vertikálnom smere. H-Size : Táto funkcia sa používa na nastavenie horizontálnej veľkosti MagicZone (zjasnená oblasť).	MagicZone Hue Saturation Brightness Sharpness H-Position V-Position H-Size

	V-Size : Táto funkcia sa používa na nastavenie vertikálnej veľkosti MagicZone (zjasnená oblasť).	V-Size
Color Tone	Možno zmeniť farebný tón a možno vybrať jeden zo štyroch režimov – Cool (studený), normal (bežný), Warm (teplý) a Custom (vlastný). (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
Color Control	Riaďte sa nasledovnými krokmi pri úprave jednotlivého ovládania farieb červenej, zelenej a modrej (R, G, B). (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
Gamma	Gama korekcia mení svietivosť farieb so zmiešanou svietivosťou. • Mode 1 • Mode 2 • Mode 3	



Image



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Coarse	Odstráni šum, ako napr. vertikálne pásy. Hrubé nastavenie môže posunúť oblasť zobrazovania obrazu. Do stredu ho môžete presunúť pomocou ponuky Horizontal Control (Horizontálne ovládanie). (K dispozícii iba v režime analógového)	
Fine	Odstraňuje rušenie, ako sú horizontálne pruhy. Ak rušenie pretrváva dokonca po Fine (Jemnom) ladení, opakujte postup po úprave frekvencie (taktovacieho kmitočtu). (K dispozícii iba v režime analógového)	

Sharpness	Pri zmene priehľadnosti obrazu sa riaďte nasledovnými pokynmi. (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
H-Position	Pri zmene horizontálnej pozície celkového zobrazenia monitora sa riaďte nasledovnými pokynmi. (K dispozícii iba v režime analógového)	
V-Position	Pri zmene vertikálnej pozície celkového zobrazenia monitora sa riaďte nasledovnými pokynmi. (K dispozícii iba v režime analógového)	



OSD



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Language	Môžete si zvoliť jeden z ôsmich jazykov. • English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский, Português **Poznámka**: Zvolený jazyk ovplyvňuje iba jazyk OSD. Nemá žiadny vplyv na akýkoľvek softvér spúšťaný na počítači.	
H-Position	Umožňuje zmeniť horizontálnu pozíciu miesta, kde sa na monitore objavuje OSD.	
V-Position	Umožňuje zmeniť vertikálnu pozíciu miesta, kde sa na monitore objavuje OSD.	
Transparency	Zmeňte priehľadnosť pozadia OSD.	
Display Time	V prípade, že sa počas istého časového úseku neuskutočnia žiadne zmeny, menu sa automaticky vypne. Môžete nastaviť čas, počas ktorého menu zostáva na obrazovke.	



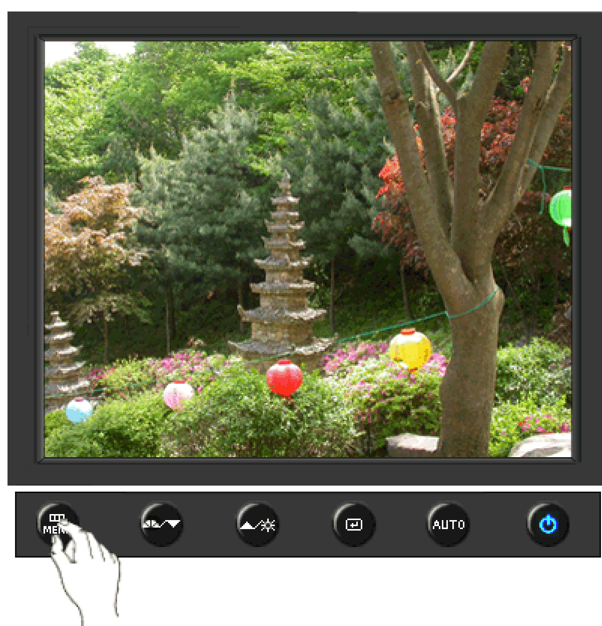
Setup



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Auto Source	Vyberte **Auto Source** a monitor si automaticky vyberie signálový zdroj.	
Image Reset	Parametre obrazu sú nahradené štandardne nastavenými hodnotami z výroby.	
Color Reset	Parametre farby sú nahradené štandardne nastavenými hodnotami z výroby.	
Priority	Jedná sa o funkciu prepínania zdroja podľa priority, ktorú pre zdroj nastavil užívateľ.	

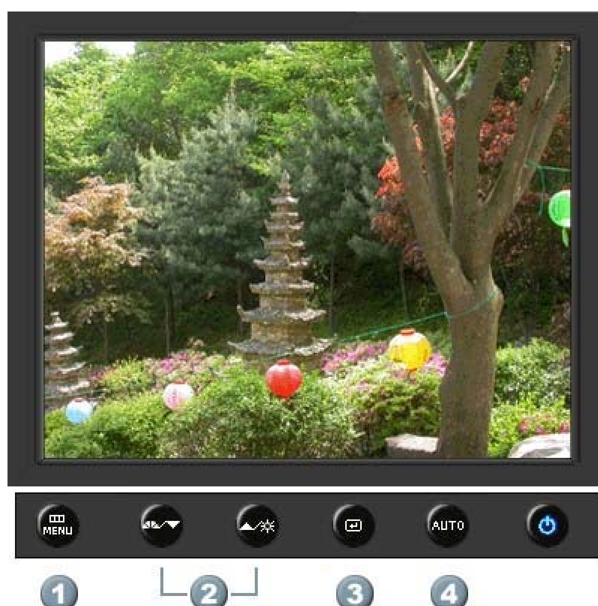


Information



Menu	Popis
Information	Ukazuje obrazový zdroj, režim zobrazovania na obrazovke OSD.





1. [MENU]Otvára menu OSD. Používa sa tiež na opustenie menu OSD alebo návrat do predchádzajúceho menu.
2. [▼/▲]Upravujú položky v menu.
3. [⏎]Aktivujte zvýraznenú položku menu.
4. [**AUTO**]Aby ste zapli automatické nastavenie zariadenia na prichádzajúci PC signál, stlačte toto tlačidlo. Hodnoty fine (jemný), coarse (hrubý) a position (poloha) sa nastavia automaticky.

AUTO



Menu	Popis
AUTO	Po stlačení tlačidla '**AUTO**' sa objaví obrazovka automatického nastavenia, ako je znázornená v pohyblivej obrazovke v strede. (K dispozícii iba v režime analógového) Zvýšenie ostrosti funkcie automatického nastavenia vykonáte spustením funkcie „AUTO" pričom je zároveň zapnuté „AUTO PATTERN". ● Ak automatické nastavenie náležite nefunguje, obraz presnejšie nastavíte opätovným stlačením tlačidla Auto (automatické nastavenie). ● Ak na ovládacom paneli zmeníte rozlíšenie, automaticky sa spustí funkcia automatického nastavenia.

Locked



Menu	Popis
Locked	Keď tlačidlo „MENU“ pridržíte dlhšie ako 5 sekúnd, funkcia OSD sa zablokuje (odblokuje). Pomocou uzamykacej funkcie nastavenia OSD môžete nastaviť aj jas a kontrast monitora.

MagicBright™



Menu	Popis
MagicBright™	Potom sa opätovným stláčaním tlačidla funkcie MagicBright™ pohybujte po prednastavených režimoch, ktoré sú k dispozícii. - šesť rôznych režimov (Custom/Text/Internet/Game/Sport/Movie)

Brightness



Menu	Popis
Brightness	Keď na obrazovke nie je OSD, stlačením tlačidla nastavíte jas.

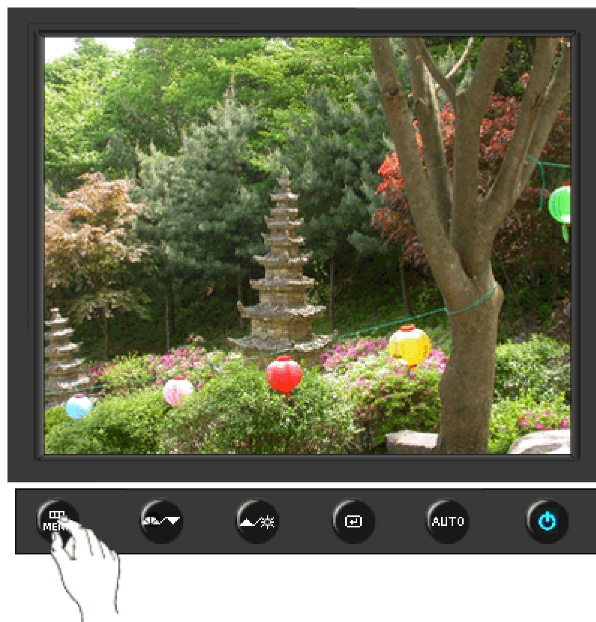
SOURCE



Menu	Popis
SOURCE	Výber obrazového signálu pri vypnutom OSD.

Picture	Brightness	Contrast			
Color	MagicColor	Color Tone	Color Control	Gamma	
Image	Coarse	Fine	Sharpness	H-Position	V-Position
OSD	Language	H-Position	V-Position	Transparency	Display Time
Setup	Auto Source	Image Reset	Color Reset		
Information					

Picture



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Brightness	Menu na obrazovke môžete použiť na zmenu jasu podľa vášho želania. **Vlastnosti priameho ovládania** : Keď na obrazovke nie je OSD, stlačením tlačidla nastavíte jas.	
Contrast	Menu na obrazovke môžete použiť na zmenu kontrastu podľa vášho želania. (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	



Color



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
MagicColor	MagicColor je nová technológia, ktorú spoločnosť Samsung vyvinula výlučne na zlepšenie digitálneho obrazu a na zreteľnejšie zobrazenie prirodzenej farby tak, aby nebola narušená kvalita obrazu. **1) Off** - Navracia do pôvodného režimu. **2) Demo** - Obrazovka pred použitím MagicColor sa objaví napravo a obrazovka po použití MagicColor sa objaví naľavo. **3) Full** - Zreteľnejšie zobrazuje nielen živú prirodzenú farbu, ale tiež realistickejšiu prirodzenú farbu skinov. **4) Intelligent** - Zobrazuje živú prirodzenú farbu zreteľnejšie. **5) MagicZone** - MagicZone (Magická zóna) zaisťuje jasné a ostré zobrazenie animovaných multimédií alebo fotografií tým, že zvyšuje jas, ostrosť, sýtosť, farebný odtieň určitej oblasti na obrazovke. MagicZone (Magická zóna) je vhodná najmä pre používanie pohyblivého obrazu. Hue : Táto funkcia prispôsobuje farebný odtieň v MagicZone (Magickej zóne). Saturation : Táto funkcia prispôsobuje sýtosť farieb v MagicZone (Magickej zóne). Brightness : Táto funkcia prispôsobuje jas v MagicZone (Magickej zóne). Sharpness : Táto funkcia slúži na úpravu ostrosti MagicZone. H-Position : Táto funkcia sa používa na pohyb MagicZone (zjasnená oblasť) v horizontálnom smere. V-Position : Táto funkcia sa používa na pohyb MagicZone (zjasnená oblasť) vo vertikálnom smere. H-Size : Táto funkcia sa používa na nastavenie horizontálnej veľkosti MagicZone (zjasnená oblasť).	MagicZone Hue Saturation Brightness Sharpness H-Position V-Position H-Size

	V-Size : Táto funkcia sa používa na nastavenie vertikálnej veľkosti MagicZone (zjasnená oblasť).	V-Size
Color Tone	Možno zmeniť farebný tón a možno vybrať jeden zo štyroch režimov – Cool (studený), normal (bežný), Warm (teplý) a Custom (vlastný). (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
Color Control	Riaďte sa nasledovnými krokmi pri úprave jednotlivého ovládania farieb červenej, zelenej a modrej (R, G, B). (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
Gamma	Gama korekcia mení svietivosť farieb so zmiešanou svietivosťou. • Mode 1 • Mode 2 • Mode 3	



Image



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Coarse	Odstráni šum, ako napr. vertikálne pásy. Hrubé nastavenie môže posunúť oblasť zobrazovania obrazu. Do stredu ho môžete presunúť pomocou ponuky Horizontal Control (Horizontálne ovládanie). (K dispozícii iba v režime analógového)	
Fine	Odstraňuje rušenie, ako sú horizontálne pruhy. Ak rušenie pretrváva dokonca po Fine (Jemnom) ladení, opakujte postup po úprave frekvencie (taktovacieho kmitočtu). (K dispozícii iba v režime analógového)	

Sharpness	Pri zmene priehľadnosti obrazu sa riaďte nasledovnými pokynmi. (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
H-Position	Pri zmene horizontálnej pozície celkového zobrazenia monitora sa riaďte nasledovnými pokynmi. (K dispozícii iba v režime analógového)	
V-Position	Pri zmene vertikálnej pozície celkového zobrazenia monitora sa riaďte nasledovnými pokynmi. (K dispozícii iba v režime analógového)	



OSD



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Language	Môžete si zvoliť jeden z ôsmich jazykov. • English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский , Português **Poznámka**: Zvolený jazyk ovplyvňuje iba jazyk OSD. Nemá žiadny vplyv na akýkoľvek softvér spúšťaný na počítači.	
H-Position	Umožňuje zmeniť horizontálnu pozíciu miesta, kde sa na monitore objavuje OSD.	
V-Position	Umožňuje zmeniť vertikálnu pozíciu miesta, kde sa na monitore objavuje OSD.	
Transparency	Zmeňte priehľadnosť pozadia OSD.	
Display Time	V prípade, že sa počas istého časového úseku neuskutočnia žiadne zmeny, menu sa automaticky vypne. Môžete nastaviť čas, počas ktorého menu zostáva na obrazovke.	



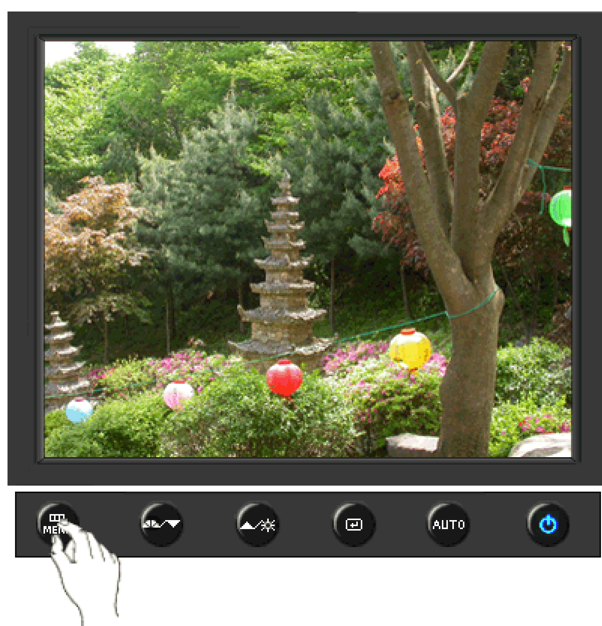
Setup



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Auto Source	Vyberte **Auto Source** a monitor si automaticky vyberie signálový zdroj.	
Image Reset	Parametre obrazu sú nahradené štandardne nastavenými hodnotami z výroby.	
Color Reset	Parametre farby sú nahradené štandardne nastavenými hodnotami z výroby.	

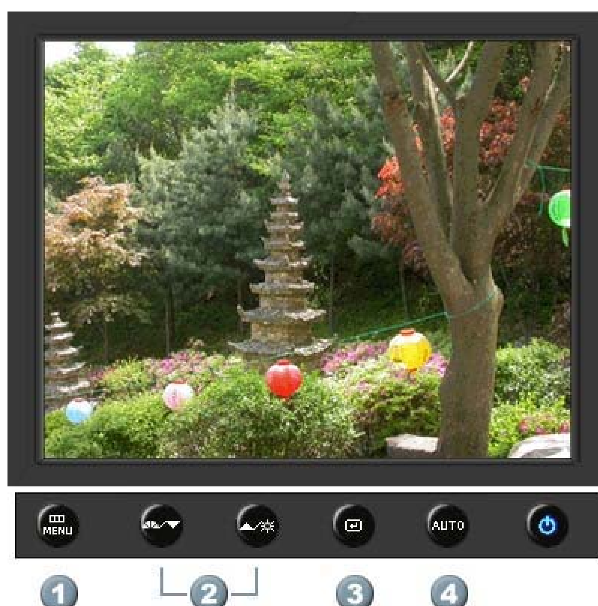


Information



Menu	Popis
Information	Ukazuje obrazový zdroj, režim zobrazovania na obrazovke OSD.





1. [MENU]Otvára menu OSD. Používa sa tiež na opustenie menu OSD alebo návrat do predchádzajúceho menu.
2. [▼/▲]Upravujú položky v menu.
3. [⏎]Aktivujte zvýraznenú položku menu.
4. [**AUTO**]Aby ste zapli automatické nastavenie zariadenia na prichádzajúci PC signál, stlačte toto tlačidlo. Hodnoty fine (jemný), coarse (hrubý) a position (poloha) sa nastavia automaticky.

Užívateľské ovládacie tlačidlá | Vlastnosti priameho ovládania | Funkcie OSD | MagicTune™ | MagicRotation |

AUTO



Menu	Popis
AUTO	Po stlačení tlačidla '**AUTO**' sa objaví obrazovka automatického nastavenia, ako je znázornená v pohyblivej obrazovke v strede. (K dispozícii iba v režime analógového) Zvýšenie ostrosti funkcie automatického nastavenia vykonáte spustením funkcie „AUTO" pričom je zároveň zapnuté „AUTO PATTERN". ● Ak automatické nastavenie náležite nefunguje, obraz presnejšie nastavíte opätovným stlačením tlačidla Auto (automatické nastavenie). ● Ak na ovládacom paneli zmeníte rozlíšenie, automaticky sa spustí funkcia automatického nastavenia.

Locked



Menu	Popis
Locked	Keď tlačidlo „MENU“ pridržíte dlhšie ako 5 sekúnd, funkcia OSD sa zablokuje (odblokuje). Pomocou uzamykacej funkcie nastavenia OSD môžete nastaviť aj jas a kontrast monitora.

MagicBright™



Menu	Popis
MagicBright™	Potom sa opätovným stláčaním tlačidla funkcie MagicBright™ pohybujte po prednastavených režimoch, ktoré sú k dispozícii. - šesť rôznych režimov (Custom/Text/Internet/Game/Sport/Movie)

Brightness



Menu	Popis
Brightness	Keď na obrazovke nie je OSD, stlačením tlačidla nastavíte jas.

Užívateľské ovládacie tlačidlá | Vlastnosti priameho ovládania | Funkcie OSD | MagicTune™ | MagicRotation

Picture	Brightness	Contrast			
Color	MagicColor	Color Tone	Color Control	Gamma	
Image	Coarse	Fine	Sharpness	H-Position	V-Position
OSD	Language	H-Position	V-Position	Transparency	Display Time
Setup	Image Reset	Color Reset			
Information					

Picture



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Brightness	Menu na obrazovke môžete použiť na zmenu jasu podľa vášho želania. **Vlastnosti priameho ovládania** : Keď na obrazovke nie je OSD, stlačením tlačidla nastavíte jas.	
Contrast	Menu na obrazovke môžete použiť na zmenu kontrastu podľa vášho želania. (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	



Color

Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
MagicColor	MagicColor je nová technológia, ktorú spoločnosť Samsung vyvinula výlučne na zlepšenie digitálneho obrazu a na zreteľnejšie zobrazenie prirodzenej farby tak, aby nebola narušená kvalita obrazu. **1) Off** - Navracia do pôvodného režimu. **2) Demo** - Obrazovka pred použitím MagicColor sa objaví napravo a obrazovka po použití MagicColor sa objaví naľavo. **3) Full** - Zreteľnejšie zobrazuje nielen živú prirodzenú farbu, ale tiež realistickejšiu prirodzenú farbu skinov. **4) Intelligent** - Zobrazuje živú prirodzenú farbu zreteľnejšie. **5) MagicZone** - MagicZone (Magická zóna) zaisťuje jasné a ostré zobrazenie animovaných multimédií alebo fotografií tým, že zvyšuje jas, ostrosť, sýtosť, farebný odtieň určitej oblasti na obrazovke. MagicZone (Magická zóna) je vhodná najmä pre používanie pohyblivého obrazu. Hue : Táto funkcia prispôsobuje farebný odtieň v MagicZone (Magickej zóne). Saturation : Táto funkcia prispôsobuje sýtosť farieb v MagicZone (Magickej zóne). Brightness : Táto funkcia prispôsobuje jas v MagicZone (Magickej zóne). Sharpness : Táto funkcia slúži na úpravu ostrosti MagicZone. H-Position : Táto funkcia sa používa na pohyb MagicZone (zjasnená oblasť) v horizontálnom smere. V-Position : Táto funkcia sa používa na pohyb MagicZone (zjasnená oblasť) vo vertikálnom smere. H-Size : Táto funkcia sa používa na nastavenie horizontálnej veľkosti MagicZone (zjasnená oblasť).	MagicZone Hue Saturation Brightness Sharpness H-Position V-Position H-Size

	V-Size : Táto funkcia sa používa na nastavenie vertikálnej veľkosti MagicZone (zjasnená oblasť).	V-Size
Color Tone	Možno zmeniť farebný tón a možno vybrať jeden zo štyroch režimov – Cool (studený), normal (bežný), Warm (teplý) a Custom (vlastný). (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
Color Control	Riaďte sa nasledovnými krokmi pri úprave jednotlivého ovládania farieb červenej, zelenej a modrej (R, G, B). (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
Gamma	Gama korekcia mení svietivosť farieb so zmiešanou svietivosťou. • Mode 1 • Mode 2 • Mode 3	



Image



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Coarse	Odstráni šum, ako napr. vertikálne pásy. Hrubé nastavenie môže posunúť oblasť zobrazovania obrazu. Do stredu ho môžete presunúť pomocou ponuky Horizontal Control (Horizontálne ovládanie). (K dispozícii iba v režime analógového)	
Fine	Odstraňuje rušenie, ako sú horizontálne pruhy. Ak rušenie pretrváva dokonca po Fine (Jemnom) ladení, opakujte postup po úprave frekvencie (taktovacieho kmitočtu). (K dispozícii iba v režime analógového)	

Sharpness	Pri zmene priehľadnosti obrazu sa riaďte nasledovnými pokynmi. (Nie je k dispozícii v režime MagicColor funkcie Full a Intelligent.)	
H-Position	Pri zmene horizontálnej pozície celkového zobrazenia monitora sa riaďte nasledovnými pokynmi. (K dispozícii iba v režime analógového)	
V-Position	Pri zmene vertikálnej pozície celkového zobrazenia monitora sa riaďte nasledovnými pokynmi. (K dispozícii iba v režime analógového)	



OSD



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Language	Môžete si zvoliť jeden z 8 jazykov. • English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский , Português **Poznámka**: Zvolený jazyk ovplyvňuje iba jazyk OSD. Nemá žiadny vplyv na akýkoľvek softvér spúšťaný na počítači.	
H-Position	Umožňuje zmeniť horizontálnu pozíciu miesta, kde sa na monitore objavuje OSD.	
V-Position	Umožňuje zmeniť vertikálnu pozíciu miesta, kde sa na monitore objavuje OSD.	
Transparency	Zmeňte priehľadnosť pozadia OSD.	
Display Time	V prípade, že sa počas istého časového úseku neuskutočnia žiadne zmeny, menu sa automaticky vypne. Môžete nastaviť čas, počas ktorého menu zostáva na obrazovke.	



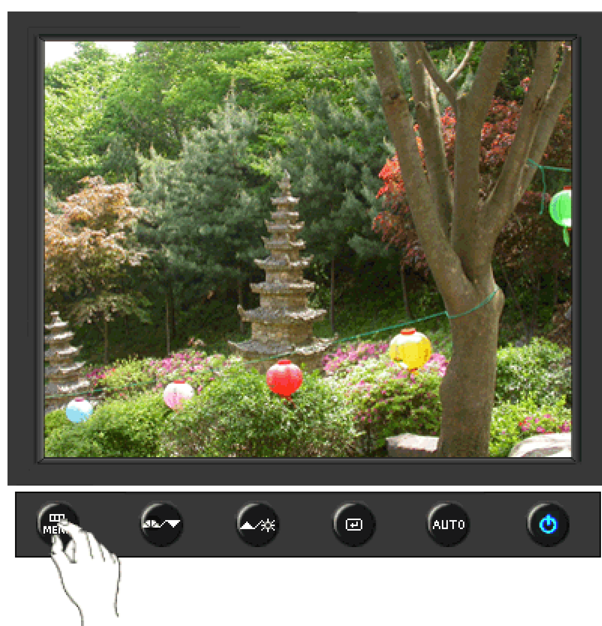
Setup



Menu	Popis	Spustenie/Zastavenie
Image Reset	Parametre obrazu sú nahradené štandardne nastavenými hodnotami z výroby.	
Color Reset	Parametre farby sú nahradené štandardne nastavenými hodnotami z výroby.	



Information



Menu	Popis
Information	Ukazuje obrazový zdroj, režim zobrazovania na obrazovke OSD.

MagicTune™ Pomoč

Pregled

Kaj je MagicTune™ ?

Učinkovitost monitorja je lahko odvisna od grafične kartice, osvetljenosti računalnika in drugih dejavnikov okolja. Za najboljšo sliko na monitorju ga prilagodite s svojo lastno nastavitvijo. Žal se pogosto izkaže, da je lahko ročno nastavljanje slike kar zahtevno opravilo. Za pravilno prilagajanje (nastavljanje) potrebujete preprost program, ki postopno pridobi podatke, potrebne za najboljšo splošno kakovost slike.

V večini primerov celo najpreprostejše prilagoditve svetlosti ali kontrasta zahtevajo navigacijo po menijih na zaslonu, ki imajo več ravni in jih ni lahko razumeti. Poleg tega ni povratnih informacij, ki bi pomagale pri pravilni nastavitvi kontrol na monitorju. MagicTune™ je programski pripomoček za vodenje skozi postopek naravnave z lahko razumljivimi navodili in vzorci ozadja, ki so zasnovani za vsako kontrolo monitorja.



Osnovna funkcionalnost

MagicTune™ je programsko orodje, ki omogoča prilagajanje monitorja in naravnavanje barv z uporabo protokola DDC/CI (Display Data Channel Command Interface) (Ukazni vmesnik za podatkovni kanal zaslona). Vsako prilagajanje prikaza se nadzira prek programske opreme – tako nam ni treba uporabiti monitorjevega zaslonskega prikazovalnika (OSD). MagicTune™ podpira operacijske sisteme Windows™ 2000, XP Home in XP Professional.

Priporočamo uporabo MagicTune™ z Windows™ 2000 ali novejšimi.

MagicTune™ deluje v ozadju, do njega pa pridete prek opravilne vrstice, menija Start ali da z desno miškino tipko kliknete na namizje. MagicTune™ omogoča hitro in natančno naravnavanje prikaza ter vam daje možnost, da shranite in uporabite konfiguracije nastavitve monitorja, ki vam najbolj ustrezajo.



Način OSD

Način OSD omogoča preprosto prilagajanje nastavitev monitorja, ne da bi vam bilo treba slediti vnaprej določenim korakom. Izberete lahko poljubni element v meniju in ga zlahka nastavite.

Program MagicTune™ je dodaten program za monitorje.
Nekateri računalniški sistem, ki imajo nameščeno starejšo ali novejšo različico video gonilnikov, niso združljivi z MagicTune™.
Za tehnično podporo obiščite MagicTune™ na spletu.

MagicTune™ Pomoč

Namestitev

1. Vstavite namestitveni CD v pogon CD-ROM.
2. Kliknite namestitveno datoteko programa MagicTune™ .
3. Izberite jezik namestitve in kliknite "Naprej".
4. Ko se pojavi okno InstallationShield Wizard (Čarovnik za namestitev), kliknite "Next (Naprej)".
5. Izberite "Sprejmem pogoje licenčne pogodbe", če se strinjate s pogoji uporabe.
6. Izberite mapo, kamor želite namestiti MagicTune™ .
7. Kliknite "Namesti".
8. Odpre se pogovorno okno "Stanje namestitve".
9. Kliknite "Dokončaj".
10. Ko bo namestitev končana, se bo na vašem namizju pojavila ikona programa MagicTune™ .

    Dvokliknite ikono in tako zaženite program.



Lahko se zgodi, da se npr. ikona MagicTune™ ne prikaže, ker je odvisna od specifikacij računalniškega sistema ali monitorja. Če se to zgodi, pritisnite tipko F5.



Težave pri namestitvi

Na namestitev orodja MagicTune™ lahko vplivajo dejavniki, kot so video kartica, matična plošča in omrežno okolje.
Če ste med nameščanjem naleteli na težave, poglejte v odsek "Odpravljanje težav" .

Sistemske zahteve

Operacijski sistem

- Windows™ 2000
- Windows™ XP Home Edition
- Windows™ XP Professional



Priporočamo uporabo MagicTune™ z Windows™2000 ali novejšimi.

Strojna oprema

- Vsaj 32 MB pomnilnika
- Vsaj 60 MB prostora na trdem disku.

* Če želite več informacij, obiščite spletno stran programa MagicTune™ .

Program MagicTune™ je dodaten program za monitorje.
Nekateri računalniški sistem, ki imajo nameščeno starejšo ali novejšo različico video gonilnikov, niso združljivi z MagicTune™.
Za tehnično podporo obiščite MagicTune™ na spletu.

MagicTune™ Pomoč

MagicTune™ deluje v ozadju, do njega pa pridete prek opravilne vrstice, menija Start ali da z desno miškino tipko kliknete na namizje. MagicTune™ omogoča hitro in natančno naravnavanje prikaza ter vam daje možnost, da shranite in uporabite konfiguracije nastavitve monitorja, ki vam najbolj ustrezajo.



- **Način OSD je v resnici lahko drugačen od navodil v priročniku, ker je odvisen od specifikacij posameznega monitorja.**
- **Ko deluje Pivot, del programa MagicTune™ morda ne deluje pravilno.**
- **AutoRotation : AutoRotation se bo samodejno ustavil na 90, 180 in 0 stopinj, ko boste monitor obračali.**

Za zagon Rotation sledite spodnjim navodilom.

- Na osebni računalnik namestite programa Rotation in MagicTune™ .
- Zaženite MagicTune™
- **Option (Možnost)** -> **Preference (Nastavitev)** -> Kliknite okence v meniju vrstice za omogočenje opravila.

- Upravljalni način MagicTune™ se pri različnih monitorjih razlikuje.
- Dovoljeni kot obračanja monitorja je odvisen od modela monitorja.

Način OSD

Način OSD olajša prilagajanje nastavitev na vseh monitorjih. Ko je ta način izbran, vam vsak jeziček na vrhu nadzornega okna prikaže splošen opis elementov podmenija za prilagajanje. Ko so kartice izbrane, vam posamezni jezički prikazujejo seznam vseh menijev. Če želite hitro prilagoditi nastavitve monitorja, vam način OSD omogoča preprost in priročen dostop do vseh kartic in elementov podmenijev.

Definicija gumbov

OK	Uveljavitev vseh sprememb in izhod iz programa MagicTune™ .
Reset	Povrne vrednosti, ki so prikazane v dejavnem nadzornem oknu na vrednosti, ki jih je priporočil proizvajalec.

Definicija kartice Picture

Uporabniku omogoča prilagajanje nastavitev zaslona na želene vrednosti.

Brightness	Potemni ali posvetli celoten zaslon. Podrobne informacije na slikah v temnejših področjih se lahko izgubijo, če svetlost ni nastavljena na ustrezno raven. Prilagodi svetlost in tako dobite najboljše pogoje za ogled.
Contrast	Prilagodi razliko v svetlosti med svetlimi in temnimi področji zaslona. Določa jasnost slik.
Resolution	Izpiše seznam ločljivosti prikaza, ki jih podpira program.
MagicBright™	MagicBright je nova značilnost, ki omogoča optimalno gledanje okolice odvisno od vsebine slike, ki jo gledate. 1. Text (Besedilo): Za dokumentacijo in delo, ki vključuje veliko besedila. 2. Internet : srednje močna svetloba: za delo z materiali kjer se sta kombinirana slika in tekst. 3. Game : Za ogled filmov in iger. 4. Sport : Za ogled filmov, npr. športa. 5. Movie : Za ogledovanje filmov, npr. DVD-jev in VCD-jev. 6. Dynamic Contrast : Dynamic Contrast se uporablja za samodejno zaznavanje porazdelitve vhodnega slikovnega signala in za prilagoditev tej porazdelitvi, tako da je ustvarjen optimalen kontrast. 7. Custom : čeprav so prednastavljene vrednosti pazljivo izbrane, se lahko zgodi, da vam ne odgovarjajo. V takem primeru si nastavite želeno vrednost z Brightness (svetloba) in Contract (kontrast) gumbi.  Upravljalni način MagicBright se pri različnih monitorjih razlikuje. Nekateri monitorji podpirajo le štiri načine.(Text, Internet, Entertain, Custom)

Definicija kartice Color

Določa "toplino" ozadja monitorja ali barvo slike.

MagicColor in Gamma bo prikazano samo na monitorju, ki ti funkciji podpira.



ColorTone	Spremenite lahko ton barve. • Warm2 - Warm1 - Cool 1 - Cool 2 - Cool 3 - Cool 4 - Cool 5 - Cool 6 - Cool 7 • Off  Način ColorTone se pri različnih monitorjih razlikuje. Nekateri monitorji podpirajo le štiri načine.(Warm, Normal, Cool, Custom)
Color Control	Prilagajanje barv slike monitorja. Barve monitorja lahko spremenite po lastnem okusu. • R- G - B
Calibration	Postopek, s katerim optimirate in vzdržujete izbrane barve. Program MagicTune™ vam bo v veliko pomoč, če želite videti vse odrobnosti slik kar najbolj natančno - vključno s slikami s spleta in slikami, ki so nastale z digitalno kamero ali skenerjem.

MagicColor je nova tehnologija, ki jo je Samsung razvil izključno za boljšo digitalno sliko in jasnejši prikaz naravne barve, ne da bi to zmanjšalo kakovost slike.

1. OFF : Vrne vas v izvorni način.
2. DEMO : Zaslon pred uporabo MagicColor se prikaže na desni strani, zaslon po uporabi MagicColor pa na levi.
3. Full : Žive naravne barve prikaže zelo jasno.
4. Intelligent : Ne prikaže le živih naravnih barv, temveč zelo jasno tudi naravno barvo kože.
5. MagicZone
   - MagicZone zagotavlja jasen in oster prikaz animiranih multimedijskih in slikovnih vsebin s povečanjem svetlosti, ostrine, asičenosti ter prilagodi barvne tone na določenem delu zaslona. Nudi vmesnik za preprosto uporabo, ki označi predel za predvajanje video posnetkov v multimedijskem programu s samodejnim zaznavanjem in označevanjem izbranega področja z vlečenjem.
   - Ko je miškin kazalec aktiviran( ) in ga je treba deaktivirati, ker ga potrebujete za drugo opravilo, kliknite na desno miškino tipko ali aktivirani kazalec ( ) pomaknite na orodno vrstico in kliknite. Ko je deaktiviran, se ikona na zaslonu spremeni v ikono, prikazano pred aktiviranjem.
   - MagicZone je predvsem primeren za uporabo premikajoče se slike.
   - **Auto Detect (Samodejno zaznavanje)**: Pri zagonu filma v nekaterih predvajalnikih bo MagicZone samodejno oznaeil predvajalni zaslon (podprt

bo v predvajalnikih Gom, Adrenalin, KCP, Window Media, Power DVD itd.). Oznaei lahko tudi nekatere druge predvajalnike, vendar se lahko pojavijo težave.

- Meni pladnja

HUE	Prilagodi odtenek barve.
Saturation	Prilagodi nasičenost barv.
Brightness	Prilagodi svetlost barv.
Sharpness	Prilagodi razliko med najsvetlejšimi in najtemnejšimi deli zaslona.
Zone Off	Prekličite izbor področja, ki ste ga zajeli.
Reset	Vrne se na privzeto nastavitev, ki jo je nastavil prodajalec.

MagicColor



- Pri nekaterih modelih monitorjev možnosti **Color Control, Sharpness, Contrast, ColorTone, Brightness** ne bo mogoče nastaviti v načinu **MagicColor** funkcij **Full** in **Intelligent**.
- MagicTune™ bo izginil, če zaprete MagicZone. Če MagicZone zaprete po prilagoditvi, se bo MagicTune™ vnovič prikazal. (Sistemska vrstica ni označena)
  MagicTune™ bo izginil, če zaprete MagicZone. Če MagicZone zaprete po prilagoditvi, se MagicTune™ ne bo vnovič prikazal. (Sistemska vrstica ni označena)
- Način MagicColor se pri različnih monitorjih razlikuje.
  Način MagicZone bo prikazan, če monitor podpira to funkcijo.

Color Innovation

Funkcija inovacije barv omogoča optimirano barvo za učinkovito gledanje z uporabo WCG-CCFL, ki ga je Samsung Electronics tokrat prvič uporabil.

- Brilliant : Če izberete "Brilliant" (Odlično), bo slika bolj čista in živa.
- Mild : Če izberete "Mild" (Nežno), bo slika bolj naravna in mehka.
- Custom : Če z barvo niste zadovoljni, jo prilagodite po svojem okusu z uporabo barv menija in menija na zaslonu.

Gamma

Prilagoditev Gama spreminja svetilnost barv z vmesno svetilnostjo.



Način Gamma se pri različnih monitorjih razlikuje. Nekateri monitorji bodo podpirali le tri načine (Mode 1, Mode 2, Mode 3)

To se nanaša na postopek, ki optimira barvo v skladu s potrebami uporabnika in ohranja optimirano barvo. Magictune bo koristen za uporabnike, ki si slike, tudi spletne slike in fotografije, posnete z digitalnim fotoaparatom, ali slike, izdelane s skenerjem, želijo

	ogledovati v operacijskem sistemu Windows.
6-Color	• Saturation - Za regulacijo ojačitve barv. • Hue - Za regulacijo barvnega tona. • Reset - Za ponastavitev nastavitev monitorja na tovarniške nastavitve.



Definicija kartice Image

Nastavitev vrednosti Fine (Fino), Coarse (Grobo) in Position (Položaj).

Image Setup	• Fine : Odstrani motnje, na primer vodoravne pasove. Če bodo motnje ostale kljub podrobnemu nastavljanju, ga ponovite, potem ko prilagodite frekvenco (hitrost ure). • Coarse : Odstrani motnje, na primer navpične pasove. Pri grobi nastavitvi se lahko premakne slika na ekranu. Na sredino jo lahko postavite z menijem za vodoravno krmiljenje. • Auto Setup : Samodejno prilagajanje omogoča, da se monitor sam prilagodi vhodnemu video signalu. Vrednosti za točno in grobo nastavitev ter položaj se nastavijo samodejno.
Position	Nastavi vodoravni in navpični položaj zaslona.
Sharpness	Sledite tem navodilom za spremembo jasnosti slike.



Definicija kartice Option

MagicTune™ lahko konfigurirate s temi možnostmi.

Preferences	Naloži pogovorno okno Preferences Nastavitve, ki jih uporabljate, bodo imele v potrditvenem polju znak "V". Če želite vklopiti ali izklopiti katero od možnosti, postavite kazalec na polje in ga kliknite. • Transparency • Omogočanje menija opravilne vrstice. Za dostop do menijev MagicTune™ kliknite ikono v [task tray menu] (meni vrstice za opravilo. Meniji se ne prikažejo, če je izbrano [Enable System Tray] (Omogoči sistemsko vrstico) v [Options] (Možnosti) -> [Basic Settings] (Osnovne nastavitve).
Source Select	• Analog • Digital

Color Weakness

To se nanaša na postopek, ki optimira bravo in ohranja optimirano barvo s Partial Color Blindness Test (Test delne barvne slepote).

- Off - Za preklic Partial Color Blindness Mode (Način delne barvne slepote).
- Custom - Partial Color Blindness Test (Test delne barvne slepote)
- Reset - Za ponastavitev nastavitev monitorja na tovarniške nastavitve.

PIP

Ko so na monitor priključene zunanje naprave A/V, npr. VCR-ji ali DVD-ji, PIP omogoča gledanje videa v teh napravah v majhnem oknu, postavljenem na PC Video signal.

PIP	Vklopi ali izklopi zaslon PIP.
Source	Izberite vhodni vir za PIP.
Size	Spremenite velikost okna PIP.
Position	Spremenite položaj okna PIP.

Customized Key

Velja samo za določene monitorje Spreminjanje jezikov v MagicTune™ bo uporabljeno za jezike OSD (prikaz na zaslonu) na monitorju. Jezik OSD bo spremenjen na trenutne nastavitve jezika v MagicTune™.

MagicBright	Tipko po meri nastavite na MagicBright.
MagicColor	Tipko po meri nastavite na MagicColor.
Auto Setup	Tipko po meri nastavite na Auto Setup.
Source Select	Tipko po meri nastavite na Source Select.
ColorTone	Tipko po meri nastavite na ColorTone.



MagicTune

Definicija kartice Podpora

Prikaže ID sredstva in številko različice programa ter omogoča uporabo funkcije Pomoč.

Help	Če potrebujete pomoč pri nameščanju ali zagonu programa MagicTune™ , obiščite spletno mesto MagicTune™ ali pa kliknite in odprite datoteke pomoči (Uporabniški priročnik). Uporabniški priročnik se odpre znotraj osnovnega okna brskalnika.
Asset ID	Za nadziranje monitorja odjemalca lahko uporabite strežnik. (Strežniški program je treba namestiti tako, da ta program uporablja kot Odjemalec) **Če označite potrditveno polje Prilagodi, lahko vnesete osebne informacije.**
	User Name — Prikaže na računalniku registrirano uporabniško ime.
	User ID — Prikaže na računalniku registrirano uporabniško geslo.
	Server IP — Zapišite si IP strežnika.
	Department — Zapišite si oddelek.
	Location — Zapišite si lokacijo.
Version	Prikaže številko različice programa MagicTune™ in metodo za komunikacijo z monitorjem.

Program MagicTune™ je dodaten program za monitorje.
Nekateri računalniški sistem, ki imajo nameščeno starejšo ali novejšo različico video gonilnikov, niso združljivi z MagicTune™.
Za tehnično podporo obiščite MagicTune™ na spletu.

Umerjanje barv

1. Umerjanje barv

V odseku »Umerjanje barv« boste izvedeli, kako na svojem monitorju nastavite najboljše barve.

Sledite tem petim korakom in na monitorju nastavite optimalne barvne pogoje.

1. Nastavite »Vrstico za nadzor svetlosti« tako, da se bo svetlost nadzorne površine ujemala s svetlostjo vzorca ozadja.
2. Ko boste na "Nadzorni površini" zaznali določen barvni ton , premaknite nadzorni kazalec v smeri proti barvnemu tonu na "Referenčnem barvnem krogu".
   => Ko bo prilagoditev ustrezno opravljena, na Nadzorni površini ne boste videli nobenega barvnega tona več.
3. Ko boste končali prilagajanje za prvi korak, kliknite gumb "Naprej".
4. Ponovite postopke1), 2), 3) za preostale korake 2~5.
5. Učinek umerjanja lahko hitro preverite, če kliknete gumb "Predogled".

Kako lahko več uporabnikov uporablja prilagojene barvne vrednosti
Definicija
Če uporablja monitor več uporabnikov, si lahko shranijo svoje barvne vrednosti, ki so jih prilagodili z umerjanjem barv. Svoje barvne vrednosti lahko shrani do 5 uporabnikov.

1. Kako shranite prilagojene barvne vrednosti:
   Pritisnite Next (Naprej), da se bo gumb spremenil v Apply (Uporabi), nato lahko shranite prilagojene barvne vrednosti. Shranite lahko do 5 vrednosti.
2. Kako uporabite shranjene barvne vrednosti:
   PPritisnite gumb Multi User (Več uporabnikov) na glavnem zaslonu in tako izberite in uporabite eno od shranjenih barvnih vrednosti.



2. Predogled

Pritisnite "Predogled" v oknu "Umerjanje barv".
Prikazala se bo zgornja slika.

1. Pritisnite gumb "Prikaži umerjeno", če želite videti učinek umerjanja, ki ste ga pravkar prilagodili.
2. Pritisnite gumb "Prikaži neumerjeno", če želite videti izvorno sliko.

Program MagicTune™ je dodaten program za monitorje.
Nekateri računalniški sistem, ki imajo nameščeno starejšo ali novejšo različico video gonilnikov, niso združljivi z MagicTune™.
Za tehnično podporo obiščite MagicTune™ na spletu.

MagicTune™ Pomoč

Pregled | Namestitev | Način OSD | Umerjanje barv | **Odstranitev** | Odpravljanje težav

Odstranitev

Program MagicTune™ lahko odstranite samo z ukazom »Dodaj ali odstrani programe« v nadzorni plošči programa Windows™.

Če želite odstraniti MagicTune™ , naredite tole.

1. Pojdite v [Sistemsko vrstico] ' [Start] ' [Nastavitve] in v meniju izberite [Nadzorna plošča]. Če je program nameščen v operacijskem sistemu Windows™ XP, v meniju [Start] kliknite [Nadzorna plošča].
2. Na Nadzorni plošči kliknite "Dodaj ali odstrani programe".
3. V oknu "Dodaj ali odstrani programe" poiščite "MagicTune™ ". Kliknite ga, da ga označite.
4. Nato kliknite gumb "Spremeni/Odstrani", da program odstranite.
5. Kliknite "Da", če želite začeti odstranjevanje.
6. Počakajte, da se pokaže okno "Odstranitev dokončana".

Obiščite spletno stran MagicTune™ , če želite tehnično podporo za MagicTune™ , če imate kakšno vprašanje ali če želite nadgraditi svojo programsko opremo.

Program MagicTune™ je dodaten program za monitorje.
Nekateri računalniški sistem, ki imajo nameščeno starejšo ali novejšo različico video gonilnikov, niso združljivi z MagicTune™.
Za tehnično podporo obiščite MagicTune™ na spletu.

MagicTune™ Pomoč

Odpravljanje težav

? Trenutni računalniški sistem ni kompatibilen z MagicTune™ . Pritisnite OK (V redu) in kliknite na "Shortcut to the MagicTune™ site" (Bližnjica do spletne strani MagicTune™) za ogled dodatnih informacij na spletni strani.

 Če vaše video/grafične kartice ni na seznamu 'Available' (Podprte), lahko pride do napake. (Najnoveše ali najstarejše video kartice morda niso kompatibilne.)

 Obiščite našo domačo stran in si oglejte razdelek Odpravljanje težav.

 Če je izdelovalec spremenil gonilnik video kartice ali grafični čip, lahko pride do napake, čeprav je video kartica na seznamu.

 Obiščite našo domačo stran in si oglejte razdelek Odpravljanje težav.

 Preverite, ali je vaš monitor proizvedel Samsung. Izdelki ostalih proizvajalcev lahko povzročijo napake.

 To funkcijo podpirajo samo izdelki podjetja Samsung.

 Napaka se lahko pojavi tudi, ko imate monitor Samsung, ki je zastarel. Preverite, ali vaš monitor podpira MagicTune™ .

 To funkcijo podpirajo samo monitorji, ki so registrirani na naši spletni strani. Preverite monitor pred nakupom, saj zastareli modeli niso podprti.

 Če za trenutni monitor ni podatkov o EDID (Extended Display Identification Data), se pojavi napaka. To se zgodi, ko z namizja izberete: Start > Nastavitve > Nadzorna plošča> Sistem > Strojna oprema > Upravitelj naprav> Monitor, nato odstranite trenutni "Plug-and-play monitor" (Monitor Vstavi in poženi) in iščete novo strojno opremo, ampak sistem ne najde "Plug-and-play monitor".



Obiščite našo domačo stran in si oglejte razdelek Odpravljanje težav.



Napaka se pojavi, ko pri izklopljenem sistemu zamenjate monitor z novim, nato pa sistema ne zaženete ponovno.



Ponovno zaženite sistem ob vsaki menjavi monitorja, preden uporabite MagicTune™ .



Če gonilnik za video kartico ni pravilno nameščen, se pojavi napaka. To se zgodi ko trenutni seznam video kartic ni pravilno prikazan. To lahko preverite preko Start > Nastavitve > Sistem > Strojna oprema > Upravitelj naprav > Grafična kartica.



Obiščite spletno stran proizvajalca video kartice ter prenesite in namestite najnovejši gonilnik. Za dodatne podatke o video kartici se obrnite na proizvajalca kartice.



Znova zaženite sistem, da zagotovite normalno delovanje.



Če sistema po namestitvi MagicTune™ ne zaženete ponovno, se pojavi napaka. (Velja samo za Win98SE in WinMe.)



Pred uporabo ponovno zaženite sistem.



Za najbolj učinkovito delovanje MagicTune™ , nastavite optimalno ločljivost. Za optimalno ločljivost si oglejte Navodila za uporabo.



Če ne nastavite optimalne ločljivosti in ne izvedete Color Calibration (Umerjanje barv), ne morete zagotoviti najboljših pogojev delovanja monitorja.



Za optimalno ločljivost monitorja si oglejte priročnik.



Ta video kartica ne podpira MagicTune™ . Namestite nov gonilnik za video kartico.



Če gonilnik za video kartico ni pravilno nameščen, se pojavi napaka. To se zgodi, ko trenutni seznam video kartic ni pravilno prikazan. To lahko preverite preko Start > Nastavitve > Sistem > Strojna oprema > Upravitelj naprav > Grafična kartica.



Obiščite spletno stran proizvajalca video kartice ter prenesite in namestite najnovejši gonilnik. Za dodatne podatke o video kartici se obrnite na proizvajalca kartice.



Ker program Highlight (Označi) uporablja komunikacijske povezave, zapustite program Highlight pred dostopom do MagicTune™ .

Nekateri Samsungovi CDT monitorji podpirajo funkcijo Highlight. Ko hkrati



uporabljate funkcijo Highlight in MagicTune™ , se pojavijo spori, ki povzročajo napake.



Pred uporabo MagicTune™ IZKLOPITE Highlight.



Odpravljanje težav

- MagicTune™ morda ne bo deloval, če zamenjate monitor ali če posodobite gonilnik grafične kartice, medtem ko se izvaja MagicTune™ . Če pride do tega, ponovno zaženite sistem.

Napaka	Preverite	Rešitve
Preverite, ko MagicTune™ ne deluje pravilno.	Funkcija MagicTune™ se nahaja le na osebnih računalnikih (VGA) z OS Windows, ki podpira Plug and Play.	Da bi preverili, ali je osebni računalnik na voljo za funkcijo MagicTune™ , sledite spodnjim korakom (če je OS Windows™ XP); Nadzorna plošča › Učinkovitost delovanja in vzdrževanje -> Sistem -> Strojna oprema -> Upravitelj naprav › Monitorji › Ko ste izbrisali Plug and Play monitor, poiščite 'Plug and Play monitor' z iskanjem nove strojne opreme. MagicTune™ je dodatna programska oprema za monitor. Nekatere grafične kartice morda ne podpirajo vašega monitorja. Če imate težave z grafično kartico, obiščite našo spletno stran in si oglejte seznam združljivih grafičnih kartic. http://www.samsung.com/monitor/magictune
MagicTune™ ne deluje pravilno.	Ste zamenjali osebni računalnik ali grafično kartico?	Prenesite najnovejši program Program lahko prenesete s spletne strani http://www.samsung.com/monitor/magictune.
	Ste namestili program?	Po prvi namestitvi programa ponovno zaženite računalnik. Če je kopija programa že nameščena, jo odstranite, ponovno zaženite računalnik in ponovno namestite program. Računalnik morate ponovno zagnati, da bo po namestitvi ali odstranitvi programa normalno deloval.

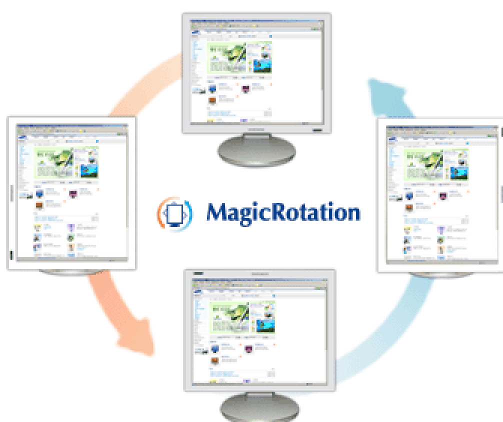
- Obiščite našo spletno stran in prenesite programsko opremo za namestitev MagicTune™ MAC.
- Obiščite spletno stran MagicTune™ , če želite tehnično podporo za MagicTune™ , če imate kakšno vprašanje ali če želite nadgraditi svojo programsko opremo.

Program MagicTune™ je dodaten program za monitorje.
Nekateri računalniški sistem, ki imajo nameščeno starejšo ali novejšo različico video gonilnikov, niso združljivi z MagicTune™.
Za tehnično podporo obiščite MagicTune™ na spletu.

MagicRotation Pomoč

Pregled

Kaj je MagicRotation?



V preteklosti so računalniški zasloni omogočali uporabnikom ogled vsebine samo v ležečem načinu.
V današnji dobi informacijske tehnologije mora vse več uporabnikov v vsakdanjem življenju prebirati dokumente, spletne strani, e-pošto itd. Ogled tovrstn e vsebine je optimalen v pokončnem načinu, kjer je na zaslonu omogočen prikaz celotne vsebine. Na ta način se občutno poveča storilnost uporabnikov, saj so zaradi zmožnosti preklopa med ležečim in pokončnim načinom bolj prilagodljivi.

Programska oprema MagicRotation proizvajalca Samsung Electronics, Inc. uporabnikom omogoča sukanje prikaza (usmerjenost 0, 90, 180, 270), kar prispeva k optimalni uporabi računalniškega zaslona, izboljša gledanje in poveča storilnost.



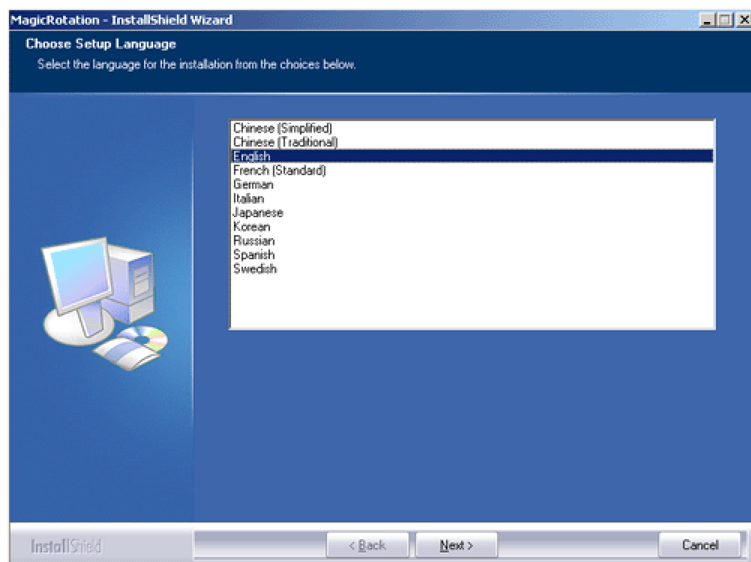
Osnovno delovanje

MagicRotation podpira sisteme Windows™ 98 SE, Me, NT 4.0, 2000, XP Home in XP Professional.

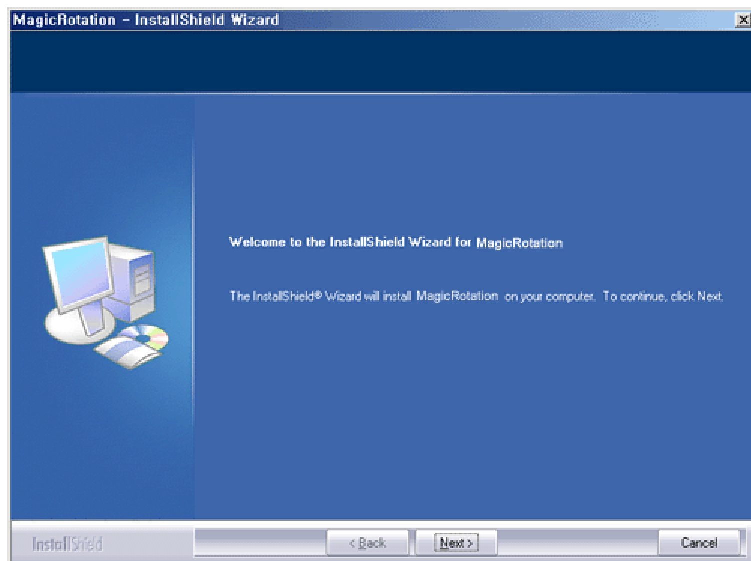
* Windows™ je registrirana blagovna znamka družbe Microsoft Corporation, Inc.

Namestitev

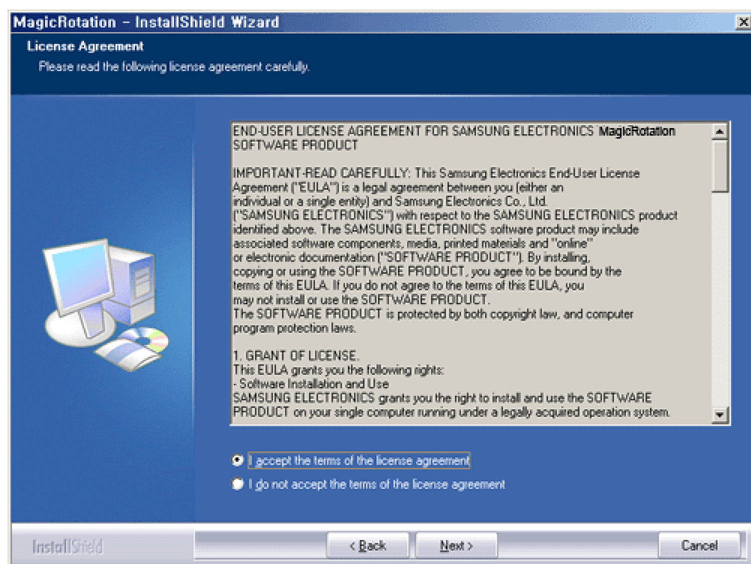
1. V CD-ROM pogon vstavite namestitveni CD.
2. Kliknite namestitveno datoteko MagicRotation.
3. Izberite jezik za namestitev in kliknite "Next" (Naprej).



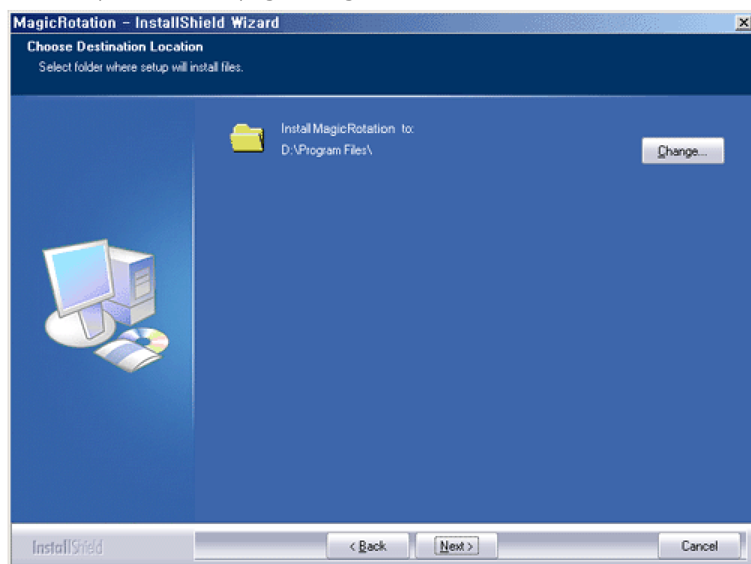
4. Ko se pojavi okno InstallationShield Wizard, kliknite "Next" (Naprej).



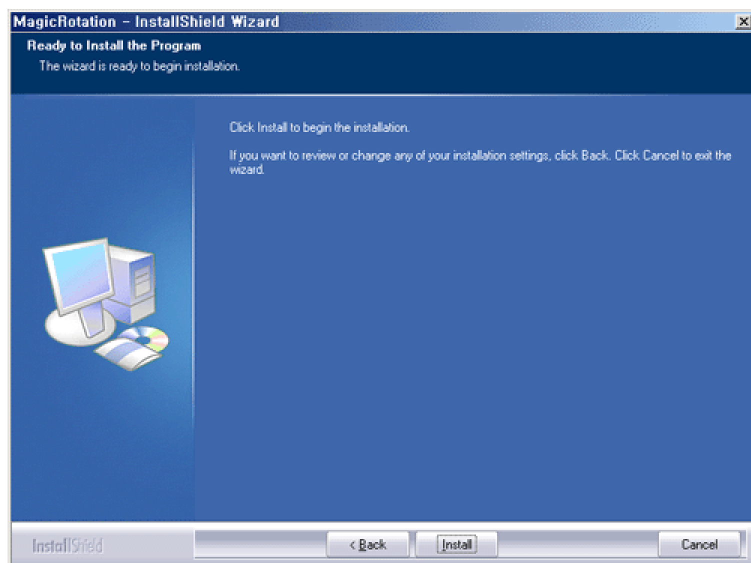
5. Izberite "I agree to the terms of the license agreement" (Strinjam se s pogoji licenčne pogodbe), da sprejmete pogoje uporabe.



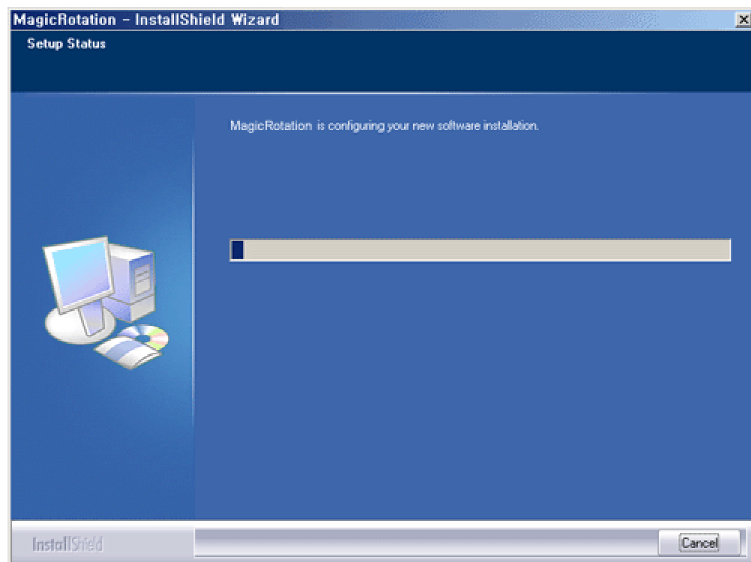
6. Izberite mapo za namestitev programa MagicRotation.



7. Kliknite "Install" (Namesti).

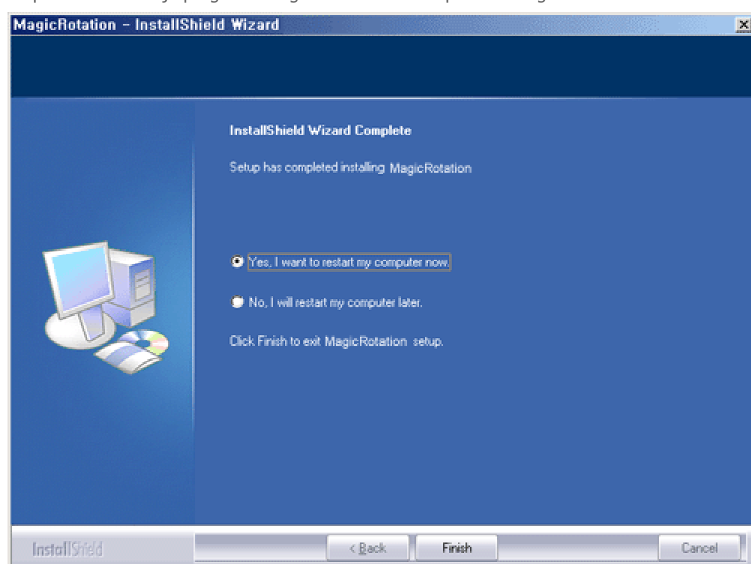


8. Prikaže se okno "Installationation Status" (Status namestitve).

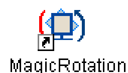


9. Click "Finish" (Končaj).

   Za pravilno delovanje programa MagicRotation morate ponovno zagnati sistem.



10. Po končani namestitvi se na namizju pojavi ikona izvršenega programa MagicRotation.





Težave pri namestitvi

Na namestitev programa MagicRotation lahko vplivajo številni dejavniki, npr. grafična kartica, matična plošča in omrežno okolje.
Če med namestitvijo naletite na težave, si oglejte "Odpravljanje težav" .

Omejitve

1. Za pravilno delovanje programa MagicRotation mora biti nameščen ustrezen gonilnik za grafično kartico.
   Nameščena mora biti najnovejša različica gonilnika, ki je na voljo pri dobavitelju.

2. Če določene aplikacije, npr. Windows™ Media Player, Real Player itd., ne prikazujejo pravilno filmskih

datotek v usmerjenostih 90, 180 in 270, naredite naslednje:
  - Zaprite aplikacijo.
  - Izberite usmerjenost pogleda (90, 180, 270) za aplikacijo.
  - Ponovno zaženite aplikacijo.

V večini primerov je s tem težava odpravljena.

3. Uporabniške aplikacije, ki uporabljajo OpenGL in DirectDraw (3D risanje), ne delujejo skladno z izbranim načinom usmerjenosti (90, 180, 270),
npr. 3D igre

4. Aplikacije, ki temeljijo na sistemu DOS, v celozaslonskem načinu ne bodo delovale skladno z izbranim načinom usmerjenosti (90, 180, 270).

5. Sistemi Windows™ 98, ME, NT 4.0 ne podpirajo dvojnega načina.

6. MagicRotation ne zagotavlja podpore za 24 bitov na slikovno piko (bitna globina/barvna kakovost).

7. Priporočamo, da pred zamenjavo grafične kartice odstranite programsko opremo MagicRotation.

Sistemske zahteve

OS

- Windows™ 98 SE
- Windows™ Me
- Windows™ NT 4.0
- Windows™ 2000
- Windows™ XP Home Edition
- Windows™ XP Professional

Strojna oprema

- 128 MB pomnilnika ali več (priporočeno)
- Vsaj 25 MB prostora na trdem disku

Servisni paketi

- Priporočamo, da namestite najnovejši servisni paket.
- Za Windows™ NT 4.0 priporočamo namestitev brskalnika Internet Explorer 5.0 (ali novejše različice) s komponento Active Desktop.

* Za dodatne informacije obiščite spletno stran MagicRotation.

* Windows™ je registrirana blagovna znamka družbe Microsoft Corporation, Inc.

MagicRotation Pomoč

Pregled | Namestitev | **Vmesnik** | Odstranitev | Odpravljanje težav

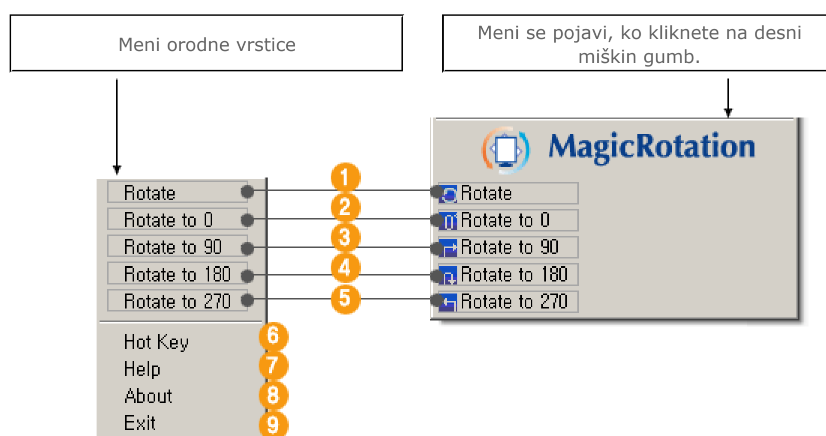
- **Ko je v teku sukanje, deli programa MagicTune™ ne bodo delovali kot običajno.**
- **Samodejno sukanje: Med sukanjem monitorja se bo samodejno sukal tudi zaslon.**

Za zagon AutoRotation sledite spodnjim navodilom.

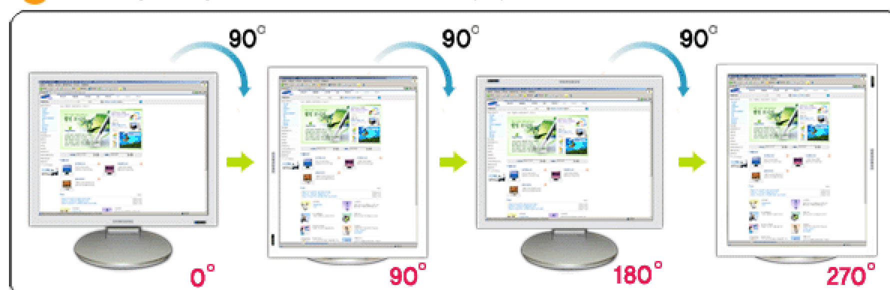
- Na računalnik namestite programa MagicRotation™ in MagicTune™ 3.6.
- Zaženite MagicTune™ 3.6
- **Option** → **Preference** → Kliknite na manjše polje v **enable task tray menu** (omogoči meni orodne vrstice).

- **Programa MagicRotation™ ni mogoče nuditi, saj preprosto stojalo ne podpira funkcionalnosti tečajev.**
- **Dovoljeni kot obračanja monitorja je odvisen od modela monitorja.**

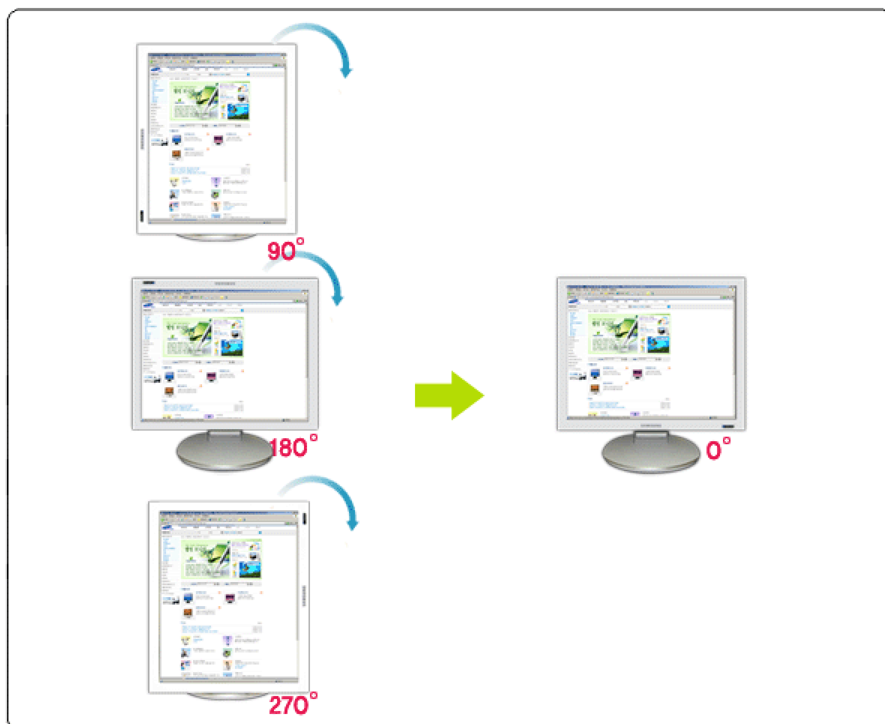
Vmesnik



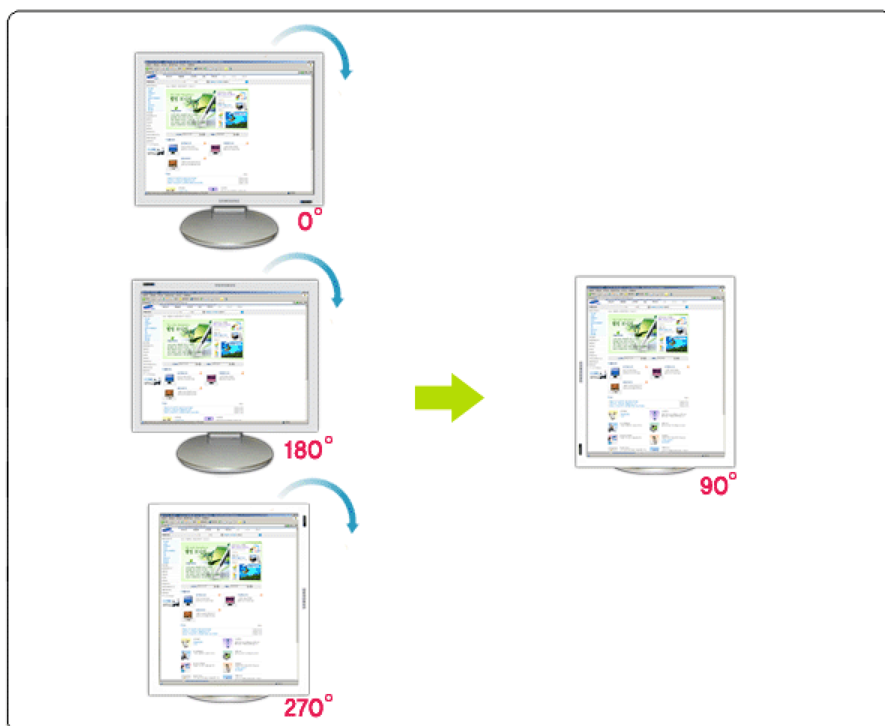
1 **Rotate (Zasuk)**: Prikaz se zasuče za 90 stopinj



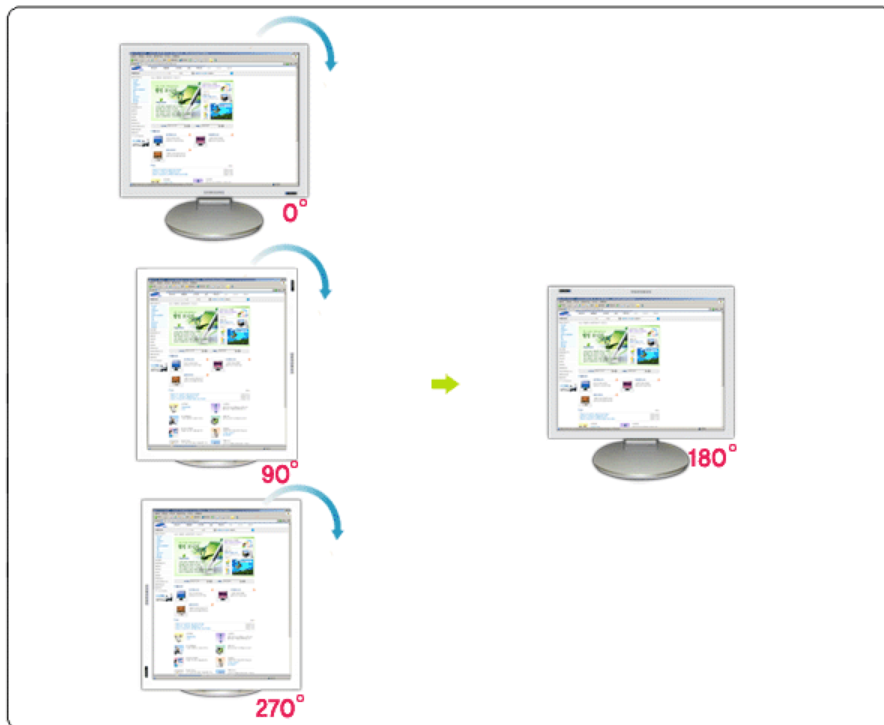
2 **Rotate to 0 (Zasuk za 0)**: Zaslon bo zasukan za 0 stopinj s trenutnega položaja.



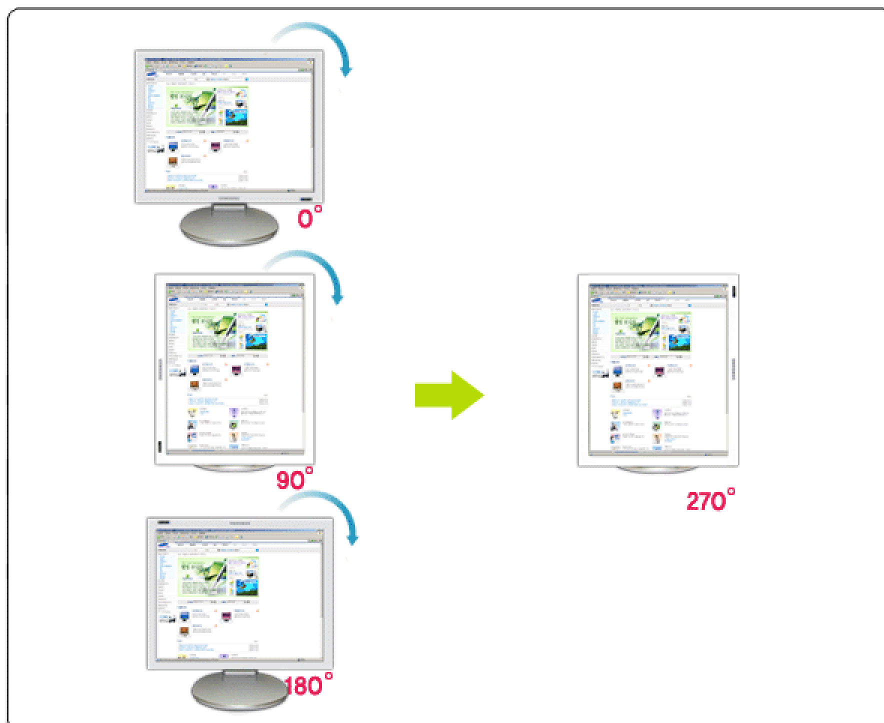
Rotate to 90 (Zasuk za 90) : Zaslon bo zasukan za 90 stopinj s trenutnega položaja.



Rotate to 180 (Zasuk za 180) : Zaslon bo zasukan za 180 stopinj s trenutnega položaja.



5 **Rotate to 270 (Zasuk za 270)** : Zaslon bo zasukan za 270 stopinj s trenutnega položaja.



6 **Hot key (Bližnjična tipka)** : Bližnjične tipke so nastavljene po privzetem načinu, uporabnik jih lahko spremeni.
Novo nastavitev lahko določi uporabnik neposredno prek tipkovnice. Uporabnik lahko bližnjično tipko ustvari s kombinacijo tipk Shift, Ctrl, Alt in drugih splošnih tipk. Če pritisnete samo splošno tipko, bo bližnjica določena v obliki Alt+splošna tipka.

7 **Help (Pomoč)** : Prikaže HELP (Pomoč) programa MagicRotation™.

8 **About (Vizitka)** : Prikaže različico in avtorske pravice za program MagicRotation™.

9 **Exit (Izhod)** : Izhod iz programa MagicRotation™.

MagicRotation Pomoč

Pregled | Namestitev | Vmesnik | **Odstranitev** | Odpravljanje težav

Odstranitev

Program MagicRotation lahko odstranite samo z uporabo možnosti "Add/Remove Programs" (Dodaj/odstrani programe) na nadzorni plošči v OS Windows™.

Za odstranitev programa MagicRotation izvedite naslednje korake.

1. Pojdite na [Task Tray (Opravilna vrstica)] ' [Start] ' [Settings (Nastavitve)] in v meniju izberite [Control Panel (Nadzorna plošča)].
   Če uporabljate Windows™ XP, pojdite na [Control Panel (Nadzorna plošča)] v meniju [Start].
2. Kliknite ikono "Add/Remove Programs" (Dodaj/odstrani programe) na nadzorni plošči.
3. Na zaslonu "Add/Remove Programs" (Dodaj/odstrani programe) se pomaknite navzdol do "MagicRotation"
   Kliknite, da označite program.
4. Kliknite gumb "Change/Remove" (Spremeni/odstrani), da odstranite program.
5. Za začetek postopka odstranjevanja kliknite "Yes" (Da).
6. Počakajte, dokler se ne pojavi pogovorno okno "Uninstall Complete" (Odstranjevanje končano).
7. Po odstranitvi ponovno zaženite sistem, da zaključite odstranitev.

Obiščite spletno stran MagicRotation, kjer imate dostop do tehnične podpore za MagicRotation, odgovorov na pogosta vprašanja in nadgradenj programske opreme.

* Windows™ je registrirana blagovna znamka družbe Microsoft Corporation,Inc.



Odpravljanje težav

Preden kličete tehnično podporo

- Programska oprema MagicRotation deluje pravilno skupaj z gonilnikom grafične kartice, ki ga je zagotovil dobavitelj grafične kartice, in omogoča sukanje prikaza na zaslonu. Če nameščeni gonilnik grafične kartice ne deluje pravilno ali če vsebuje programske napake, so te napake prisotne tudi po namestitvi programske opreme MagicRotation.
  Vzroki za nepravilno delovanje zaradi težav z nameščenim gonilnikom grafične kartice ne izhajajo iz programske opreme MagicRotation.

  Če želite preveriti, ali obstajajo težave z nameščenim gonilnikom grafične kartice, lahko izvedete naslednje diagnostične korake:

  1. Preverite, ali se težave pojavljajo tako pri usmerjenosti 0 (ležeči način) kot 90 (pokončni način).
  2. Preverite, ali se težave pojavljajo pri različnih barvnih globinah (8/16/32 bitov na slikovno piko) in različnih ločljivostih (800 x 600, 1024 x 768).
  3. Preverite, ali se težave pojavljajo tudi brez namestitve programske opreme MagicRotation.

  Če se težave ponavljajo v naslednjih scenarijih, težave verjetno povzroča nameščeni gonilnik grafične kartice:

  Za odpravo težave izvedite naslednje korake:

  1. Odstranite programsko opremo MagicRotation.
  2. Pri dobavitelju grafične kartice pridobite najnovejši gonilnik grafične kartice.
     Najnovejši gonilniki grafičnih kartic (ATI, NVIDIA, MATROX, INTEL itd.) so na voljo za prenos na spletnih straneh proizvajalcev.
  3. Namestite najnovejši gonilnik grafične kartice
  4. Namestite programsko opremo MagicRotation. V večini primerov je s tem težava odpravljena.

- Programska oprema MagicRotation morda ne bo delovala, če zamenjate monitor ali posodobite gonilnik grafične kartice in je hkrati zagnana programska oprema MagicRotation.
  V tem primeru ponovno zaženite sistem.

- Obiščite spletno stran MagicRotation, kjer imate dostop do tehnične podpore za MagicRotation, odgovorov na pogosta vprašanja in nadgradenj programske opreme.



Kontrolné otázky



Skôr než zavoláte servis, pozrite si informácie v tejto časti a zistite, či problémy nedokážete odstrániť sami. Ak potrebujete pomoc, zavolajte prosím na telefónne číslo uvedené na záručnom liste, telefónne číslo v časti Informácie alebo kontaktujte predajcu.

Príznak	Kontrolné otázky	Riešenia
Obrazovka je bez obrazu. Monitor sa nedá zapnúť.	Je napájacia šnúra riadne pripojená?	Skontrolujte pripojenie napájacej šnúry a prívod el. energie.
	Vidíte na obrazovke hlásenie **"Check Signal Cable"** ?	**(Pripojenie s použitím D-sub kábla.)** Skontrolujte pripojenie signálového kábla. **(Pripojenie s použitím DVI kábla.)** Ak na obrazovke aj naďalej, napriek správnemu pripojeniu monitora, vidíte (chybové) hlásenie, skontrolujte, či je stav monitora nastavený na Analog. Stlačením (potvrdenia /Zdrojové) tlačidla monitor dvakrát skontroluje zdroj vstupného signálu.
	Ak je monitor zapnutý, reštartujte počítač a pozrite si úvodnú obrazovku (prihlasovaciu obrazovku), ktorá sa objaví.	Keď sa objaví úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), naštartuje počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows ME/XP/2000) a následne zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Pozrite časťPrednastavené režimy obnovovania) Poznámka: Ak sa úvodná (prihlasovacia) obrazovka neobjaví, kontaktuje servisné stredisko alebo predajcu.
	Vidíte " **"Not Optimum Mode" "Recommended mode 1280 x 1024 60 Hz"** " na obrazovke?	Toto hlásenie vidíte vtedy, keď signál z grafickej karty presahuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor zvláda bez problémov. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor zvláda bez problémov. Ak displej presiahne SXGA alebo 75 Hz, zobrazí sa hlásenie "**Not Optimum Mode. Recommended**

		mode 1280 x 1024 60 Hz". Ak displej presiahne 85 Hz, displej bude pracovať normálne, avšak na jednu minútu sa objaví hlásenie "**Not Optimum Mode. Recommended mode 1280 x 1024 60 Hz**", ktoré následne zmizne. Počas tohto jednominútového úseku zmeňte prosím nastavenie na odporúčaný režim. (Ak sa systém opätovne naštartuje, správa sa objaví znova.)
	Na obrazovke nie je žiadny obraz. Bliká ukazovateľ napájania na monitore raz za 1 sekundu?	Monitor je v režime PowerSaver (Úsporný režim). Stlačte tlačidlo na klávesnici alebo pohnite myšou, čím aktivujete monitor a obnovíte obraz na obrazovke. Ak sa stále nezobrazuje žiadny obraz, stlačte tlačidlo ' **(potvrdenia /Zdrojové)** '. Následne znovu stlačte ľubovoľné tlačidlo na klávesnici, aby ste aktivovali monitor a obnovili obraz na obrazovke.
	Je monitor pripojený pomocou kábla DVI?	Obrazovka môže zostať prázdna ak spustíte systém pred pripojením DVI kábla, resp. ak odpojíte a znova pripojíte DVI kábel počas chodu systému, pretože isté typy grafických kariet nevysielajú obrazový signál. Pripojte DVI kábel a potom systém znova naštartujte.
Nevidím displej na obrazovke.	Zablokovali ste menu On Screen Display (OSD) kvôli zabráneniu zmenám?	Odblokujte OSD stlačením tlačidla MENU najmenej na 5 sekúnd.
TNa obrazovke sa objavujú zvláštne farby alebo len čierna a biela.	Zobrazuje obrazovka len jednu farbu, akoby ste sa pozerali na obrazovku cez celofán?	Skontrolujte pripojenie signálového kábla. Skontrolujte, či je grafická karta úplne zasunutá do svojej zásuvky.
	Zmenili sa farby na obrazovke na zvláštne po spustení programu alebo z dôvodu kolízie medzi aplikáciami?	Reštartujte počítač.
	Je grafická karta nastavená správne?	Nastavte grafickú kartu podľa príručky k nej.
Obrazovka je náhle nevyrovnaná.	Zmenili ste grafickú kartu alebo ovládač?	Upravte polohu a rozmery obrazu s použitím OSD.
	Upravili ste rozlíšenie alebo frekvenciu monitora?	upravte rozlíšenie a frekvenciu na grafickej karte. (Riaďte sa Prednastavenými režimami obnovovania).
	Obrazovka môže byť nevyrovnaná kvôli cyklu signálov grafickej karty. Upravte nastavenie pozície s pomocou OSD.	
Obrazovka je mimo ohniska alebo OSD sa nedá nastaviť.	Upravili ste rozlíšenie alebo frekvenciu na monitore?	upravte rozlíšenie a frekvenciu na grafickej karte. (Riaďte sa Prednastavenými režimami obnovovania).
Kontrola bliká, ale na obrazovke nie je obraz.	Je frekvencia pri kontrole Display Timing (Frekvencia	Náležite upravte frekvenciu podľa príručky grafickej karty a Prednastavených režimov

	obnovovania) v menu nastavená správne?	obnovovania. (Maximálna frekvencia na rozlíšenie sa môže v závislosti od výrobku meniť.)
Na obrazovke je zobrazených iba 16 farieb. Farby obrazovky sa zmenili po zmene grafickej karty.	Sú farby operačného systému Windows nastavené správne?	Pre Windows ME/XP/2000: Náležite nastavte farby na **Ovládací panel**, **Zobrazenie**, **Nastavenia**.
	Je grafická karta nastavená správne?	Nastavte grafickú kartu podľa príručky k nej.
Objavilo sa hlásenie so znením "Unrecognized monitor, Plug & Play (VESA DDC) monitor found" ("Neidentifikovaný monitor, bol nájdený monitor Plug & Play (VESA DDC)").	Nainštalovali ste ovládač monitora?	INainštalujte ovládač monitora podľa Pokynov na inštaláciu ovládača..
	Pozrite príručku ku grafickej karte a zistite, či je podporovaná funkcia Plug & Play (VESA DDC).	Nainštalujte ovládač monitora podľa Pokynov na inštaláciu ovládača.
V prípade náležitého nefungovania funkcie MagicTune™ vykonajte kontrolu.	* Funkcia MagicTune™ sa nachádza len na počítači (VGA) s operačným systémom Windows, ktorý podporuje Plug and Play.	*** Aby ste zistili, či je váš počítač schopný spustiť funkciu MagicTune™, postupujte podľa krokov uvedených nižšie (Ak je operačný systém Windows XP);** Control Panel (Ovládací panel) → Performance and Maintenance (Výkon a obsluha) → System (Systém) → Hardware (Hardvér) → Device Manager (Správca zariadení) → Monitors (Monitory) → Potom, ako vymažete monitor Plug and Play, vyhľadajte 'Plug and Play monitor' pomocou vyhľadávania nového hardvéru.
		MagicTune™ je doplnkový softvér pre tento monitor. Niektoré grafické karty nemusia váš monitor podporovať. Ak máte problém s grafickou kartou, navštívte našu webovú lokalitu a skontrolujte zoznam kompatibilných grafických kariet. http://www.samsung.com/monitor/magictune
Funkcia MagicTune™ nepracuje správne.	Zmenili ste PC alebo grafickú kartu?	Prevezmite si najnovší program. Tento program si môžete prevziať na adrese http://www.samsung.com/monitor/magictune.



Navštívte webovú stránku MagicTune™ a prevezmite si inštalačný softvér pre program MagicTune™ MAC.

Ak je s monitorom problém, skontrolujte nasledovné.

1. Skontrolujte, či napájacia šnúra a kábel sú riadne pripojené k počítaču.
2. Skontrolujte, či monitor pri štartovaní pípne viac ako 3 razy. (Ak áno, požiadajte o dodatočný servis pre základnú dosku počítača.)
3. Ak ste nainštalovali novú grafickú kartu alebo ak ste zmontovali počítač, skontrolujte, či je nainštalovaný ovládač adaptéra (grafickej karty) a monitora.
4. Skontrolujte, či je pomer snímania grafickej obrazovky nastavený na 56 Hz ~75 Hz. (Pri používaní maximálneho rozlíšenia neprekračujte 75 Hz.)
5. Ak máte problémy pri inštalácii ovládača adaptéra (grafiky), spustite počítač v bezpečnom režime, odstráňte zobrazovací adaptér na "**Ovládací panel**, **Systém**, **Správca zariadení**",

reštartujte počítač a znovu nainštalujte ovládač adaptéra (grafiky).

 Poznámka: Ak sa problémy vyskytujú opakovane, kontaktujte autorizované servisné stredisko.

Otázky a odpovede

Otázka	Odpoveď
Ako môžem zmeniť frekvenciu?	Frekvencia sa dá zmeniť rekonfiguráciou grafickej karty. Treba si uvedomiť, že podpora grafickej karty sa môže v závislosti od verzie použitého ovládača meniť. (Podrobnosti nájdete v príručke k počítaču alebo grafickej karte.)
Ako môžem zmeniť rozlíšenie?	Windows ME/XP/2000: Nastavte rozlíšenie v **Ovládací panel**, **Zobrazenie**, **Nastavenia**. * Spojte sa s výrobcom grafickej karty, ktorý vám poskytne podrobnosti.
Ako môžem nastaviť funkciu Šetrenie energie?	Windows ME/XP/2000: Funkciu nastavte v nastavení BIOS-u počítača alebo šetriča obrazovky. (Pozrite do príručky k operačnému systému Windows/počítaču).
Ako môžem vycistit vonkajšiu skrinu/LCD panel?	Odpojte napájaciu šnúru a potom monitor vyčistite mäkkou látkou s použitím čistiaceho roztoku alebo obyčajnou vodou. Nenechávajte žiadne zvyšky čistiaceho prostriedku, ani neškriabte skriňu. Nedovoľte, aby so do vnútra monitora dostala voda.

Funkcia samokontroly

Samokontrola | Upozorňovacie hlásenia | Prostredie | Užitočné tipy

Monitor poskytuje funkciu samotestovania, ktorá vám umožňuje kontrolu, či monitor funguje správne.

Funkcia samokontroly

1. Vypnite počítač a monitor.

2. Odpojte grafický kábel zo zadnej časti počítača.

3. Zapnite monitor.
   Ak monitor funguje správne, uvidíte okno ako na nižšie uvedenom obrázku.

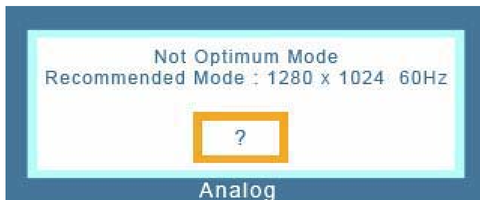
   

   Toto okno sa zobrazuje počas normálneho fungovania, ak sa odpojí alebo poškodí video kábel.

4. Vypnite monitor a znova zapojte grafický kábel; potom zapnite počítač a monitor.
   Ak obrazovka monitora aj po použití predchádzajúceho postupu nesvieti, skontrolujte riadenie grafiky a počítačový systém; monitor funguje správne.

Upozorňovacie hlásenia

Ak je so vstupným signálom nie je niečo poriadku, na obrazovke sa objaví hlásenie, resp. obrazovka prestane svietiť, hoci ukazovateľ napájania svieti stále. Hlásenie môže ukazovať, že monitor je mimo snímacieho rozsahu alebo že treba skontrolovať signálny kábel.



Prostredie

Umiestnenie a pozícia monitora môže ovplyvňovať kvalitu a ostatné funkcie monitora.

1. Ak sa v blízkosti monitora nachádzajú woofer reproduktory, odpojte a premiestnite woofer do inej miestnosti.
2. Odstráňte všetky elektrické zariadenia, ako sú rádiá ventilátory, hodiny a telefóny, ktoré sú v dosahu jedného metra od monitora.

Užitočné tipy

- Monitor obnovuje optické signály prijaté z PC. Preto, ak je problém s PC alebo grafickou kartou, toto môže spôsobiť zhasnutie monitora, zlé farby, hluk, synchronizáciu. fungovanie mimo rozsahu atď. V tomto prípade najskôr skontrolujte zdroj problému a potom sa skontaktujte so servisným strediskom alebo svojím predajcom.

- **Posúdenie prevádzkového stavu monitora**
  Ak na obrazovke nie je žiadny obraz alebo sa objaví hlásenie **"Not Optimum Mode","Recommended mode 1280 x 1024 60 Hz"**, odpojte kábel od počítača, pričom monitor zostáva zapnutý.
  - Ak sa na obrazovke objaví hlásenie alebo obrazovka dostane bielu farbu, znamená to, že monitor je v prevádzkovom stave.
  - V tomto prípade skontroluje, či problém nemá počítač.



Kontrolné otázky



Skôr než zavoláte servis, pozrite si informácie v tejto časti a zistite, či problémy nedokážete odstrániť sami. Ak potrebujete pomoc, zavolajte prosím na telefónne číslo uvedené na záručnom liste, telefónne číslo v časti Informácie alebo kontaktujte predajcu.

Príznak	Kontrolné otázky	Riešenia
Obrazovka je bez obrazu. Monitor sa nedá zapnúť.	Je napájacia šnúra riadne pripojená?	Skontrolujte pripojenie napájacej šnúry a prívod el. energie.
	Vidíte na obrazovke hlásenie " **Check Signal Cable** " ?	Skontrolujte pripojenie signálového kábla.
	Ak je monitor zapnutý, reštartujte počítač a pozrite si úvodnú obrazovku (prihlasovaciu obrazovku), ktorá sa objaví.	Keď sa objaví úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), naštartuje počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows ME/XP/2000) a následne zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Pozrite časťPrednastavené režimy obnovovania) Poznámka: Ak sa úvodná (prihlasovacia) obrazovka neobjaví, kontaktuje servisné stredisko alebo predajcu.
	Vidíte " **"Not Optimum Mode" "Recommended mode 1280 x 1024 60 Hz"** " na obrazovke?	Toto hlásenie vidíte vtedy, keď signál z grafickej karty presahuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor zvláda bez problémov. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor zvláda bez problémov. Ak displej presiahne SXGA alebo 75 Hz, zobrazí sa hlásenie "**Not Optimum Mode. Recommended mode 1280 x 1024 60 Hz**". Ak displej presiahne 85 Hz, displej bude pracovať normálne, avšak na jednu minútu sa objaví hlásenie "**Not Optimum Mode. Recommended mode 1280 x 1024**

		60 Hz", ktoré následne zmizne. Počas tohto jednominútového úseku zmeňte prosím nastavenie na odporúčaný režim. (Ak sa systém opätovne naštartuje, správa sa objaví znova.)
	Na obrazovke nie je žiadny obraz. Bliká ukazovateľ napájania na monitore raz za 1 sekundu?	Monitor je v režime PowerSaver (Úsporný režim). Stlačte tlačidlo na klávesnici alebo pohnite myšou, čím aktivujete monitor a obnovíte obraz na obrazovke.
Nevidím displej na obrazovke.	Zablokovali ste menu On Screen Display (OSD) kvôli zabráneniu zmenám?	Odblokujte OSD stlačením tlačidla MENU najmenej na 5 sekúnd.
TNa obrazovke sa objavujú zvláštne farby alebo len čierna a biela.	Zobrazuje obrazovka len jednu farbu, akoby ste sa pozerali na obrazovku cez celofán?	Skontrolujte pripojenie signálového kábla. Skontrolujte, či je grafická karta úplne zasunutá do svojej zásuvky.
	Zmenili sa farby na obrazovke na zvláštne po spustení programu alebo z dôvodu kolízie medzi aplikáciami?	Reštartujte počítač.
	Je grafická karta nastavená správne?	Nastavte grafickú kartu podľa príručky k nej.
Obrazovka je náhle nevyrovnaná.	Zmenili ste grafickú kartu alebo ovládač?	Upravte polohu a rozmery obrazu s použitím OSD.
	Upravili ste rozlíšenie alebo frekvenciu monitora?	upravte rozlíšenie a frekvenciu na grafickej karte. (Riaďte sa Prednastavenými režimami obnovovania).
	Obrazovka môže byť nevyrovnaná kvôli cyklu signálov grafickej karty. Upravte nastavenie pozície s pomocou OSD.	
Obrazovka je mimo ohniska alebo OSD sa nedá nastaviť.	Upravili ste rozlíšenie alebo frekvenciu na monitore?	upravte rozlíšenie a frekvenciu na grafickej karte. (Riaďte sa Prednastavenými režimami obnovovania).
Kontrola bliká, ale na obrazovke nie je obraz.	Je frekvencia pri kontrole Display Timing (Frekvencia obnovovania) v menu nastavená správne?	Náležite upravte frekvenciu podľa príručky grafickej karty a Prednastavených režimov obnovovania. (Maximálna frekvencia na rozlíšenie sa môže v závislosti od výrobku meniť.)
Na obrazovke je zobrazených iba 16 farieb. Farby obrazovky sa zmenili po zmene grafickej karty.	Sú farby operačného systému Windows nastavené správne?	Pre Windows ME/XP/2000: Náležite nastavte farby na **Ovládací panel**, **Zobrazenie**, **Nastavenia**.
	Je grafická karta nastavená správne?	Nastavte grafickú kartu podľa príručky k nej.
Objavilo sa hlásenie so znením "Unrecognized monitor, Plug & Play (VESA DDC) monitor found" ("Neidentifikovaný monitor, bol nájdený monitor Plug & Play	Nainštalovali ste ovládač monitora?	INainštalujte ovládač monitora podľa Pokynov na inštaláciu ovládača..
	Pozrite príručku ku grafickej karte a zistite, či je podporovaná	Nainštalujte ovládač monitora podľa Pokynov na inštaláciu ovládača.

(VESA DDC)").	funkcia Plug & Play (VESA DDC).	
V prípade náležitého nefungovania funkcie MagicTune™ vykonajte kontrolu.	* Funkcia MagicTune™ sa nachádza len na počítači (VGA) s operačným systémom Windows, ktorý podporuje Plug and Play.	*** Aby ste zistili, či je váš počítač schopný spustiť funkciu MagicTune™, postupujte podľa krokov uvedených nižšie (Ak je operačný systém Windows XP);** Control Panel (Ovládací panel) → Performance and Maintenance (Výkon a obsluha) → System (Systém) → Hardware (Hardvér) → Device Manager (Správca zariadení) → Monitors (Monitory) → Potom, ako vymažete monitor Plug and Play, vyhľadajte 'Plug and Play monitor' pomocou vyhľadávania nového hardvéru.
		MagicTune™ je doplnkový softvér pre tento monitor. Niektoré grafické karty nemusia váš monitor podporovať. Ak máte problém s grafickou kartou, navštívte našu webovú lokalitu a skontrolujte zoznam kompatibilných grafických kariet. http://www.samsung.com/monitor/magictune
Funkcia MagicTune™ nepracuje správne.	Zmenili ste PC alebo grafickú kartu?	Prevezmite si najnovší program. Tento program si môžete prevziať na adrese http://www.samsung.com/monitor/magictune.



Navštívte webovú stránku MagicTune™ a prevezmite si inštalačný softvér pre program MagicTune™ MAC.

Ak je s monitorom problém, skontrolujte nasledovné.

1. Skontrolujte, či napájacia šnúra a kábel sú riadne pripojené k počítaču.
2. Skontrolujte, či monitor pri štartovaní pípne viac ako 3 razy. (Ak áno, požiadajte o dodatočný servis pre základnú dosku počítača.)
3. Ak ste nainštalovali novú grafickú kartu alebo ak ste zmontovali počítač, skontrolujte, či je nainštalovaný ovládač adaptéra (grafickej karty) a monitora.
4. Skontrolujte, či je pomer snímania grafickej obrazovky nastavený na 56 Hz ~75 Hz. (Pri používaní maximálneho rozlíšenia neprekračujte 75 Hz.)
5. Ak máte problémy pri inštalácii ovládača adaptéra (grafiky), spustite počítač v bezpečnom režime, odstráňte zobrazovací adaptér na "**Ovládací panel**, **Systém**, **Správca zariadení**", reštartujte počítač a znovu nainštalujte ovládač adaptéra (grafiky).



Poznámka: Ak sa problémy vyskytujú opakovane, kontaktujte autorizované servisné stredisko.

Otázky a odpovede

Otázka	Odpoveď
Ako môžem zmeniť frekvenciu?	Frekvencia sa dá zmeniť rekonfiguráciou grafickej karty. Treba si uvedomiť, že podpora grafickej karty sa môže v závislosti od verzie použitého ovládača meniť. (Podrobnosti nájdete v príručke k počítaču alebo grafickej karte.)

Ako môžem zmeniť rozlíšenie?	Windows ME/XP/2000: Nastavte rozlíšenie v **Ovládací panel**, **Zobrazenie**, **Nastavenia**. * Spojte sa s výrobcom grafickej karty, ktorý vám poskytne podrobnosti.
Ako môžem nastaviť funkciu Šetrenie energie?	Windows ME/XP/2000: Funkciu nastavte v nastavení BIOS-u počítača alebo šetriča obrazovky. (Pozrite do príručky k operačnému systému Windows/počítaču).
Ako môžem vycistit vonkajšiu skrinu/LCD panel?	Odpojte napájaciu šnúru a potom monitor vyčistite mäkkou látkou s použitím čistiaceho roztoku alebo obyčajnou vodou. Nenechávajte žiadne zvyšky čistiaceho prostriedku, ani neškriabte skriňu. Nedovoľte, aby so do vnútra monitora dostala voda.

Kontrolné otázky | Otázky a odpovede | Funkcia samokontroly

Funkcia samokontroly

Samokontrola | Upozorňovacie hlásenia | Prostredie | Užitočné tipy

Monitor poskytuje funkciu samotestovania, ktorá vám umožňuje kontrolu, či monitor funguje správne.

Funkcia samokontroly

1. Vypnite počítač a monitor.
2. Odpojte grafický kábel zo zadnej časti počítača.
3. Zapnite monitor.
   Ak monitor funguje správne, uvidíte okno ako na nižšie uvedenom obrázku.

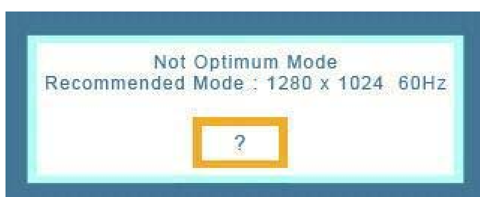


   Toto okno sa zobrazuje počas normálneho fungovania, ak sa odpojí alebo poškodí video kábel.

4. Vypnite monitor a znova zapojte grafický kábel; potom zapnite počítač a monitor.
   Ak obrazovka monitora aj po použití predchádzajúceho postupu nesvieti, skontrolujte riadenie grafiky a počítačový systém; monitor funguje správne.

Upozorňovacie hlásenia

Ak je so vstupným signálom nie je niečo poriadku, na obrazovke sa objaví hlásenie, resp. obrazovka prestane svietiť, hoci ukazovateľ napájania svieti stále. Hlásenie môže ukazovať, že monitor je mimo snímacieho rozsahu alebo že treba skontrolovať signálny kábel.



Prostredie

Umiestnenie a pozícia monitora môže ovplyvňovať kvalitu a ostatné funkcie monitora.

1. Ak sa v blízkosti monitora nachádzajú woofer reproduktory, odpojte a premiestnite woofer do inej miestnosti.
2. Odstráňte všetky elektrické zariadenia, ako sú rádiá ventilátory, hodiny a telefóny, ktoré sú v dosahu jedného metra od monitora.

Užitočné tipy

- Monitor obnovuje optické signály prijaté z PC. Preto, ak je problém s PC alebo grafickou kartou, toto môže spôsobiť zhasnutie monitora, zlé farby, hluk, synchronizáciu. fungovanie mimo rozsahu atď. V tomto prípade najskôr skontrolujte zdroj problému a potom sa skontaktujte so servisným strediskom alebo svojím predajcom.

- **Posúdenie prevádzkového stavu monitora**
  Ak na obrazovke nie je žiadny obraz alebo sa objaví hlásenie **"Not Optimum Mode","Recommended mode 1280 x 1024 60 Hz"**, odpojte kábel od počítača, pričom monitor zostáva zapnutý.
  - Ak sa na obrazovke objaví hlásenie alebo obrazovka dostane bielu farbu, znamená to, že monitor je v prevádzkovom stave.
  - V tomto prípade skontroluje, či problém nemá počítač.



Kontrolné otázky



Skôr než zavoláte servis, pozrite si informácie v tejto časti a zistite, či problémy nedokážete odstrániť sami. Ak potrebujete pomoc, zavolajte prosím na telefónne číslo uvedené na záručnom liste, telefónne číslo v časti Informácie alebo kontaktujte predajcu.

Príznak	Kontrolné otázky	Riešenia
Obrazovka je bez obrazu. Monitor sa nedá zapnúť.	Je napájacia šnúra riadne pripojená?	Skontrolujte pripojenie napájacej šnúry a prívod el. energie.
	Vidíte na obrazovke hlásenie " **Check Signal Cable** " ?	**(Pripojenie s použitím DVI-A k D-sub kábla.)** Skontrolujte pripojenie signálového kábla. **(Pripojenie s použitím DVI kábla.)** Ak na obrazovke aj naďalej, napriek správnemu pripojeniu monitora, vidíte (chybové) hlásenie, skontrolujte, či je stav monitora nastavený na analógový. Stlačením zdrojového tlačidla monitor dvakrát skontroluje zdroj vstupného signálu.
	Ak je monitor zapnutý, reštartujte počítač a pozrite si úvodnú obrazovku (prihlasovaciu obrazovku), ktorá sa objaví.	Keď sa objaví úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), naštartuje počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows ME/XP/2000) a následne zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Pozrite časťPrednastavené režimy obnovovania) Poznámka: Ak sa úvodná (prihlasovacia) obrazovka neobjaví, kontaktuje servisné stredisko alebo predajcu.
	Vidíte " **"Not Optimum Mode" "Recommended mode 1280 x 1024 60 Hz"** " na obrazovke?	Toto hlásenie vidíte vtedy, keď signál z grafickej karty presahuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor zvláda bez problémov. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor zvláda bez problémov.

		Ak displej presiahne SXGA alebo 75 Hz, zobrazí sa hlásenie "**Not Optimum Mode. Recommended mode 1280 x 1024 60 Hz**". Ak displej presiahne 85 Hz, displej bude pracovať normálne, avšak na jednu minútu sa objaví hlásenie "**Not Optimum Mode. Recommended mode 1280 x 1024 60 Hz**", ktoré následne zmizne. Počas tohto jednominútového úseku zmeňte prosím nastavenie na odporúčaný režim. (Ak sa systém opätovne naštartuje, správa sa objaví znova.)
	Na obrazovke nie je žiadny obraz. Bliká ukazovateľ napájania na monitore raz za 1 sekundu?	Monitor je v režime PowerSaver (Úsporný režim). Stlačte tlačidlo na klávesnici alebo pohnite myšou, čím aktivujete monitor a obnovíte obraz na obrazovke. Ak sa stále nezobrazuje žiadny obraz, stlačte tlačidlo ' **(potvrdenia /Zdrojové)** '. Následne znovu stlačte ľubovoľné tlačidlo na klávesnici, aby ste aktivovali monitor a obnovili obraz na obrazovke.
	Je monitor pripojený pomocou kábla DVI?	Obrazovka môže zostať prázdna ak spustíte systém pred pripojením DVI kábla, resp. ak odpojíte a znova pripojíte DVI kábel počas chodu systému, pretože isté typy grafických kariet nevysielajú obrazový signál. Pripojte DVI kábel a potom systém znova naštartujte.
Nevidím displej na obrazovke.	Zablokovali ste menu On Screen Display (OSD) kvôli zabráneniu zmenám?	Odblokujte OSD stlačením tlačidla MENU najmenej na 5 sekúnd.
TNa obrazovke sa objavujú zvláštne farby alebo len čierna a biela.	Zobrazuje obrazovka len jednu farbu, akoby ste sa pozerali na obrazovku cez celofán?	Skontrolujte pripojenie signálového kábla. Skontrolujte, či je grafická karta úplne zasunutá do svojej zásuvky.
	Zmenili sa farby na obrazovke na zvláštne po spustení programu alebo z dôvodu kolízie medzi aplikáciami?	Reštartujte počítač.
	Je grafická karta nastavená správne?	Nastavte grafickú kartu podľa príručky k nej.
Obrazovka je náhle nevyrovnaná.	Zmenili ste grafickú kartu alebo ovládač?	Upravte polohu a rozmery obrazu s použitím OSD.
	Upravili ste rozlíšenie alebo frekvenciu monitora?	upravte rozlíšenie a frekvenciu na grafickej karte. (Riaďte sa Prednastavenými režimami obnovovania).
	Obrazovka môže byť nevyrovnaná kvôli cyklu signálov grafickej karty. Upravte nastavenie pozície s pomocou OSD.	
Obrazovka je mimo ohniska alebo OSD sa nedá nastaviť.	Upravili ste rozlíšenie alebo frekvenciu na monitore?	upravte rozlíšenie a frekvenciu na grafickej karte. (Riaďte sa Prednastavenými režimami obnovovania).

Kontrola bliká, ale na obrazovke nie je obraz.	Je frekvencia pri kontrole Display Timing (Frekvencia obnovovania) v menu nastavená správne?	Náležite upravte frekvenciu podľa príručky grafickej karty a Prednastavených režimov obnovovania. (Maximálna frekvencia na rozlíšenie sa môže v závislosti od výrobku meniť.)
Na obrazovke je zobrazených iba 16 farieb. Farby obrazovky sa zmenili po zmene grafickej karty.	Sú farby operačného systému Windows nastavené správne?	Pre Windows ME/XP/2000: Náležite nastavte farby na **Ovládací panel**, **Zobrazenie**, **Nastavenia**.
	Je grafická karta nastavená správne?	Nastavte grafickú kartu podľa príručky k nej.
Objavilo sa hlásenie so znením "Unrecognized monitor, Plug & Play (VESA DDC) monitor found" ("Neidentifikovaný monitor, bol nájdený monitor Plug & Play (VESA DDC)").	Nainštalovali ste ovládač monitora?	INainštalujte ovládač monitora podľa Pokynov na inštaláciu ovládača..
	Pozrite príručku ku grafickej karte a zistite, či je podporovaná funkcia Plug & Play (VESA DDC).	Nainštalujte ovládač monitora podľa Pokynov na inštaláciu ovládača.
V prípade náležitého nefungovania funkcie MagicTune™ vykonajte kontrolu.	* Funkcia MagicTune™ sa nachádza len na počítači (VGA) s operačným systémom Windows, ktorý podporuje Plug and Play.	*** Aby ste zistili, či je váš počítač schopný spustiť funkciu MagicTune™, postupujte podľa krokov uvedených nižšie (Ak je operačný systém Windows XP);** Control Panel (Ovládací panel) → Performance and Maintenance (Výkon a obsluha) → System (Systém) → Hardware (Hardvér) → Device Manager (Správca zariadení) → Monitors (Monitory) → Potom, ako vymažete monitor Plug and Play, vyhľadajte 'Plug and Play monitor' pomocou vyhľadávania nového hardvéru.
		MagicTune™ je doplnkový softvér pre tento monitor. Niektoré grafické karty nemusia váš monitor podporovať. Ak máte problém s grafickou kartou, navštívte našu webovú lokalitu a skontrolujte zoznam kompatibilných grafických kariet. http://www.samsung.com/monitor/magictune
Funkcia MagicTune™ nepracuje správne.	Zmenili ste PC alebo grafickú kartu?	Prevezmite si najnovší program. Tento program si môžete prevziať na adrese http://www.samsung.com/monitor/magictune.



Navštívte webovú stránku MagicTune™ a prevezmite si inštalačný softvér pre program MagicTune™ MAC.

Ak je s monitorom problém, skontrolujte nasledovné.

1. Skontrolujte, či napájacia šnúra a kábel sú riadne pripojené k počítaču.
2. Skontrolujte, či monitor pri štartovaní pípne viac ako 3 razy. (Ak áno, požiadajte o dodatočný servis pre základnú dosku počítača.)
3. Ak ste nainštalovali novú grafickú kartu alebo ak ste zmontovali počítač, skontrolujte, či je nainštalovaný ovládač adaptéra (grafickej karty) a monitora.
4. Skontrolujte, či je pomer snímania grafickej obrazovky nastavený na 56 Hz ~75 Hz.

(Pri používaní maximálneho rozlíšenia neprekračujte 75 Hz.)

5. Ak máte problémy pri inštalácii ovládača adaptéra (grafiky), spustite počítač v bezpečnom režime, odstráňte zobrazovací adaptér na "**Ovládací panel**, **Systém**, **Správca zariadení**", reštartujte počítač a znovu nainštalujte ovládač adaptéra (grafiky).



Poznámka: Ak sa problémy vyskytujú opakovane, kontaktujte autorizované servisné stredisko.

Kontrolné otázky | Otázky a odpovede | Funkcia samokontroly

Otázky a odpovede

Otázka	Odpoveď
Ako môžem zmeniť frekvenciu?	Frekvencia sa dá zmeniť rekonfiguráciou grafickej karty. Treba si uvedomiť, že podpora grafickej karty sa môže v závislosti od verzie použitého ovládača meniť. (Podrobnosti nájdete v príručke k počítaču alebo grafickej karte.)
Ako môžem zmeniť rozlíšenie?	Windows ME/XP/2000: Nastavte rozlíšenie v **Ovládací panel**, **Zobrazenie**, **Nastavenia**. * Spojte sa s výrobcom grafickej karty, ktorý vám poskytne podrobnosti.
Ako môžem nastaviť funkciu Šetrenie energie?	Windows ME/XP/2000: Funkciu nastavte v nastavení BIOS-u počítača alebo šetriča obrazovky. (Pozrite do príručky k operačnému systému Windows/počítaču).
Ako môžem vycistit vonkajšiu skrinu/LCD panel?	Odpojte napájaciu šnúru a potom monitor vyčistite mäkkou látkou s použitím čistiaceho roztoku alebo obyčajnou vodou. Nenechávajte žiadne zvyšky čistiaceho prostriedku, ani neškriabte skriňu. Nedovoľte, aby so do vnútra monitora dostala voda.

Kontrolné otázky | Otázky a odpovede | Funkcia samokontroly

Funkcia samokontroly

Samokontrola | Upozorňovacie hlásenia | Prostredie | Užitočné tipy

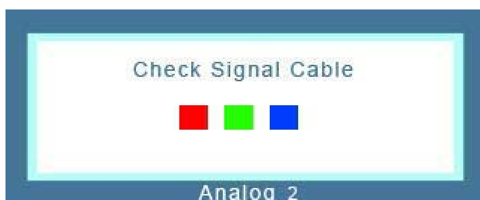
Monitor poskytuje funkciu samotestovania, ktorá vám umožňuje kontrolu, či monitor funguje správne.

Funkcia samokontroly

1. Vypnite počítač a monitor.

2. Odpojte grafický kábel zo zadnej časti počítača.

3. Zapnite monitor.
   Ak monitor funguje správne, uvidíte okno ako na nižšie uvedenom obrázku.

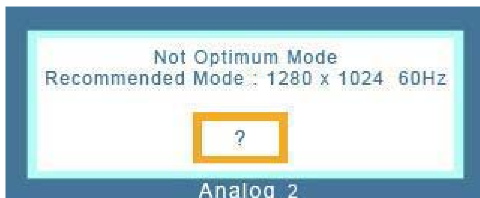


Toto okno sa zobrazuje počas normálneho fungovania, ak sa odpojí alebo poškodí video kábel.

4. Vypnite monitor a znova zapojte grafický kábel; potom zapnite počítač a monitor.
   Ak obrazovka monitora aj po použití predchádzajúceho postupu nesvieti, skontrolujte riadenie grafiky a počítačový systém; monitor funguje správne.

Upozorňovacie hlásenia

Ak je so vstupným signálom nie je niečo poriadku, na obrazovke sa objaví hlásenie, resp. obrazovka prestane svietiť, hoci ukazovateľ napájania svieti stále. Hlásenie môže ukazovať, že monitor je mimo snímacieho rozsahu alebo že treba skontrolovať signálny kábel.



Prostredie

Umiestnenie a pozícia monitora môže ovplyvňovať kvalitu a ostatné funkcie monitora.

1. Ak sa v blízkosti monitora nachádzajú woofer reproduktory, odpojte a premiestnite woofer do inej miestnosti.
2. Odstráňte všetky elektrické zariadenia, ako sú rádiá ventilátory, hodiny a telefóny, ktoré sú v dosahu jedného metra od monitora.

Užitočné tipy

- Monitor obnovuje optické signály prijaté z PC. Preto, ak je problém s PC alebo grafickou kartou, toto môže spôsobiť zhasnutie monitora, zlé farby, hluk, synchronizáciu. fungovanie mimo rozsahu atď. V tomto prípade najskôr skontrolujte zdroj problému a potom sa skontaktujte so servisným strediskom alebo svojím predajcom.

- **Posúdenie prevádzkového stavu monitora**
  Ak na obrazovke nie je žiadny obraz alebo sa objaví hlásenie **"Not Optimum Mode","Recommended mode 1280 x 1024 60 Hz"**, odpojte kábel od počítača, pričom monitor zostáva zapnutý.
  - Ak sa na obrazovke objaví hlásenie alebo obrazovka dostane bielu farbu, znamená to, že monitor je v prevádzkovom stave.
  - V tomto prípade skontroluje, či problém nemá počítač.

Splošno specifikacije

Splošno	
Naziv modela	SyncMaster 740B
LCD-plošča	
Velikost	17 " diagonalno (43 cm)
Področje prikaza	337,92 mm (H) x 270,336 mm (V)
Razmak pikslov	0,264 mm (H) x 0,264 mm (V)
Aktivni prikaz	
Horizontalni	30 ~ 81 kHz
Vertikalni	56 ~ 75 Hz
Barva prikaza	
16,2 M barve	
Resolucija	
Optimalna resolucija	1280 x 1024@60 Hz
Maksimalna resolucija	1280 x 1024@75 Hz
Vhodni signal, prekinjen	
RGB analogno, DVI digitalno RGB. Kombinirani H/V Sync, 0,7 Vp-p Pozitivno pri 75 Ω ±10% Poseben H/V sync, TTL pozitiven ali negativen	
Maksimalno pikslov / ura	
140 MHz	
Napajanje	
AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz	
Signalni kabel	
15pin-to-15pin D-sub kabel, ločljiv DVI-D na DVI-D priključek, ločljiv (opcija)	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (navadni podstavek)	
366,0 x 391,2 x 200,0 mm / 14,4 x 15,4 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 3,4 kg	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (zgibni podstavek)	

366,0 x 391,2 x 200,0 mm / 14,4 x 15,4 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 4,7 kg

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (Premično stojalo)

366,0 x 391,2 x 200,0 mm / 14,4 x 15,4 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 4,7 kg

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (Najnižje stojalo HAS)

366,0 x 351,4 x 200,0 mm / 14,4 x 13,8 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 4,8 kg

VESA prirobnica konzolnega nosilca

75mm x 75mm (za uporabo s posebnim konzolnim nosilcem)

Delovni pogoji

Delovna temperatura	10 °C ~ 40 °C (50 °F ~ 104 °F) Vlaga 10% ~ 80%, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	-20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 113 °F) Vlaga 5% ~ 95%, brez kondenzacije

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod se uporablja TFT LCD plošča narejena na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s 1 ppm (ena milijoninka) in večjo preciznostjo.Toda piksli RDEČE, ZELENE, MODRE in BELE barve so ponekod bolj svetli in lahko so vidni nekateri črni piksli. To ne pomeni slabe kvalitete in lahko se uporablja brez neugodnih učinkov.

- Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.932.160.

Opomba: Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih.

(Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)



Sistem ohranjevalnika zaslona (PowerSaver)

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPMS kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način	Mehansko napajanje S/W izkl. EPA/ENERGY 2000 (napajanje)	Mehansko napajanje S/W izkl.
Indikator vklopa	modra	modra, utripajoči	Črn	Črn
Poraba elektrike	Manj kot 34 W	Manj kot 1 W (Off-način dela (izklopljeno))	Manj kot 1 W (120 Vac / 220 Vac)	Manj kot 0 W

Monitor je EPA ENERGY STAR® kompatibilen in ENERGY2000



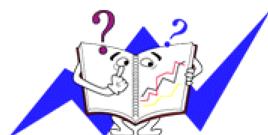
kompatibilen če se uporablja z računalnikom, ki ima funkcijo VESA DPMS.
Kot partner agencije ENERGY STAR®, SAMSUNG je ugotovil, da ta monitor zadovoljuje smernice agencije ENERGY STAR® za učinkovito porabo energije.

Predprogramirane nastavitve

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Tabela 1. Predprogramirane nastavitve

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,00	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,00	+/+



Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHZ

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega

ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve.
Enota: Hz.



Splošno specifikacije

Splošno	
Naziv modela	SyncMaster 940B
LCD-plošča	
Velikost	19 " diagonalno (48 cm)
Področje prikaza	376,32 mm (H) x 301,056 mm (V)
Razmak pikslov	0,294 mm (H) x 0,294 mm (V)
Aktivni prikaz	
Horizontalni	30 ~ 81 kHz
Vertikalni	56 ~ 75 Hz
Barva prikaza	
16,7 M barve	
Resolucija	
Optimalna resolucija	1280 x 1024@60 Hz
Maksimalna resolucija	1280 x 1024@75 Hz
Vhodni signal, prekinjen	
RGB analogno, DVI digitalno RGB. Kombinirani H/V Sync, SOG, 0,7 Vp-p Pozitivno pri 75 Ω ±10% Poseben H/V sync, TTL pozitiven ali negativen	
Maksimalno pikslov / ura	
140 MHz	
Napajanje	
AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz	
Signalni kabel	
15pin-to-15pin D-sub kabel, ločljiv DVI-D na DVI-D priključek, ločljiv (opcija)	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (navadni podstavek)	
407,6 x 421,5 x 217,0 mm / 16,0 x 16,6 x 8,5 inčev (z osnovnim podstavkom) / 4,85 kg	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (zgibni podstavek)	

407,6 x 408,0 x 200,0 mm / 16,0 x 16,1 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 5,55 kg

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (Premično stojalo)

407,6 x 408,0 x 200,0 mm / 16,0 x 16,1 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 5,7 kg

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (Najnižje stojalo HAS)

407,6 x 368,2 x 200,0 mm / 16,0 x 14,5 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 5,8 kg

VESA prirobnica konzolnega nosilca

75mm x 75mm (za uporabo s posebnim konzolnim nosilcem)

Delovni pogoji

Delovna temperatura	10 °C ~ 40 °C (50 °F ~ 104 °F) Vlaga 10% ~ 80%, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	-20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 113 °F) Vlaga 5% ~ 95%, brez kondenzacije

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod se uporablja TFT LCD plošča narejena na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s 1 ppm (ena milijoninka) in večjo preciznostjo.Toda piksli RDEČE, ZELENE, MODRE in BELE barve so ponekod bolj svetli in lahko so vidni nekateri črni piksli. To ne pomeni slabe kvalitete in lahko se uporablja brez neugodnih učinkov.

- Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.932.160.

Opomba: Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih.

(Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)



Sistem ohranjevalnika zaslona (PowerSaver)

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPMS kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način	Mehansko napajanje S/W izkl. EPA/ENERGY 2000 (napajanje)	Mehansko napajanje S/W izkl.
Indikator vklopa	modra	modra, utripajoči	Črn	Črn
Poraba elektrike	Manj kot 38 W	Manj kot 1 W (Off-način dela (izklopljeno))	Manj kot 1 W (120 Vac / 220 Vac)	Manj kot 0 W

Monitor je EPA ENERGY STAR® kompatibilen in ENERGY2000



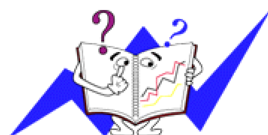
kompatibilen če se uporablja z računalnikom, ki ima funkcijo VESA DPMS.
Kot partner agencije ENERGY STAR®, SAMSUNG je ugotovil, da ta monitor zadovoljuje smernice agencije ENERGY STAR® za učinkovito porabo energije.

Predprogramirane nastavitve

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Tabela 1. Predprogramirane nastavitve

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,00	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,00	+/+



Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHZ

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v

eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve.
Enota: Hz.

Splošno specifikacije

Splošno	
Naziv modela	SyncMaster 740N
LCD-plošča	
Velikost	17 " diagonalno (43 cm)
Področje prikaza	337,92 mm (H) x 270,336 mm (V)
Razmak pikslov	0,264 mm (H) x 0,264 mm (V)
Aktivni prikaz	
Horizontalni	30 ~ 81 kHz
Vertikalni	56 ~ 75 Hz
Barva prikaza	
16,2 M barve	
Resolucija	
Optimalna resolucija	1280 x 1024@60 Hz
Maksimalna resolucija	1280 x 1024@75 Hz
Vhodni signal, prekinjen	
RGB analogno, Kombinirani H/V Sync, 0,7 Vp-p Pozitivno pri 75 Ω ±10% Poseben H/V sync, TTL pozitiven ali negativen	
Maksimalno pikslov / ura	
140 MHz	
Napajanje	
AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz	
Signalni kabel	
15pin-to-15pin D-sub kabel, ločljiv	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (navadni podstavek)	
366,0 x 391,2 x 200,0 mm / 14,4 x 15,4 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 3,4 kg	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (zgibni podstavek)	

366,0 x 391,2 x 200,0 mm / 14,4 x 15,4 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 4,7 kg

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (Premično stojalo)

366,0 x 391,2 x 200,0 mm / 14,4 x 15,4 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 4,7 kg

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (Najnižje stojalo HAS)

366,0 x 351,4 x 200,0 mm / 14,4 x 13,8 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 4,8 kg

VESA prirobnica konzolnega nosilca

75mm x 75mm (za uporabo s posebnim konzolnim nosilcem)

Delovni pogoji

Delovna temperatura	10 °C ~ 40 °C (50 °F ~ 104 °F) Vlaga 10% ~ 80%, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	-20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 113 °F) Vlaga 5% ~ 95%, brez kondenzacije

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod se uporablja TFT LCD plošča narejena na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s 1 ppm (ena milijoninka) in večjo preciznostjo.Toda piksli RDEČE, ZELENE, MODRE in BELE barve so ponekod bolj svetli in lahko so vidni nekateri črni piksli. To ne pomeni slabe kvalitete in lahko se uporablja brez neugodnih učinkov.

- Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.932.160.

Opomba: Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih.

(Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)



Sistem ohranjevalnika zaslona (PowerSaver)

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPMS kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način	Mehansko napajanje S/W izkl. EPA/ENERGY 2000 (napajanje)	Mehansko napajanje S/W izkl.
Indikator vklopa	modra	modra, utripajoči	Črn	Črn
Poraba elektrike	Manj kot 34 W	Manj kot 1 W (Off-način dela (izklopljeno))	Manj kot 1 W (120 Vac / 220 Vac)	Manj kot 0 W

Monitor je EPA ENERGY STAR® kompatibilen in ENERGY2000



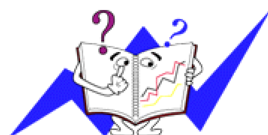
kompatibilen če se uporablja z računalnikom, ki ima funkcijo VESA DPMS.
Kot partner agencije ENERGY STAR®, SAMSUNG je ugotovil, da ta monitor zadovoljuje smernice agencije ENERGY STAR® za učinkovito porabo energije.

Predprogramirane nastavitve

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Tabela 1. Predprogramirane nastavitve

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,00	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,00	+/+



Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHZ

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega

ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve.
Enota: Hz.

Splošno specifikacije

Splošno	
Naziv modela	SyncMaster 940Fn
LCD-plošča	
Velikost	19 " diagonalno (48 cm)
Področje prikaza	376,32 mm (H) x 301,056 mm (V)
Razmak pikslov	0,294 mm (H) x 0,294 mm (V)
Aktivni prikaz	
Horizontalni	30 ~ 81 kHz
Vertikalni	56 ~ 75 Hz
Barva prikaza	
16,7 M barve	
Resolucija	
Optimalna resolucija	1280 x 1024@60 Hz
Maksimalna resolucija	1280 x 1024@75 Hz
Vhodni signal, prekinjen	
RGB analogno, DVI digitalno RGB. Kombinirani H/V Sync, SOG, 0,7 Vp-p Pozitivno pri 75 Ω ±10% Poseben H/V sync, TTL pozitiven ali negativen	
Maksimalno pikslov / ura	
140 MHz	
Napajanje	
AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz	
Signalni kabel	
Kabel DVI-A do D-sub, odstranljiv Spojnik DVI-D do DVI-D, odstranljiv	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža	
403,2 x 406,4 x 200,0 mm / 16,0 x 16,0 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 5,3 kg	
VESA prirobnica konzolnega nosilca	

75mm x 75mm (za uporabo s posebnim konzolnim nosilcem)

Delovni pogoji

Delovna temperatura	10 °C ~ 40 °C (50 °F ~ 104 °F) Vlaga 10% ~ 80%, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	-20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 113 °F) Vlaga 5% ~ 95%, brez kondenzacije

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod se uporablja TFT LCD plošča narejena na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s 1 ppm (ena milijoninka) in večjo preciznostjo.Toda piksli RDEČE, ZELENE, MODRE in BELE barve so ponekod bolj svetli in lahko so vidni nekateri črni piksli. To ne pomeni slabe kvalitete in lahko se uporablja brez neugodnih učinkov.

- Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.932.160.

Opomba: Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih.

(Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)

Splošno specifikacije | PowerSaver | Predprogramirane nastavitve



Sistem ohranjevalnika zaslona (PowerSaver)

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPMS kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način	Mehansko napajanje S/W izkl. (napajanje)	Mehansko napajanje S/W izkl.
Indikator vklopa	modra	modra, utripajoči	Črn	Črn
Poraba elektrike	Manj kot 40 W	Manj od 1,5W (Off-način dela (izklopljeno))	Manj kot 1,2W (120 Vac / 220 Vac)	Manj kot 0 W

Splošno specifikacije | PowerSaver | Predprogramirane nastavitve

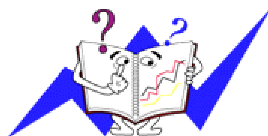


Predprogramirane nastavitve

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Tabela 1. Predprogramirane nastavitve

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,00	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,00	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,00	+/+



Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHZ

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve. Enota: Hz.

Splošno specifikacije

Splošno	
Naziv modela	SyncMaster 540B
LCD-plošča	
Velikost	15 " diagonalno (38 cm)
Področje prikaza	304,1 mm (H) x 228,1 mm (V)
Razmak pikslov	0,297 mm (H) x 0,297 mm (V)
Aktivni prikaz	
Horizontalni	30 ~ 61 kHz
Vertikalni	56 ~ 75 Hz
Barva prikaza	
16,2 M barve	
Resolucija	
Optimalna resolucija	1024 x 768@60 Hz
Maksimalna resolucija	1024 x 768@75 Hz
Vhodni signal, prekinjen	
RGB analogno, DVI digitalno RGB. Kombinirani H/V Sync, SOG(Option), 0,7 Vp-p Pozitivno pri 75 Ω ±10% Poseben H/V sync, TTL pozitiven ali negativen	
Maksimalno pikslov / ura	
81 MHz	
Napajanje	
AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz	
Signalni kabel	
15pin-to-15pin D-sub kabel, ločljiv DVI-D na DVI-D priključek, ločljiv (opcija)	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (navadni podstavek)	
337,5 x 336,8 x 180,0 mm / 13,3 x 13,3 x 7,1 inčev (z osnovnim podstavkom) / 2,75 kg	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (zgibni podstavek)	

337,5 x 333,8 x 180,0 mm / 13,3 x 13,1 x 7,1 inčev (z osnovnim podstavkom) / 3,65 kg

VESA prirobnica konzolnega nosilca

75mm x 75mm (za uporabo s posebnim konzolnim nosilcem)

Delovni pogoji

Delovna temperatura	10 °C ~ 40 °C (50 °F ~ 104 °F) Vlaga 10% ~ 80%, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	-20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 113 °F) Vlaga 5% ~ 95%, brez kondenzacije

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod se uporablja TFT LCD plošča narejena na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s 1 ppm (ena milijoninka) in večjo preciznostjo.Toda piksli RDEČE, ZELENE, MODRE in BELE barve so ponekod bolj svetli in lahko so vidni nekateri črni piksli. To ne pomeni slabe kvalitete in lahko se uporablja brez neugodnih učinkov.

- Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 2.359.296.

Opomba: Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih.

(Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)



Sistem ohranjevalnika zaslona (PowerSaver)

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPMS kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način	Mehansko napajanje S/W izkl. EPA/ENERGY 2000 (napajanje)	Mehansko napajanje S/W izkl.
Indikator vklopa	modra	modra, utripajoči	Črn	Črn
Poraba elektrike	Manj kot 25 W	Manj kot 1 W (Off-način dela (izklopljeno))	Manj kot 1 W (120 Vac / 220 Vac)	Manj kot 0 W



Monitor je EPA ENERGY STAR® kompatibilen in ENERGY2000 kompatibilen če se uporablja z računalnikom, ki ima funkcijo VESA DPMS.
Kot partner agencije ENERGY STAR®, SAMSUNG je ugotovil, da ta monitor zadovoljuje smernice agencije ENERGY STAR® za učinkovito porabo energije.

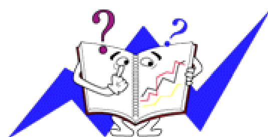


Predprogramirane nastavitve

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Tabela 1. Predprogramirane nastavitve

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+



Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHZ

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve. Enota: Hz.

Splošno specifikacije

Splošno	
Naziv modela	SyncMaster 540N
LCD-plošča	
Velikost	15 " diagonalno (38 cm)
Področje prikaza	304,1 mm (H) x 228,1 mm (V)
Razmak pikslov	0,297 mm (H) x 0,297 mm (V)
Aktivni prikaz	
Horizontalni	30 ~ 61 kHz
Vertikalni	56 ~ 75 Hz
Barva prikaza	
16,2 M barve	
Resolucija	
Optimalna resolucija	1024 x 768@60 Hz
Maksimalna resolucija	1024 x 768@75 Hz
Vhodni signal, prekinjen	
RGB analogno, Kombinirani H/V Sync, SOG(Option), 0,7 Vp-p Pozitivno pri 75 Ω ±10% Poseben H/V sync, TTL pozitiven ali negativen	
Maksimalno pikslov / ura	
81 MHz	
Napajanje	
AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz	
Signalni kabel	
15pin-to-15pin D-sub kabel, ločljiv	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (navadni podstavek)	
337,5 x 336,8 x 180,0 mm / 13,3 x 13,3 x 7,1 inčev (z osnovnim podstavkom) / 2,75 kg	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (zgibni podstavek)	

337,5 x 333,8 x 180,0 mm / 13,3 x 13,1 x 7,1 inčev (z osnovnim podstavkom) / 3,65 kg

VESA prirobnica konzolnega nosilca

75mm x 75mm (za uporabo s posebnim konzolnim nosilcem)

Delovni pogoji

Delovna temperatura	10 °C ~ 40 °C (50 °F ~ 104 °F) Vlaga 10% ~ 80%, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	-20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 113 °F) Vlaga 5% ~ 95%, brez kondenzacije

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod se uporablja TFT LCD plošča narejena na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s 1 ppm (ena milijoninka) in večjo preciznostjo.Toda piksli RDEČE, ZELENE, MODRE in BELE barve so ponekod bolj svetli in lahko so vidni nekateri črni piksli. To ne pomeni slabe kvalitete in lahko se uporablja brez neugodnih učinkov.

- Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 2.359.296.

Opomba: Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih.

(Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)



Sistem ohranjevalnika zaslona (PowerSaver)

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPMS kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način	Mehansko napajanje S/W izkl. EPA/ENERGY 2000 (napajanje)	Mehansko napajanje S/W izkl.
Indikator vklopa	modra	modra, utripajoči	Črn	Črn
Poraba elektrike	Manj kot 25 W	Manj kot 1 W (Off-način dela (izklopljeno))	Manj kot 1 W (120 Vac / 220 Vac)	Manj kot 0 W



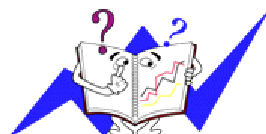
Monitor je EPA ENERGY STAR® kompatibilen in ENERGY2000 kompatibilen če se uporablja z računalnikom, ki ima funkcijo VESA DPMS.
Kot partner agencije ENERGY STAR®, SAMSUNG je ugotovil, da ta monitor zadovoljuje smernice agencije ENERGY STAR® za učinkovito porabo energije.

 **Predprogramirane nastavitve**

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Tabela 1. Predprogramirane nastavitve

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+



Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHZ

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve. Enota: Hz.

Splošno specifikacije

Splošno

Naziv modela	SyncMaster 740T

LCD-plošča

Velikost	17 " diagonalno (43 cm)
Področje prikaza	337,92 mm (H) x 270,336 mm (V)
Razmak pikslov	0,264 mm (H) x 0,264 mm (V)

Aktivni prikaz

Horizontalni	30 ~ 81 kHz
Vertikalni	56 ~ 75 Hz

Barva prikaza

16,2 M barve

Resolucija

Optimalna resolucija	1280 x 1024@60 Hz
Maksimalna resolucija	1280 x 1024@75 Hz

Vhodni signal, prekinjen

RGB analogno, DVI digitalno RGB. Kombinirani H/V Sync,
0,7 Vp-p Pozitivno pri 75 Ω ±10% Poseben H/V sync, TTL pozitiven ali negativen

Maksimalno pikslov / ura

140 MHz

Napajanje

AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

Signalni kabel

15pin-to-15pin D-sub kabel, ločljiv
DVI-D na DVI-D priključek, ločljiv (opcija)

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (navadni podstavek)

362,1 x 389,6 x 200,0 mm / 14,4 x 15,3 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 4,6 kg

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (Premično stojalo)

362,1 x 389,6 x 200,0 mm / 14,4 x 15,3 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 4,5 kg

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (Najnižje stojalo HAS)

362,1 x 349,8 x 200,0 mm / 14,4 x 13,8 x 7,91 inčev (z osnovnim podstavkom) / 4,6 kg

VESA prirobnica konzolnega nosilca

75mm x 75mm (za uporabo s posebnim konzolnim nosilcem)

Delovni pogoji

Delovna temperatura	10 °C ~ 40 °C (50 °F ~ 104 °F) Vlaga 10% ~ 80%, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	-20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 113 °F) Vlaga 5% ~ 95%, brez kondenzacije

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod se uporablja TFT LCD plošča narejena na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s 1 ppm (ena milijoninka) in večjo preciznostjo.Toda piksli RDEČE, ZELENE, MODRE in BELE barve so ponekod bolj svetli in lahko so vidni nekateri črni piksli. To ne pomeni slabe kvalitete in lahko se uporablja brez neugodnih učinkov.

- Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.932.160.

Opomba: Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih.

(Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)

Splošno specifikacije | PowerSaver | Predprogramirane nastavitve



Sistem ohranjevalnika zaslona (PowerSaver)

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPMS kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način	Mehansko napajanje S/W izkl. EPA/ENERGY 2000 (napajanje)	Mehansko napajanje S/W izkl.
Indikator vklopa	modra	modra, utripajoči	Črn	Črn
Poraba elektrike	Manj kot 34 W	Manj kot 1 W (Off-način dela (izklopljeno))	Manj kot 1 W (120 Vac / 220 Vac)	Manj kot 0 W

Monitor je EPA ENERGY STAR® kompatibilen in ENERGY2000 kompatibilen če se uporablja z računalnikom, ki ima funkcijo VESA DPMS.

Kot partner agencije ENERGY STAR®, SAMSUNG je ugotovil, da ta monitor zadovoljuje smernice agencije ENERGY STAR® za učinkovito



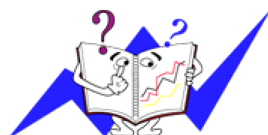
porabo energije.

Predprogramirane nastavitve

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Tabela 1. Predprogramirane nastavitve

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,00	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,00	+/+



Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHZ

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega

ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve.
Enota: Hz.

SAMSUNG

Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Splošno specifikacije

Splošno

Naziv modela	SyncMaster 940T

LCD-plošča

Velikost	19 " diagonalno (48 cm)
Področje prikaza	376,32 mm (H) x 301,056 mm (V)
Razmak pikslov	0,294 mm (H) x 0,294 mm (V)

Aktivni prikaz

Horizontalni	30 ~ 81 kHz
Vertikalni	56 ~ 75 Hz

Barva prikaza

16,7 M barve

Resolucija

Optimalna resolucija	1280 x 1024@60 Hz
Maksimalna resolucija	1280 x 1024@75 Hz

Vhodni signal, prekinjen

RGB analogno, DVI digitalno RGB. Kombinirani H/V Sync,
SOG, 0,7 Vp-p Pozitivno pri 75 Ω ±10% Poseben H/V sync, TTL pozitiven ali negativen

Maksimalno pikslov / ura

140 MHz

Napajanje

AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

Signalni kabel

15pin-to-15pin D-sub kabel, ločljiv
DVI-D na DVI-D priključek, ločljiv (opcija)

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (navadni podstavek)

403,2 x 406,4 x 200,0 mm / 16,0 x 16,0 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 5,35 kg

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (Premično stojalo)

403,2 x 406,4 x 200,0 mm / 16,0 x 16,0 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 5,3 kg

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (Najnižje stojalo HAS)

403,6 x 366,3 x 200,0 mm / 16,0 X 14,4 X 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 5,4 kg

VESA prirobnica konzolnega nosilca

75mm x 75mm (za uporabo s posebnim konzolnim nosilcem)

Delovni pogoji

Delovna temperatura	10 °C ~ 40 °C (50 °F ~ 104 °F) Vlaga 10% ~ 80%, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	-20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 113 °F) Vlaga 5% ~ 95%, brez kondenzacije

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod se uporablja TFT LCD plošča narejena na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s 1 ppm (ena milijoninka) in večjo preciznostjo.Toda piksli RDEČE, ZELENE, MODRE in BELE barve so ponekod bolj svetli in lahko so vidni nekateri črni piksli. To ne pomeni slabe kvalitete in lahko se uporablja brez neugodnih učinkov.

- Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.932.160.

Opomba: Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih.

(Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)



Sistem ohranjevalnika zaslona (PowerSaver)

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPMS kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način	Mehansko napajanje S/W izkl. EPA/ENERGY 2000 (napajanje)	Mehansko napajanje S/W izkl.
Indikator vklopa	modra	modra, utripajoči	Črn	Črn
Poraba elektrike	Manj kot 38 W	Manj kot 1 W (Off-način dela (izklopljeno))	Manj kot 1 W (120 Vac / 220 Vac)	Manj kot 0 W

Monitor je EPA ENERGY STAR® kompatibilen in ENERGY2000 kompatibilen če se uporablja z računalnikom, ki ima funkcijo VESA DPMS.

Kot partner agencije ENERGY STAR®, SAMSUNG je ugotovil, da ta monitor zadovoljuje smernice agencije ENERGY STAR® za učinkovito



porabo energije.

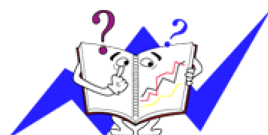
Splošno specifikacije | PowerSaver | Predprogramirane nastavitve

Predprogramirane nastavitve

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Tabela 1. Predprogramirane nastavitve

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,00	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,00	+/+



Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHZ

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v

eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve.
Enota: Hz.

SAMSUNG



Splošno specifikacije | PowerSaver | Predprogramirane nastavitve

Splošno specifikacije

Splošno	
Naziv modela	SyncMaster 940N
LCD-plošča	
Velikost	19 " diagonalno (48 cm)
Področje prikaza	376,32 mm (H) x 301,056 mm (V)
Razmak pikslov	0,294 mm (H) x 0,294 mm (V)
Aktivni prikaz	
Horizontalni	30 ~ 81 kHz
Vertikalni	56 ~ 75 Hz
Barva prikaza	
16,7 M barve	
Resolucija	
Optimalna resolucija	1280 x 1024@60 Hz
Maksimalna resolucija	1280 x 1024@75 Hz
Vhodni signal, prekinjen	
RGB analogno, Kombinirani H/V Sync, SOG, 0,7 Vp-p Pozitivno pri 75 Ω ±10% Poseben H/V sync, TTL pozitiven ali negativen	
Maksimalno pikslov / ura	
140 MHz	
Napajanje	
AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz	
Signalni kabel	
15pin-to-15pin D-sub kabel, ločljiv	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (navadni podstavek)	
407,6 x 421,5 x 217,0 mm / 16,0 x 16,6 x 8,5 inčev (z osnovnim podstavkom) / 4,85 kg	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (zgibni podstavek)	

407,6 x 408,0 x 200,0 mm / 16,0 x 16,1 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 5,55 kg

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (zgibni podstavek)

407,6 x 408,0 x 200,0 mm / 16,0 x 16,1 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 5,7 kg

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (Najnižje stojalo HAS)

407,6 x 368,2 x 200,0 mm / 16,0 x 14,5 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 5,8 kg

VESA prirobnica konzolnega nosilca

75mm x 75mm (za uporabo s posebnim konzolnim nosilcem)

Delovni pogoji

Delovna temperatura	10 °C ~ 40 °C (50 °F ~ 104 °F) Vlaga 10% ~ 80%, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	-20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 113 °F) Vlaga 5% ~ 95%, brez kondenzacije

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod se uporablja TFT LCD plošča narejena na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s 1 ppm (ena milijoninka) in večjo preciznostjo.Toda piksli RDEČE, ZELENE, MODRE in BELE barve so ponekod bolj svetli in lahko so vidni nekateri črni piksli. To ne pomeni slabe kvalitete in lahko se uporablja brez neugodnih učinkov.

- Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.932.160.

Opomba: Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih.

(Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)



Sistem ohranjevalnika zaslona (PowerSaver)

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPMS kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način	Mehansko napajanje S/W izkl. EPA/ENERGY 2000 (napajanje)	Mehansko napajanje S/W izkl.
Indikator vklopa	modra	modra, utripajoči	Črn	Črn
Poraba elektrike	Manj kot 38 W	Manj kot 1 W (Off-način dela (izklopljeno))	Manj kot 1 W (120 Vac / 220 Vac)	Manj kot 0 W

Monitor je EPA ENERGY STAR® kompatibilen in ENERGY2000



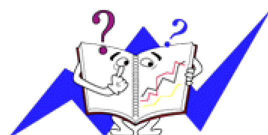
kompatibilen če se uporablja z računalnikom, ki ima funkcijo VESA DPMS.
Kot partner agencije ENERGY STAR®, SAMSUNG je ugotovil, da ta monitor zadovoljuje smernice agencije ENERGY STAR® za učinkovito porabo energije.

Predprogramirane nastavitve

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Tabela 1. Predprogramirane nastavitve

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,00	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,00	+/+



Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHZ

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega

ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve.
Enota: Hz.

SAMSUNG



Splošno specifikacije

Splošno	
Naziv modela	SyncMaster 940Be
LCD-plošča	
Velikost	19 " diagonalno (48 cm)
Področje prikaza	376,32 mm (H) x 301,056 mm (V)
Razmak pikslov	0,294 mm (H) x 0,294 mm (V)
Aktivni prikaz	
Horizontalni	30 ~ 81 kHz
Vertikalni	56 ~ 75 Hz
Barva prikaza	
16,7 M barve	
Resolucija	
Optimalna resolucija	1280 x 1024@60 Hz
Maksimalna resolucija	1280 x 1024@75 Hz
Vhodni signal, prekinjen	
RGB analogno, DVI digitalno RGB. Kombinirani H/V Sync, SOG, 0,7 Vp-p Pozitivno pri 75 Ω ±10% Poseben H/V sync, TTL pozitiven ali negativen	
Maksimalno pikslov / ura	
140 MHz	
Napajanje	
AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz	
Signalni kabel	
15pin-to-15pin D-sub kabel, ločljiv DVI-D na DVI-D priključek, ločljiv (opcija)	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (navadni podstavek)	
403,2 x 406,4 x 200,0 mm / 16,0 x 16,0 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 5,35 kg	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža (Premično stojalo)	

403,2 x 406,4 x 200,0 mm / 16,0 x 16,0 x 7,9 inčev (z osnovnim podstavkom) / 5,3 kg

VESA prirobnica konzolnega nosilca

75mm x 75mm (za uporabo s posebnim konzolnim nosilcem)

Delovni pogoji

Delovna temperatura	10 °C ~ 40 °C (50 °F ~ 104 °F) Vlaga 10% ~ 80%, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	-20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 113 °F) Vlaga 5% ~ 95%, brez kondenzacije

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod se uporablja TFT LCD plošča narejena na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s 1 ppm (ena milijoninka) in večjo preciznostjo.Toda piksli RDEČE, ZELENE, MODRE in BELE barve so ponekod bolj svetli in lahko so vidni nekateri črni piksli. To ne pomeni slabe kvalitete in lahko se uporablja brez neugodnih učinkov.

- Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.932.160.

Opomba: Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih.

(Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)



Sistem ohranjevalnika zaslona (PowerSaver)

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPMS kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način	Mehansko napajanje S/W izkl. EPA/ENERGY 2000 (napajanje)	Mehansko napajanje S/W izkl.
Indikator vklopa	modra	modra, utripajoči	Črn	Črn
Poraba elektrike	Manj kot 38 W	Manj od 1 W (Off-način dela (izklopljeno))	Manj kot 1 W (120 Vac / 220 Vac)	Manj kot 0 W



Monitor je EPA ENERGY STAR® kompatibilen in ENERGY2000 kompatibilen če se uporablja z računalnikom, ki ima funkcijo VESA DPMS.
Kot partner agencije ENERGY STAR®, SAMSUNG je ugotovil, da ta monitor zadovoljuje smernice agencije ENERGY STAR® za učinkovito porabo energije.

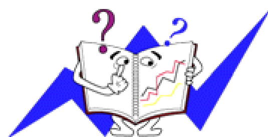


Predprogramirane nastavitve

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Tabela 1. Predprogramirane nastavitve

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,00	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,00	+/+



Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHZ

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve. Enota: Hz.

Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

 Obrnite se na SAMSUNG WORLDWIDE (GLOBALNI SAMSUNG)



V primeru vprašanj ali pripomb v zvezi z izdelki Samsung se obrnite na center za pomoč strankam SAMSUNG.

North America		
U.S.A	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America		
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-726-7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com.co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-7267-864	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	1-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe		
BELGIUM	02 201 2418	http://www.samsung.com/be
CZECH REPUBLIC	844 000 844	http://www.samsung.com/cz
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	
DENMARK	38 322 887	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	09 693 79 554	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	08 25 3260 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805 - 121213 (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800 SAMSUNG(7267864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	02 261 03 710	http://www.samsung.lu
NETHERLANDS	0900 20 200 88 (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	231 627 22	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
REPUBLIC OF IRELAND	0818 717 100	http://www.samsung.com/uk
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(7267864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	08 585 367 87	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	1-800-SAMSUNG(7267864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0870 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/uk

CIS		
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8 800 080 1188	http://www.samsung.kz
RUSSIA	8-800-200-0400	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.com/ur
UZBEKISTAN	140-1234	http://www.samsung.uz

Asia Pacific		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	3698-4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 1100 11	http://www.samsung.com/in
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id

JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/sg
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa		
SOUTH AFRICA	0860 7267864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com/za
U.A.E	800SAMSUNG (7267864) 8000-4726	http://www.samsung.com/mea



Strokovni izrazi



Velikost pikslov
Slika na monitorju je sestavljena iz rdečih, zelenih in modrih pikic-pikslov. Bolj so si pikice blizu, večja je ločljivost. Razmak med dvema pikicama enake barve se imenuje "velikost pikslov (pikic". Enota: mm



Vertikalna frekvenca
Ekran se mora revidirati nekajkrat v sekundi, da bi se ustvarila in prikazala slika za uporabnika. Frekvenca tega ponavljanja v sekundi se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve. Enota: Hz

Primer : Če se ista svetloba ponovi 60-krat na sekundo, se to smatra za 60 Hz.



Horizontalna frekvenca
Čas prikaza ene črte, ki horizontalno povezuje desni in levi rob zaslona se imenuje horizontalni ciklus. Inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: Hz



Interlace in Non-Interlace metode (prepletanje in neprepletanje)
Prikaz horizontalnih črt na zaslonu odzgoraj navzdol se imenuje Non-Interlace metoda (neprepletanje) medtem ko se prikaz nepranih in nato parnih črt izmenično imenuje Interlace metoda (prepletanje) Non-Interlace metoda se uporablja za večino monitorjev, da bi se zagotovila jasnja slika. Interlace metoda pa je enaka metodi, ki se uporablja za TV-naprave.



Plug & Play
Ta funkcija omogoča najboljšo kakovost slike za uporabnika in omogoča avtomatsko izmenjavo informacij med računalnikom in monitorjem. Ta monitor odgovarja mednarodnim standardom VESA DDC za funkcijo Plug&Play



Ločljivost
Število horizontalnih in vertikalnih pikic (pikslov), ki sestavljajo sliko na zaslonu se imenuje "ločljivost". Številka določa preciznost prikaza. Visoka ločljivost je dobra za izvajanje večih nalog, ker je na ekranu možno prikazati več slikovnih podatkov.

Primer : Ločljivost 1280 x 1024 pomeni, da je zaslon sestavlja 1280 horizontalnih pikic (horizontalna ločljivost9 in 1024 vertikalnih črt (vertikalna ločljivost).



Za boljši prikaz

1. Prilagodite resolucijo računalnika in zaslona na kontrolni plošči računalnika na spodaj opisan način, da bi dobili kar najboljšo kakovost slike. Lahko je namreč slika neenakomerne kakovosti če TFT-LCD ne vsebuje najbolj kakovostne slike.
   - Resolucija: 1280 x 1024
   - Vertikalna frekvenca (osvežitev) : 60 Hz
2. Za ta proizvod je uporabljena TFT LCD plošča izdelana na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s preciznostjo 1 ppm (ena milijoninka) ali večjo. Toda včasih se piksli RDEČE, ZELENE, modrE ali BELE barve zdijo svetlejši in možno je videti tudi posamezne črne piksle. To ne pomeni slabe kakovosti in se lahko uporablja brez škode za uporabnika.
   - Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.932.160.
3. Za čiščenje ohišja in zaslona monitorja uporabljajte majhne količine priporočenega sredstva za čiščenje ter mehko in suho tkanino. LCD področje pažljivo brišite. Če boste ob tem preveč pritiskali, sezna zgoditi, da bodo na monitorju ostali madeži.
4. Če niste zadovoljni s kakovostjo slike, lahko le-to popravite s funkcijo "auto adjustment function" (funkcija avtomatske nastavitve). Ta funkcija se pojavlja ob pritisku na tipko za izklop monitorja. Če se po zaključku funkcije še vedno sliši zvok, uporabite FINE/COARSE (fino/grobo) funkcijo nastavitve.
5. Če dalj časa gledate določen zaslon, lahko slika postane nejasna. Spremenite v način varčevanja energije ali aktivirajte ohranjevalec zaslona (screensaver), če ste odsotni dalj časa od računalnika.



Odgovornost

Firma Samsung Electronics Co.,Ltd. ne odgovarja za napake vsebovane v tem tekstu ter za slučajne ali namerne škode v zvezi z nabavo, delom ali uporabo tega materiala.

Samsung je registrirani zaščitni znak firme Samsung Electronics Co., Ltd.; *Microsoft*, *Windows* and *Windows NT* so registrirani zaščitni znaki firme Microsoft Corporation; *VESA*, *DPMS* in *DDC* so registrirani zaščitni znaki združenja Video Electronics Standard Association; Ime in logotip *ENERGY STAR®* so registrirani zaščitni zanki agencije U.S. Environmental Protection Agency (EPA). Kot partner agencije ENERGY STAR® je firma Samsung Electronics Co., Ltd. ugotovila, da ta proizvod odgovarja smernicam agencije ENERGY STAR® v smislu učinkovitosti porabe energije. Vsi drugi nazivi proizvoda iz tega dokumenta so lahko zaščitni znaki ali registrirani zaščitni znaki svojih lastnikov.

Skladno z direktivo RoHS:

Direktiva RoHS 2002/95/ES prepoveduje uporabo šestih spodaj naštetih snovi v električni in elektronski opremi.

- Svinec (Pb), kadmij (Cd), živo srebro (Hg), krom VI (Cr VI), polibromirani bifenili (PBB), polibromirani difenileltri (PBDE)

Ta certifikat bo pripomogel k varovanju zdravja in okolju prijazni predelavi in odlaganju odpadne električne in elektronske opreme.



MÉXICO

IMPORTADO POR: SAMSUNG ELECTRONICS MÉXICO. S.A. de C.V.
Vía Lopez Portillo No. 6, Col. San Fco. Chilpan
Tultitlán, Estado de México, C.P. 54940
Tel: 01-55-5747-5100 / 01-800-726-7864

EXPORTADO POR: Samsung Electronics CO.,LTD.
416, Mae tan-3dong, Yeongtong - gu,
Suwon City, Gyeonggi-do Korea

INFORMACIJE O IZDELKU (brez ohranjanja slike)

Pri monitorjih LCD in televizorjih lahko pride pri preklapljanju s slike na sliko do ohranjanja slik (image retention), zlasti ko je bila prej dlje časa prikazana statična slika.
V tem vodniku je prikazano, kako se pravilno uporablja izdelke LCD, da ne pride do pojava ohranjanja slike.

- **Garancija**
  Garancija ne poriva škode zaradi zadrževanja slike.
  Garancija tudi ne pokriva škode zaradi vžiga slike.

- **Kaj je ohranjanje slike (image retention)?**
  Med običajnim delovanjem plošče LCD ne prihaja do ohranjanja slikovnih pik slike. Če pa je ista slika prikazana dlje časa, se med dvema elektrodama, ki zapirata tekoči kristal, nakopiči razlika v električni napetosti. Zaradi tega se tekoči kristal nabere na določenih področjih zaslona. Tako se pri preklopu na novo video sliko ohrani prejšnja slika. Pri vseh zaslonih, tudi pri zaslonih LCD, prihaja do pojava ohranjanja slike. To ni napaka v delovanju izdelka.

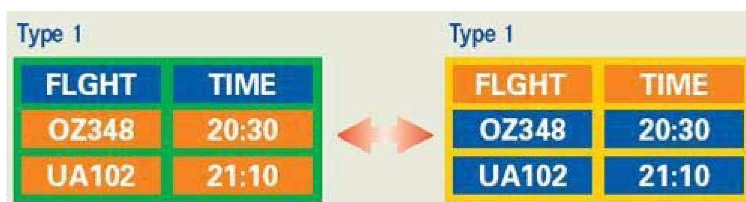
  Z upoštevanjem spodnjih navodil lahko preprečite ohranjanje slike na vašem zaslonu LCD

- **Izklop, ohranjevalnik zaslona ali način varčevanja porabe**
  Primer)
  - Izklopite napajanje, ko uporabljate statični vzorec.
    - Izklopite napajanje za 4 ure po 20 urah uporabe.
    - Izklopite napajanje za 2 uri po 12 urah uporabe.
  - Če je mogoče, uporabljajte ohranjevalnik zaslona.
    - Priporočamo enobarvni ohranjevalnik ali premikajočo se sliko.
  - V lastnostih zaslona, ki jih določite v računalniku, nastavite monitor tako, da se izklopi.

- **Predlogi za posamezne aplikacije**
  Primer) Letališča, tranzitne postaje, borze, banke in nadzorni sistemi
  Priporočamo, da upoštevate nastavitve sistemskega programa zaslona:

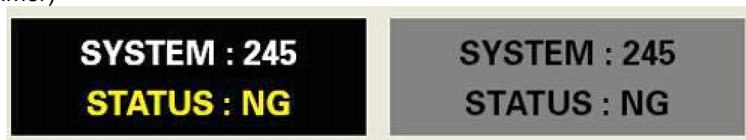
- **Izmenoma prikazujte informacije skupaj z logotipom ali premikajočo se sliko.**
  Primer) Ciklus: Prikazujte informacije 1 uro in temu naj sledi enominutni prikaz logotipa ali premikajoče se slike.

- **Občasno spreminjajte barve (uporabljajte 2 različni barvi).**
  Primer) Zamenjujte pare barv vsakih 30 minut.



Ne uporabljajte kombinacije znakov in ozadja, katerih barve se preveč razlikujejo po svetlosti.
Ohranjanje slike največkrat povzroča uporaba sivih barv.

- Ne uporabljajte barv, ki se po svetlosti zelo razlikujejo (črna in bela, siva)
Primer)



- Priporočene nastavitve: svetle barve z majhno razliko v svetlosti.
- Spreminjajte barvo znakov in ozadja vsakih 30 minut.
Primer)

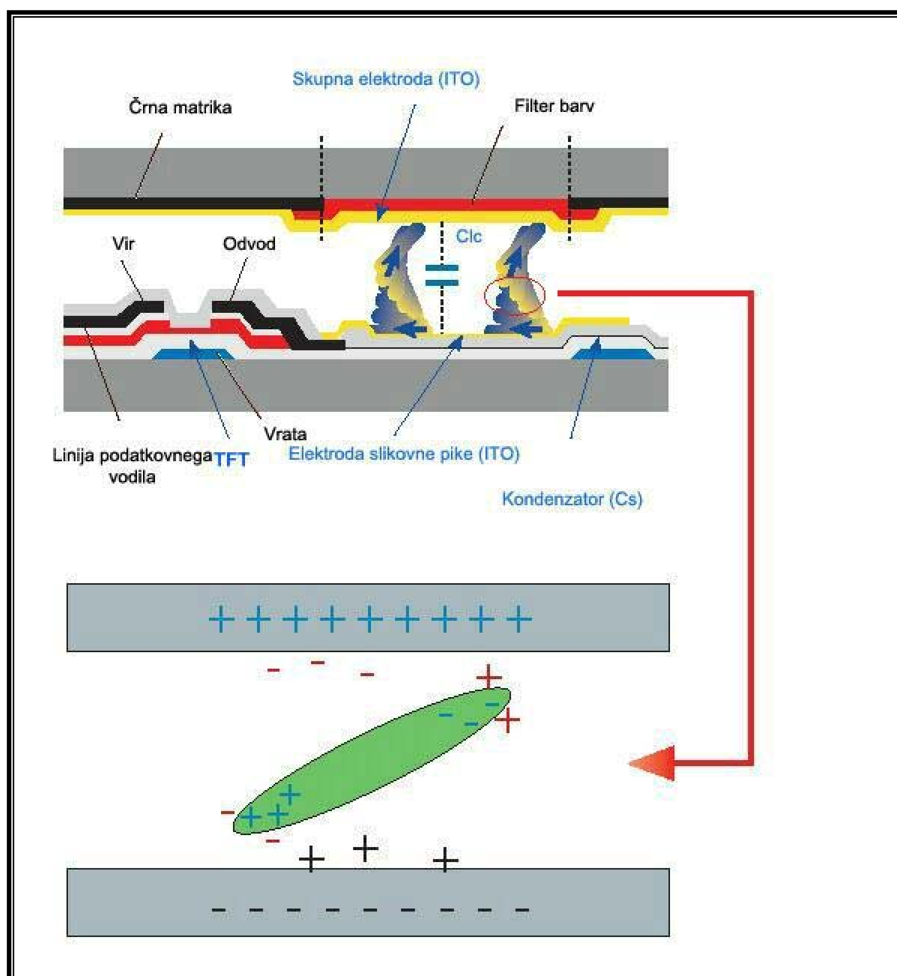


- Vsakih 30 minut spremenite znake s premikanjem.
Primer)



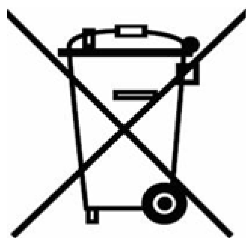
Najboljši način, da preprečite ohranjanje slike v svojem monitorju je, da računalnik oz. sistem nastavite tako, da deluje v njem ohranjevalnik zaslona, ko monitorja ne uporabljate.

Pojav ohranjanja slike se ne pojavi, ko plošča LCD deluje v normalnih okoliščinah.
O normalnih okoliščinah govorimo, ko se video vzorci neprenehoma spreminjajo. Ko plošča LCD dlje časa prikazuje fiksen vzorec (več kot 12 ur), utegne priti do razlike v napetosti med elektrodama s tekočim kristalom (LC) v slikovni piki.Sčasoma se razlika v napetosti med elektrodama povečuje in tekoči kristal se nagne. Ko pride do tega pojava in se vzorec spremeni, se prikaže prejšnja slika.
Pojav preprečimo, če nakopičeno razliko v napetosti zmanjšamo.



Naš monitor LCD ustreza standardu ISO13406-2 Pixel fault Class II.

Ustrezno odstranjevanje tega izdelka (odpadna električna in elektronska oprema) - Samo Evropa





Oznaka na izdelku ali spremljevalni dokumentaciji pomeni, da ga na koncu uporabne dobe ne smemo odstranjevati skupaj z drugimi gospodinjskimi odpadki. Da bi preprečili morebitno tveganje za okolje ali zdravje človeka zaradi nenadzorovanega odstranjevanja odpadkov, izdelek ločite od drugih vrst odpadkov in ga odgovorno reciklirajte ter tako spodbudite trajnostno ponovno uporabo materialnih virov.

Uporabniki v gospodinjstvih naj za podrobnosti o tem, kam in kako lahko odnesejo ta izdelek na okolju varno recikliranje, pokličejo trgovino, kjer so izdelek kupili, ali lokalni vladni urad.

Podjetja naj pokličejo dobavitelja in preverijo pogoje nabavne pogodbe. Tega izdelka pri odstranjevanju ne smete mešati z drugimi gospodarskimi odpadki.